



Oficiálne pravidlá basketbalu 2020

Oficiálny výklad

Platné od 1. januára 2022

Spracovali: Ing. Boris Gabara, Ing. Peter Ženiš, Bc. Pavel Fuska

OBSAH

Úvod	3
Čl. 4 Družstvá.....	4
Čl. 5 Hráči – Zranenie a pomoc.....	5
Čl. 7 Hlavný tréner a prvý asistent trénera: Práva a Povinnosti	8
Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženie	10
Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia stretnutia	12
Čl. 10 Stav lopty	14
Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty	15
Čl. 13 Ako sa hrá loptou	20
Čl. 14 Kontrola lopty	21
Čl. 15 Hráč hádže na kôš	22
Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota	24
Čl. 17 Vhadzovanie	27
Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie	41
Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí	47
Čl. 24 Dribling	48
Čl. 25 Kroky	50
Čl. 26 3 sekundy.....	51
Čl. 28 8 sekúnd	52
Čl. 29/50 24 sekúnd	55
Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska.....	68
Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš	72
Čl. 33 Kontakt: Základné princípy	78
Čl. 35 Obojstranná chyba	80
Čl. 36 Technická chyba	83
Čl. 37 Nešportová chyba	95
Čl. 38 Diskvalifikujúca chyba	99
Čl. 39 Šarvátka	102
Čl. 42 Zvláštne situácie	105
Čl. 44 Opraviteľné omyly	111
B – Zápis o stretnutí – Diskvalifikujúce chyby.....	115
F – Instant Replay System.....	118

OBSAH OBRÁZKOV

Obrázok 1	Príklady šatiek.....	4
Obrázok 2	Dosiahnutie koša	26
Obrázok 3	Lopta je v kontakte s obručou.....	74
Obrázok 4	Lopta je v koši	75
Obrázok 5	Pozícia hráča vnútri / vonku územia polkruhu bez prerážania	77

Výklad prezentovaný v tomto dokumente je oficiálnym výkladom FIBA k pravidlám basketbalu FIBA 2020, a je platný od 1. januára 2022. Tento výklad nahrádza všetky predtým publikované oficiálne výklady FIBA.

V oficiálnom výklade pravidiel basketbalu, všetky zmienky o hráčovi, hlavnomtrénerovi, rozhodcovi a pod. v mužskom rode, platia tiež pre ženský rod. Treba rozumieť tomu, že je to písané v mužskom rode iba pre praktické dôvody.

ÚVOD

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA schvaľuje Exekutíva FIBA a sú periodicky upravované Technickou komisiou FIBA.

Pravidlá sú podávané čo možno najzrozumiteľnejšie a najobsažnejšie, avšak vyjadrujú skôr princípy ako herné situácie. Nemôžu však pokryť rozmanitosť špecifických situácií, ktoré sa môžu udiť počas basketbalového zápasu.

Zámerom tohto dokumentu je previesť princípy a poňatie oficiálnych pravidiel FIBA do praktických špecifických situácií, ktoré sa môžu vyskytnúť počas basketbalového zápasu.

Výklad rôznych situácií má podnietiť myslenie rozhodcov a tvoriť doplnok podrobného štúdia vlastných pravidiel.

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA sú základným dokumentom zastrešujúcim FIBA basketbal. V každom prípade rozhodcovia majú mať plnú moc a autoritu urobiť rozhodnutie v akomkoľvek bode špecificky nepokrytom FIBA oficiálnymi basketbalovými pravidlami, alebo v tomto FIBA oficiálnom výklade.

Z dôvodu zjednodušenia tohto výkladu je "družstvo A" považované za útočiacie družstvo a "družstvo B" je považované za brániace družstvo. A1 – A5, B1 – B5 sú hráči, A6 – A12, B6 – B12 sú náhradníci.

Čl. 4 Družstvá

4-1 Výrok Všetci hráči družstva musia mať kompresné rukávy alebo kompresné návleky, pokrývky hlavy, čelenky, potítka a tejpovanie v jednej dominantnej farbe.

4-2 Príklad: A1 má bielu čelenku a A2 má červenú čelenku na hracej ploche.

Výklad: A1 a A2 majú rozdielnu farbu čelenky. Toto nie je povolené.

4-3 Príklad: A1 má bielu čelenku a A2 má červené potítko na hracej ploche.

Výklad: A1 a A2 majú rozdielne farby doplnkov. Toto nie je povolené.

4-4 Výrok Použitie šatiek nie je povolené.



Obrázok 1 Príklady šatiek

4-5 Príklad: A1 má šatku rovnakej farby, akej sú dovolené doplnky spoluhráčov.

Výklad: Použitie šatky hráčom A1 nie je dovolené. Čelenka (pokrývka hlavy) nesmie mať otváracie/zatváracie časti okolo hlavy a žiadna časť nesmie vyčnievať z jej povrchu.

Čl. 5 Hráči – zranenie a pomoc

5-1 Výrok: Ak je hráč zranený, zdá sa byť zranený alebo potrebuje pomoc a ktorákoľvek osoba, ktorá môže byť na lavičke družstva (hlavný tréner, prvý asistent trénera, náhradník, vyfaulovaný hráč alebo osoba sprevádzajúca družstvo z toho istého družstva) vstúpi na hraciu plochu, hráč sa považuje za ošetrovaného alebo že mu bola poskytnutá pomoc, bez ohľadu na to, či bol skutočne ošetrovaný alebo mu či mu bola reálne poskytnutá pomoc.

5-2 Príklad: A1 sa zdá byť zranený na členku a hra je zastavená. Z tímu A:

- (a) Lekár vstúpi na hraciu plochu a ošetrí zranený členok A1.
- (b) Lekár vstúpi na hraciu plochu, ale A1 je už schopný pokračovať v hre.
- (c) Hlavný tréner vstúpi na hraciu plochu, aby posúdil zranenie hráča.
- (d) Prvý asistent trénera, náhradník, vyfaulovaný hráč alebo osoba sprevádzajúca družstvo vstúpi na hraciu plochu, ale neošetrujú A1.

Výklad: Vo všetkých štyroch prípadoch je A1 považovaný za ošetrovaného a musí byť vystriedaný.

5-3 Príklad: A1 dostal pomoc od fyzioterapeuta svojho družstva, ktorý vstúpil na hraciu plochu, aby opravil odlepené tejpovanie.

Výklad: A1 dostal pomoc a musí byť vystriedaný.

5-4 Príklad: A1 dostal pomoc od doktora svojho družstva, ktorý vstúpil na hraciu plochu, aby našiel vypadnutú kontaktnú šošovku A1.

Výklad: A1 dostal pomoc a musí byť vystriedaný.

5-5 Výrok: Akákoľvek osoba, ktorej je dovolené sedieť v území lavičky družstva, pokiaľ zostáva v území lavičky, môže poskytnúť pomoc hráčovi jeho družstva. Ak pomoc nezdržuje začatie hry, hráč sa nepovažuje za hráča, ktorému bola poskytnutá pomoc a nebude požiadaný, aby bol vystriedaný.

5-6 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš v blízkosti lavičky družstva A. Lopta nespadne do koša. Pokiaľ A1 vykonáva 2 alebo 3 trestné hody

- (a) manažér družstva A alebo náhradník A6 z územia lavičky družstva A podá uterák, fľašu vody alebo čelenku ktorémukoľvek hráčovi družstva A na ihrisku.
- (b) fyzioterapeut družstva A z územia lavičky družstva opraví uvoľnený tejp ktoréhokoľvek hráča družstva A na ihrisku, nasprejuje mu nohu alebo mu namasíruje krk, atď.

Výklad: V oboch prípadoch hráč družstva A nedostal pomoc, ktorá by zdržovala začatie hry. Hráč družstva A nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. A1 pokračuje vo vykonávaní 2 alebo 3 trestných hodov.

5-7 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš v blízkosti lavičky družstva A. Lopta nespadne do koša. Po chybe spadne A1 na podlahu v území lavičky jeho družstva.

A6 sa postaví a pomôže A1 vstať. A1 je pripravený hrať okamžite, najviac však do približne 15 sekúnd.

Výklad: A1 nedostal pomoc, ktorá by zdržovala začatie hry. A1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. A1 vykoná 2 alebo 3 trestné hody.

- 5-8 Príklad:** A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Pokiaľ rozhodca signalizuje chybu ku stolíku zapisovateľov, A1 príde pred územie lavičky svojho družstva na druhom konci ihriska a požiada o uterák alebo fľašu vody. Ktorákoľvek osoba z lavičky jeho družstva podá A1 uterák alebo fľašu vody. A1 si osuší ruky alebo sa napije. A1 je pripravený hrať okamžite, najviac však do približne 15 sekúnd.

Výklad: A1 nedostal pomoc, ktorá by zdržovala začatie hry. A1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. A1 vykoná 2 trestné hody.

- 5-9 Príklad:** A1 dosiahne kôš z hry. Vhadzujúci B1 ukazuje rozhodcovi, že lopta je mokrá. Rozhodca zastaví hru. Ktorákoľvek osoba z územia lavičky družstva B príde na hraciu plochu a osuší loptu alebo dá uterák B1, ktorý osuší loptu.

Výklad: V oboch prípadoch B1 nedostal pomoc, ktorá by zdržovala začatie hry. B1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou, okrem miesta priamo za doskou. Rozhodca podá loptu hráčovi družstva B na vhadzovanie.

- 5-10 Príklad:** A1 má loptu v rukách na vykonanie vhadzovania v jeho prednej polovici. Fyzioterapeut družstva A opustí územie lavičky družstva v zadnej polovici tak, že zostáva mimo hraciu plochu a opraví A1 tejpovanie.

Výklad: Fyzioterapeut družstva A poskytol A1 pomoc mimo územia lavičky jeho družstva. A1 bude požiadaný, aby bol vystriedaný.

- 5-11 Príklad:** A1 ešte nemá loptu v rukách na vykonanie vhadzovania v jeho prednej polovici. Fyzioterapeut družstva A zostáva v území lavičky družstva v prednej polovici a opraví A1 tejpovanie.

Výklad: Fyzioterapeut družstva A poskytol A1 pomoc v území lavičky jeho družstva. Ak je pomoc vykonaná do 15 sekúnd, A1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. Ak pomoc trvá viac ako 15 sekúnd, A1 bude požiadaný, aby bol vystriedaný.

- 5-12 Výrok** Pre odnesenie vážne zraneného hráča z hracej plochy nie je žiadny časový limit, ak podľa lekára je odnesenie pre hráča nebezpečné.

- 5-13 Príklad:** A1 je vážne zranený a hra je zastavená približne 15 minút, pretože lekár považuje odnesenie z hracej plochy za nebezpečné pre hráča.

Výklad: Lekárov názor určuje približný čas pre odnesenie zraneného hráča z hracej plochy. Po vystriedaní sa v hre bude pokračovať bez akéhokoľvek trestu.

5-14 Výrok Ak je hráč zranený, krváca alebo má otvorenú ranu a nemôže okamžite pokračovať v hre (približne 15 sekúnd) alebo mu bola poskytnutá pomoc od kohokoľvek, komu je umožnené sedieť na lavičke družstva, musí byť vystriedaný, okrem prípadu, že niektoré družstvo si zobralo oddychový čas pri rovnakom zastavení hodín hry a hráč sa zotaví počas tohto oddychového času. V hre môže pokračovať iba vtedy, pokiaľ signál pre oddychový čas zaznel pred tým, než dal rozhodca náhradníkovi pokyn na vstúpenie do hry.

5-15 Príklad: A1 je zranený a hodiny hry sú zastavené. **Zatiaľ čo** A1 nie je schopný okamžite pokračovať v hre, rozhodca zapíska a ukáže obvyklý signál na striedanie. Jeden tím požiada o oddychový čas:

- (a) predtým, ako náhradník za A1 vstúpil do hry.
- (b) potom, ako náhradník za A1 vstúpil do hry.

Na konci oddychového času je A1 zotavený a požiada o zotrvanie v hre.

Výklad:

- (a) Ak sa A1 zotaví počas oddychového času, môže pokračovať v hre.
- (b) Náhradník za A1 už nastúpil do hry, preto A1 už nemôže opäť nastúpiť, až do konca ďalšieho obdobia, keď hodiny hry budú spustené.

5-16 Výrok Hráči, ktorí boli určení hlavným trénerom k začatiu stretnutia môžu byť vystriedaní v prípade zranenia.

Hráči, ktorí boli ošetrení medzi trestnými hodmi, musia byť vystriedaní v prípade zranenia.

V oboch prípadoch má súper právo vystriedať rovnaký počet hráčov, pokiaľ o to požiada.

5-17 Príklad: A1 je faulovaný a sú mu priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode rozhodca zistí, že A1 krváca. A1 je vystriedaný A6, ktorý vykoná druhý trestný hod. Družstvo B žiada o striedanie 2 hráčov.

Výklad: Družstvo B je oprávnené vystriedať iba 1 hráča.

5-18 Príklad: A1 je faulovaný a sú mu priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode rozhodca zistí, že B3 krváca. B3 je vystriedaný B6 a družstvo A žiada vystriedať 1 hráča.

Výklad: Družstvo A je oprávnené vystriedať 1 hráča.

Čl. 7 Hlavný tréner a prvý asistent trénera: Práva a povinnosti

7-1 Výrok Najneskôr 40 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý hlavný tréner alebo jeho zástupca musí dať zapisovateľovi súpisu družstva s menami príslušnými číslami členov družstva, oprávnených nastúpiť v stretnutí, taktiež oznámi mená hlavného trénera, prvého asistenta trénera a kapitána družstva. Hlavný tréner je osobne zodpovedný za to, že čísla na súpiske družstva sa zhodujú s číslami na dresoch hráčov. Najneskôr 10 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý hlavný tréner svojim podpisom na zápise potvrdí svoj súhlas s menami a príslušnými číslami svojich hráčov družstva, taktiež s menami hlavného trénera, prvého asistenta trénera a kapitána družstva.

7-2 Príklad: Družstvo A v predpísanom čase predloží súpisu zapisovateľovi. Čísla 2 hráčov v zápise sú iné, ako čísla na ich dresoch alebo chýba meno hráča na zápise. Toto sa zistí:

- (a) pred začiatkom stretnutia.
- (b) potom, ako sa stretnutie začalo.

Výklad:

- (a) Chybné čísla sa opravujú alebo meno hráča sa doplní do zápisu bez akéhokoľvek trestu.
- (b) Rozhodca vo vhodnom okamihu preruší hru bez znevýhodnenia niektorého družstva. Chybné čísla sa opravujú bez akéhokoľvek trestu. Meno hráča však nemôže byť doplnené do zápisu.

7-3 Príklad: Hlavný tréner družstva A žiada zapísať do zápisu o stretnutí zranených hráčov alebo hráčov, ktorí nemajú v úmysle hrať.

Výklad: Zranení hráči a hráči, ktorí nemajú v úmysle hrať nesmú byť uvedení v zozname mien a príslušných čísel členov družstva, ktorý je daný zapisovateľovi.

7-4 Príklad: Hlavný tréner družstva A žiada, aby bolo zraneným hráčom alebo hráčom, ktorí nemajú v úmysle hrať umožnené sedieť na lavičke družstva počas stretnutia.

Výklad: Družstvá sa môžu slobodne rozhodnúť, kto bude medzi 8 osobami sprevádzajúcimi družstvo, ktorým je umožnené sedieť na lavičke družstva.

7-5 Výrok Najneskôr 10 minút pred začiatkom stretnutia hlavný tréner potvrdí základnú päťku. Predtým ako sa stretnutie začne, zapisovateľ skontroluje či trénerom vyznačených päť hráčov je na ihrisku, ak zistí chybu toto ihneď oznámi najbližšiemu rozhodcovi. Ak sa táto chyba zistí pred tým ako sa stretnutie začalo, chyba sa opraví. Ak sa už stretnutie začalo, chyba sa ignoruje.

7-6 Príklad: Zistí sa, že jeden z piatich hráčov nebol vyznačený v základnej päťke. Toto sa zistí:

- (a) pred začiatkom stretnutia.
- (b) potom, ako sa stretnutie začalo.

Výklad:

- (a) nesprávneho hráča bez trestu vystrieda hráč, ktorý bol vyznačený v zápise.
- (b) chyba sa nebude brať do úvahy a stretnutie bude pokračovať bez trestu.

7-7 Príklad: Hlavný tréner požiadala zapisovateľa o vyznačenie malého „x“ do zápisu pre svojich piatich hráčov, ktorí majú začať stretnutie.

Výklad: Hlavný tréner osobne vyznačí 5 hráčov, ktorí majú začať stretnutie, vyznačením malého „x“ vedľa čísla každého hráča do stĺpca „Hráč do hry“ v zápise o stretnutí.

7-8 Príklad: Hlavný tréner a aj prvý asistent družstva A sú vylúčení zo stretnutia.

Výklad: Ak ani tréner, ani prvý asistent trénera nemôžu pokračovať v stretnutí, kapitán družstva A bude konať ako hrajúci hlavný tréner.

Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženie

8-1 Výrok Prestávka v stretnutí začína:

- 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.
- Keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia.
- V prípade použitia Instant Replay System (IRS), na konci štvrtiny, alebo predĺženia potom čo prvý rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

8-2 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš 0.1 sekundy pred zaznením signálu ukončujúcom štvrtinu. A1 sú priznané 2 trestné hody.

Výklad: Ak IRS nie je dostupný, rozhodcovia sa poradia a rozhodnú, že faul B1 nastal pred tým, ako zaznel signál hodín hry. Trestné hody A1 budú vykonané okamžite. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek trestnom hode s 0.1 na hodinách hry.

8-3 Príklad: A1 je pri hode na kôš faulovaný potom, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny.

Výklad: Faul sa nebude brať do úvahy, nakoľko nastal po ukončení hracieho času štvrtiny, pokiaľ sa nejedná o nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu a nasleduje ďalšia štvrtina alebo predĺženie.

8-4 Príklad: B1 fauluje A1 pri úspešnom koši z hry zároveň so signálom hodín hry ukončujúcim prvú štvrtinu. Lopta spadne do koša.

Výklad: Rozhodcovia sa musia rozhodnúť, či použijú IRS (ak je dostupné) na posúdenie, či faul B1 nastal pred tým, ako zaznam signál ukončujúci prvú štvrtinu.

Ak hodiny hry ukazovali 0.0, keď nastal faul, faul B1 sa neberie do úvahy a kôš A1 sa nezapočíta. Prvá štvrtina skončila. Po tom, ako rozhodca oznámil rozhodnutie na základe IRS, časomerač spustí jeho stopky na meranie času prestávky. Druhá štvrtina začne na základe striedavého držania lopty.

Ak hodiny hry ukazovali viac, ako 0.0, keď nastal faul, kôš A1 sa započíta, ako by sa hodiny hry zastavili v tomto momente. B1 bude zapísaná osobná chyba. A1 vykoná 1 trestný hod. Počas trestného hodu môžu hráči obsadiť miesta na doskakovanie. Na hodinách hry bude zobrazený zostávajúci čas do konca štvrtiny a v hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

8-5 Príklad: B1 fauluje A1 počas neúspešného pokusu o hod na kôš, ktorý nastal zároveň so signálom hodín hry ukončujúcom prvú štvrtinu. Rozhodcovia si nie sú istý, či faul B1 nastal pred signálom hodín hry a či majú A1 priznať 2 alebo 3 trestné hody.

Výklad: Rozhodcovia sa musia rozhodnúť, či použijú IRS (ak je dostupné) na posúdenie, či faul B1 nastal pred tým, ako zaznam signál ukončujúci prvú štvrtinu. Ak

hodiny hry ukazovali 0.0, keď nastal faul, faul B1 sa neberie do úvahy. Prvá štvrtina skončila. Po tom, ako rozhodca oznámil rozhodnutie na základe IRS, časomerač spustí jeho stopky na meranie času prestávky. Druhá štvrtina začne na základe striedavého držania lopty.

Ak hodiny hry ukazovali viac, ako 0.0, keď nastal faul, rozhodcovia musia rozhodnúť, či A1 priznajú 2 alebo 3 trestné hody. Počas trestných hodov môžu hráči obsadiť miesta na doskakovanie. Na hodinách hry bude zobrazený zostávajúci čas do konca štvrtiny a v hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

8-6 Príklad: A1 strieľa za 3 body. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Po signále B1 fauluje A1, ktorý je stále vo vzduchu. Lopta spadne do koša.

Výklad: A1 sa zapíše 3 body. Chyba A1 sa nebude brať do úvahy, nakoľko nastala po skončení hracieho času, iba ak by sa jednalo o nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu a nasleduje ďalšia štvrtina alebo predĺženie.

Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia alebo stretnutia

9-1 Výrok Stretnutie sa nezačne, pokiaľ každé družstvo nemá najmenej 5 hráčov na ihrisku oprávnených a pripravených hrať.

9-2 Príklad: Na začiatku druhej polovice zápasu nie je družstvo A schopné na ihrisku postaviť 5 hráčov oprávnených hrať kvôli zraneniam, diskvalifikáciám, atď.

Výklad: Povinnosť mať na ihrisku 5 hráčov je platná iba na začiatku stretnutia. Neskôr môže družstvo A pokračovať v hre s menej ako 5 hráčmi.

9-3 Príklad: Na konci stretnutia sa dopustí A1 svojej piatej chyby a musí opustiť ihrisko. Družstvo A bude pokračovať v stretnutí iba so štyrmi hráčmi, pretože nemá k dispozícii ďalších náhradníkov. Pretože družstvo B vedie o viac ako 15 bodov, hlavný tréner družstva B v snahe ukázať fair-play, chce tiež pokračovať iba so štyrmi hráčmi na ihrisku.

Výklad: Žiadosť hlavného trénera družstva B hrať s menej ako piatimi hráčmi bude zamietnutá. Pokiaľ má družstvo dostatočný počet hráčov, musí mať vždy 5 hráčov na ihrisku.

9-4 Výrok Článok 9 presne určuje, ktorý kôš družstvo bráni a na ktorý kôš družstvo útočí. Ak omylom, v ktorejkoľvek štvrtine alebo v predĺžení, začnú družstvá útočiť/brániť na nesprávny kôš, omyl sa opraví okamžite, ako sa zistí, bez toho, aby sa znevýhodnilo ktorékoľvek družstvo. Dosiahnuté body, uplynutý čas, odpísané chyby atď. pred zastavením stretnutia ostávajú v platnosti.

9-5 Príklad: Po začiatku stretnutia rozhodcovia zistia, že družstvá hrajú nesprávnym smerom.

Výklad: Stretnutie sa čo najskôr preruší bez znevýhodnenia ktoréhokoľvek družstva. Družstvá si vymenia koše. V stretnutí sa bude pokračovať na zrkadlovo protiľahlom najbližšom mieste, kde bola hra prerušená.

9-6 Výrok Stretnutie začne rozskokom v stredovom kruhu.

9-7 Príklad: Počas prestávky pred stretnutím je A1 udelená technická chyba. Pred začiatkom stretnutia hlavný tréner B označí B6, aby hádzal 1 trestný hod, aj keď B6 nie je 1 zo začínajúcich piatich hráčov družstva B.

Výklad: Ktorýkoľvek z hráčov označených v základnej päťke družstva B musí hádzať trestný hod bez doskakujúcich. Striedanie nemôže byť vykonané pred začatím hracieho času.

Stretnutie začne rozskokom.

9-8 Príklad: Počas prestávky pred začiatkom stretnutia je členovi družstva A odpísaná nešportová chyba na hráča družstva B.

Výklad: Ten hráč družstva B vykoná 2 trestné hody **bez doskakujúcich hráčov** pred začiatkom stretnutia.

Ak je tento hráč družstva potvrdený v základnej päťke, ostane na ihrisku.

Ak tento hráč nie je potvrdený v základnej päťke, nezostane na ihrisku a bude nahradený jedným z potvrdených hráčov základnej päťky družstva B.

Stretnutie začne rozskokom.

9-9 Výrok Ak počas prestávky pred začiatkom stretnutia hráč, označený ako jeden zo základnej päťky, nemôže začať stretnutie, bude nahradený iným hráčom. V tomto prípade môže súper vymeniť jedného hráča zo základnej päťky, ak si to želá.

9-10 Príklad: Počas prestávky 7 minút pred začiatkom stretnutia sa hráč A1 zraní. A1 je jeden z hráčov základnej päťky.

Výklad: A1 bude nahradený iným hráčom družstva A. V tomto prípade môže družstvo B vymeniť jedného hráča zo základnej päťky, ak si to želá.

9-11 Príklad: Počas prestávky 4 minút pred začiatkom stretnutia je hráčovi A1 udelená diskvalifikačná chyba. A1 je jeden z hráčov základnej päťky.

Výklad: A1 bude nahradený iným hráčom družstva A. V tomto prípade môže družstvo B vymeniť jedného hráča zo základnej päťky, ak si to želá.

Čl. 10 Stav lopty

10-1 Výrok Lopta sa nestáva mŕtvou a kôš platí ak je dosiahnutý, keď je hráč v pokuse o hod na kôš a dokončí svoj hod plynulým pohybom, pokým hráč brániaceho družstva fauluje ktoréhokoľvek protihráča po začatí plynulého pohybu strielajúceho hráča. Tento výrok je rovnako platný, ak ktorémukoľvek brániacemu hráčovi alebo ktorejkoľvek osobe, ktorej je dovolené sedieť na lavičke brániaceho družstva je udelená technická chyba.

10-2 Príklad: A1 začal hod na kôš z hry, keď B2 fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. A1 dokončí svoj hod plynulým pohybom.

Výklad: Kôš, ak je dosiahnutý, platí. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu kde došlo k faulu.

10-3 Príklad: A1 začal hod na kôš z hry, keď B2 fauluje A2. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. A1 dokončí svoj hod plynulým pohybom.

Výklad: Kôš ak je dosiahnutý, platí. A2 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po poslednom trestnom hode.

10-4 Príklad: A1 začal hod na kôš z hry, keď A2 fauluje B2. A1 dokončí svoj hod plynulým pohybom.

Výklad: Lopta sa stala mŕtvou, keď sa A2 dopustil útočnej chyby. Ak je hod na kôš A1 úspešný, nebude započítaný. Bez ohľadu na počet faulov družstva A v štvrtine, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestného hodu. Ak je hod na kôš A1 neúspešný, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba.

Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty

12-1 Výrok Družstvo, ktoré nezískalo loptu pod kontrolu po úvodnom rozskoku na začiatku stretnutia, dostane loptu na vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala nasledujúca situácia vedúca k rozskoku, okrem miesta priamo za doskou.

12-2 Príklad: 2 minúty pred začiatkom stretnutia je hráčovi A1 udelená technická chyba.

Výklad: Jeden z hráčov základnej päťky družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Pretože stretnutie ešte nezačalo, ukazovateľ striedavého držania lopty nemôže byť nastavený pre žiadne družstvo. Stretnutie začne rozskokom.

12-3 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1:

- (a) je odpískaná držaná lopta medzi A2 a B2.
- (b) A2 a B2 je odpískaná obojstranná chyba.

Výklad: Pretože nikto nemal loptu pod kontrolou, rozhodcovia nemôžu priznať loptu podľa pravidiel striedavého držania lopty. Prvý rozhodca uskutoční nový rozskok v stredovom kruhu medzi A2 a B2. Čas, ktorý uplynul na hodinách hry po dovolenom dotyku lopty pri rozskoku a pred odpískaním držanej lopty/odpískaním obojstrannej chyby, ostáva v platnosti.

12-4 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci B1, sa lopta dostane priamo do zázemia. Po vhadzovaní družstva A

- (a) je odpískaná držaná lopta medzi A2 a B2.
- (b) A2 a B2 je odpískaná obojstranná chyba.

Výklad: V oboch prípadoch ešte nebola živá lopta pod kontrolou na ihrisku, preto rozhodcovia nemôžu priznať loptu podľa pravidiel striedavého držania lopty. Prvý rozhodca uskutoční nový rozskok v stredovom kruhu medzi A2 a B2. Po rozskoku bude mať družstvo, ktoré nezískalo kontrolu nad živou loptou na ihrisku, právo na prvé vhadzovanie na základe striedavého držania lopty z miesta najbližšiemu, kde nastane ďalšia situácia vedúca k rozskoku.

12-5 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, lopta:

- (a) opustí hraciu plochu – spadne do zázemia.
- (b) A1 loptu chytí predtým ako sa jej dotkol niektorý z neskáčucich hráčov alebo sa nedotkla ihriska.

Výklad: V oboch prípadoch nasleduje vhadzovanie družstva B zo zázemia ako následok priestupku A1. Družstvo B má nových 24 sekúnd, ak je vhadzovanie

vykonané v jeho zadnej polovici a 14 sekúnd v jeho prednej polovici. Po vhození lopty do hry, družstvo, ktoré nezíska pod kontrolu živú loptu na ihrisku, bude mať nárok na prvé vhadzovanie podľa striedavého držania najbližšie z miesta, kde nastala nasledujúca situácia vedúca k rozskoku.

12-6 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, B1 je odpísaná technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V momente, ako hráč družstva A dostane loptu na vykonanie trestného hodu, bude ukazovateľ striedavého držania lopty nastavený pre družstvo B. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na základe pravidla o striedavom držaní lopty najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola odpísaná technická chyba. Družstvo B má nových 24 sekúnd, ak je vhadzovanie vykonané v jeho zadnej polovici a 14 sekúnd v jeho prednej polovici.

12-7 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, A2 je odpísaná nešportová chyba na B2.

Výklad: B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V momente, ako B2 dostane loptu na vykonanie prvého trestného hodu, bude ukazovateľ striedavého držania lopty nastavený pre družstvo A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v prednej polovici (súčasť trestu za nešportovú chybu). Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

12-8 Príklad: Družstvo B má loptu na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty. Rozhodca a/alebo zapisovateľ sa pomýlia a lopta je omylom priznaná na vhadzovanie družstvu A.

Výklad: Keď sa lopta dotkne hráča alebo hráč na hracej ploche sa dotkne lopty, omyl sa nemôže opraviť. Ako dôsledok omylu, družstvo B nestratí svoje právo na nasledujúce vhadzovanie podľa striedavého držania lopty pri nasledujúcej situácii vedúcej k rozskoku.

12-9 Príklad: Súčasne so signálom konca prvej štvrtiny, B1 je udelená nešportová chyba na A1. Rozhodcovia rozhodli, že signál hodín hry zaznel pred tým, ako sa B1 dopustil faulu. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty na začiatku druhej štvrtiny.

Výklad: Nešportová chyba nastala v prestávke stretnutia. Po uplynutí 2 minút prestávky, A1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš. Družstvo A nestratí svoje právo na nasledujúce vhadzovanie podľa striedavého držania lopty pri nasledujúcej situácii vedúcej k rozskoku. A1 musí zostať na ihrisku pokiaľ nenastane najbližšia príležitosť na striedanie.

12-10 Príklad: Krátko po zaznení signálu hodín hry na ukončenie tretej štvrtiny, B1 je odpískaná technická chyba. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa striedavého držania na začiatku štvrtej štvrtiny.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod pred začiatkom štvrtej štvrtiny bez doskakujúcich hráčov. Štvrtá štvrtina začne vhadzovaním družstva A z predĺženej stredovej čiary. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

12-11 Príklad: A1 vyskočí s loptou vo svojich rukách a je dovolene zablokovaný B1. Obaja hráči sa následne vrátia na podlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte.

Výklad: Bude odpískaná držaná lopta.

12-12 Príklad: A1 a B1 sú vo vzduchu a majú svoje ruky pevne na lopte. Potom, ako sa vrátia na podlahu, dopadne A1 jednou nohou do zázemia.

Výklad: Bude odpískaná držaná lopta.

12-13 Príklad: A1 vyskočí s loptou vo svojich rukách pri pokuse o strelbu vo svojej prednej polovici ihriska a je dovolene zablokovaný B1. Obaja hráči sa potom vrátia na podlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte. A1 dopadne jednou nohou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Bude odpískaná držaná lopta.

12-14 Príklad: Prvý rozhodca vyhodí loptu na úvodný rozskok. Predtým ako lopta dosiahla najvyšší bod, skáčuci A1 sa dotkne lopty.

Výklad: A1 urobil priestupok pri rozskoku. Družstvo B bude vhadzovať vo svojej prednej polovici, blízko k stredovej čiare na mieste najbližšie k priestupku so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

12-15 Príklad: Prvý rozhodca vyhodí loptu na úvodný rozskok. Predtým ako je lopta dovolene zahratá, neskáčuci A2 vstúpi do kruhu zo svojej

(a) zadnej polovice.

(b) prednej polovice.

Výklad: V oboch prípadoch A2 urobil priestupok pri rozskoku. Družstvo B bude vhadzovať blízko k stredovej čiare na mieste najbližšie k priestupku. Ak je to

(a) v prednej polovici, so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

(b) v zadnej polovici, s 24 sekundami na hodinách hodů na kôš.

12-16 Výrok Kedykoľvek uviazne živá lopta medzi obručou a doskou (okrem situácie medzi trestnými hodmi alebo po poslednom trestnom hode, nasledovanom vhadzovaním ako súčasť trestu), nastáva situácia vedúca k rozskoku a uplatňuje sa princíp striedavého držania lopty. Ak útočiacie družstvo má nárok na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty na hodinách hodu na kôš bude nastavených 14 sekúnd, ak brániace družstvo má nárok na vhadzovanie, bude nastavených 24 sekúnd.

12-17 Príklad: Pri pokuse o hod na kôš z hry A1, lopta uviazne medzi obručou a doskou.

(a) Družstvo A

(b) Družstvo B

má právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Výklad: Po vhození lopty do hry z koncovkej čiary

(a) bude mať družstvo A 14 sekúnd

(b) bude mať družstvo B 24 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

12-18 Príklad: Pri pokuse o hod na kôš z hry A1 je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš, následne lopta uviazne medzi obručou a doskou. Právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty má družstvo A.

Výklad: Po vhození lopty do hry z koncovkej čiary, bude mať družstvo A 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

12-19 Príklad: A1 je pri jeho hode na kôš z hry za 2 body faulovaný B2. Rozhodca odpíska B2 nešportovú chybu. Počas posledného trestného hodu

(a) lopta uviazne medzi obručou a doskou.

(b) A1 šlapne na čiaru trestného hodu pokým vypúšťa loptu.

(c) lopta minie obruč.

Výklad: Vo všetkých prípadoch jetrestný hod považovaný za neúspešný. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

12-20 Príklad: Po vhadzovaní A1 zo stredovej čiary na začiatku štvrtiny, lopta uviazne medzi obručou a doskou v prednej polovici družstva A.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku. Smer šípky má byť otočený okamžite v prospech družstva B. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B podľa pravidla o striedavom držaní lopty, z koncovkej čiary v jeho zadnej polovici okrem miesta priamo za doskou. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 24 sekúnd.

12-21 Príklad: Šípka je nastavená pre družstvo A. Počas prestávky po prvej štvrtine B1 nešportovo fauluje A1. A1 bude hádzať dva trestné hody bez doskakujúcich hráčov,

nasleduje vhadzovanie družstva A z čiary pre vhadzovanie v jeho prednej polovici na začiatku druhej štvrtiny. Šípka pre družstvo A sa nezmení. Po vhadzovaní uviazne lopta medzi obručou a doskou v prednej polovici družstva A.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa striedavého držania lopty z koncovej čiary v jeho prednej polovici, okrem miesta priamo za doskou. Na hodinách hodů na kôš bude 14 sekúnd. Smer šípky bude otočený ihneď po skončení vhadzovania družstva A.

12-22 Výrok Držaná lopta nastane, keď jeden alebo viacero hráčov súperiacich družstiev majú jednu alebo obe ruky pevne na lopte tak, že žiadny z nich nemôže loptu získať bez nežiadúcej hrubosti.

12-23 Príklad: A1 s loptou v ruke je v plynulom pohybe pri pokuse o hod na kôš. V tomto okamihu B1 položí obe ruky pevne na loptu a A1 teraz urobí viac krokov, ako povoľujú pravidlá.

Výklad: Bude odpískaná držaná lopta.

12-24 Výrok Priestupok družstva počas svojho vhadzovania podľa striedavého držania lopty spôsobí, že družstvo stratí vhadzovanie podľa striedavého držania lopty.

12-25 Príklad: Na hodinách hry ostáva 4:17 minuty v štvrtine počas vhadzovania podľa striedavého držania lopty

- (a) vhadzujúci A1 vstúpi do ihriska pokiaľ drží loptu v ruke(-ách).
- (b) A2 posunie svoju ruku(y) nad hraničnú čiaru predtým, ako bola lopta vhozená cez hraničnú čiaru.
- (c) vhadzujúcemu A1 trvá vyhodenie lopty viac ako 5 sekúnd.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa A1 alebo A2 dopustili priestupku pri vhadzovaní. Lopta bude priznaná na vhadzovanie družstvu B na mieste pôvodného vhadzovania. Smer ukazovateľa striedavého držania lopty má byť okamžite otočený.

Čl. 13 Ako sa hrá loptou

13-1 Výrok Počas stretnutia sa hrá loptou iba rukou(ami). Dať si loptu medzi nohy v snahe naznačiť prihrávku alebo strelbu je priestupok.

13-2 Príklad: A1 ukončil dribling. A1 sidal loptu medzi nohy a naznačil prihrávku alebo strelbu.

Výklad: Toto je priestupok A1 úmyselné hranie nohou.

13-3 Výrok Nie je dovolené zvyšovať hráčovi výšku alebo dosah. Zdvihnúť spoluhráča, aby mohol hrať loptou, je priestupok.

13-4 Príklad: A1 uchopí spoluhráča A2 a zdvihne ho do výšky pod súperovým košom. A3 prihrá loptu A2, ktorý ju zasmečuje do koša.

Výklad: Toto je priestupok družstva A. Kôš A2 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov v zadnej polovici.

Čl. 14 Kontrola lopty

14-1 Výrok Kontrola lopty družstvom začína, ak má hráč tohto družstva živú loptu pod kontrolou tým, že ju drží alebo s ňou dribluje alebo má živú loptu k dispozícii na vhadzovanie alebo trestný hod.

14-2 Príklad: Podľa posúdenia rozhodcov, bez ohľadu na to, či hodiny hry stoja, hráč úmyselne zdržuje prevzatie lopty na vhadzovanie alebo trestný hod.

Výklad: Lopta sa stáva živou v okamihu, keď rozhodca položí loptu na podlahu najbližšie k miestu, kde sa má vhadzovať alebo na čiaru trestného hodu.

14-3 Príklad: Družstvo A malo loptu pod kontrolou 15 sekúnd. A1 sa pokúša prihrať loptu A2 a lopta sa pohybuje za postrannú čiaru. B1 sa pokúša zabrániť spadnutiu lopty do zázemia a vyskočí z ihriska za postrannú čiaru. B1 je stále vo vzduchu keď

(a) odrazí loptu jednou alebo oboma rukami.

(b) chytí loptu obidvoma rukami alebo mu lopta zostane v jednej ruke

a potom sa lopta vráti do ihriska, kde ju chytí A2.

Výklad:

(a) Kontrola lopty družstvom A pokračuje. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

(a) B1 získal loptu pod kontrolu pre družstvo B. Následne A2 získal loptu pod kontrolu pre družstvo A. Družstvo A má nastavených nových 24 sekúnd.

Čl. 15 Hráč hádže na kôš

15-1 Výrok Pokus o streľbu začne, keď podľa rozhodnutia rozhodcu, sa lopta pohne smerom k súperovmu košu.

15-2 Príklad: A1 počas pohybu smerom na kôš dovolene zastaví oboma nohami na podlahe bez toho, aby pohol loptou smerom hore. V tomto momente B1 fauluje A1.

Výklad: Faul B1 nenastal počas hodu na kôš hráča A1, nakoľko A1 nezačal pohyb loptou smerom hore na súperov kôš.

15-3 Výrok Pokus o streľbu súvislým pohybom začne vtedy, keď lopta spočynie na ruke (rukách) po ukončení driblingu alebo hráč chytí loptu vo vzduchu a začne sa, podľa rozhodnutia rozhodcu, pohyb predchádzajúci vypusteniu lopty smerom na kôš.

15-4 Príklad: A1 počas pohybu smerom na kôš ukončí dribling s loptou v rukách a začne pokus o streľbu. V tomto momente B1 fauluje A1. Lopta nespadne do koša.

Výklad: Faul B1 nastal na hráča, ktorý bol pri pokuse o hod na kôš. A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

15-5 Príklad: A1 vyskočí do vzduchu a vypustí loptu z rúk počas pokusu o hod na kôš za 3 body. B1 fauluje A1 pred tým, ako sa A1 vráti oboma nohami na podlahu. Lopta nespadne do koša.

Výklad: A1 je pri pokuse o hod na kôš až dovtedy, kým sa oboma nohami nevráti na podlahu. A1 bude hádzať 3 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

15-6 Príklad: A1 s loptou v rukách v prednej polovici družstva sa dopustí prerážania na B1. V pokračujúcom pohybe vpred A1 hodí loptu do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Družstvu B bude priznané vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu v zadnej polovici.

15-7 Príklad: B1 fauluje A1, ktorý je pri vniku do koša a jeho predná noha je stále na palubovke. A1 pokračuje v pokuse o hod na kôš a z dôvodu faulu B1 lopta nakrátko opustí ruky A1. A1 chytí loptu do dvoch rúk a dosiahne kôš **z hry**.

Výklad: Chyba B1 na A1 nastala pri pokuse o hod na kôš. Aj keď lopta nakrátko opustila ruky A1, A1 stále zostáva pri kontrole lopty a preto jeho pokus o hod na kôš pokračuje. Kôš bude započítaný. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek trestnom hode.

15-8 Výrok Keď hráč hádže na kôš a potom ako je faulovaný loptu prihrá, nepovažuje sa ďalej za hráča hádžúceho na kôš.

15-9 Príklad: B1 fauluje A1 počas pokusu o hod na kôš. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Po faule A1 prihrá loptu A2.

Výklad: Keď A1 prihrá loptu A2, pokus o streľbu skončil. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde nastal faul.

15-10 Výrok Ak je hráč faulovaný počas hodu na kôš a následne dá kôš, ale medzitým sa dopustí porušenia pravidla o krokoch, kôš sa nezapočíta a hráčovi budú pridelené 2 alebo 3 trestné hody.

15-11 Príklad: A1 začal pokus o hod na kôš z hry za 2 body. B1 fauluje A1 a potom sa A1 dopustí porušenia pravidla o krokoch. Lopta padne do koša.

Výklad: Kôš A1 neplatí. Hráčovi A1 sa priznajú 2 trestné hody.

Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota

16-1 Výrok Hodnota koša je určená miestom na ihrisku, odkiaľ je hodené na kôš. Kôš dosiahnutý z dvojbodového územia sa počíta za 2 body, kôš dosiahnutý z trojbodového územia sa počíta za 3 body. Kôš je započítaný družstvu, ktoré útočí na súperov kôš, do ktorého lopta spadla.

16-2 Príklad: A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná ktorýmkoľvek hráčom, ktorý je vo vnútri dvojbodového územia družstva A. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 budú priznané 3 body, pretože strela A1 bola hodená z trojbodového územia.

16-3 Príklad: A1 hodí na kôš z dvojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná B1, ktorý vyskočil z trojbodového územia družstva A. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 budú priznané 2 body, pretože strela A1 bola hodená z dvojbodového územia.

16-4 Výrok Ak lopta padne do súperovho koša, hodnota koša z hry je určená miestom **na ihrisku**, z ktorého bolo na kôš vystrelené. Lopta môže padnúť do koša priamo alebo nepriamo, keď počas prihrávky je tečovaná ktorýmkoľvek hráčom alebo sa dotkne ihriska pred padnutím do koša.

16-5 Príklad: A1 prihráva loptu z trojbodového územia a lopta priamo padne do koša.

Výklad: **A1** budú priznané 3 body, keďže **jeho** prihrávka bola hodená z trojbodového územia.

16-6 Príklad: A1 prihráva loptu z trojbodového územia a loptu tečuje ktorýkoľvek hráč, alebo sa lopta dotkne ihriska

(a) v dvojbodovom území družstva A alebo

(b) v trojbodovom území družstva A

predtým, ako padne do koša.

Výklad: V oboch prípadoch budú A1 priznané 3 body.

16-7 Príklad: A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Potom, ako lopta opustí ruky A1, dotkne sa ihriska v dvojbodovom území družstva A. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 sa započítajú 3 body, nakoľko bol lopta hodená z trojbodového územia. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek koši z hry.

16-8 Príklad: B1 fauluje A1 počas pokusu o hod na kôš za 3 body. Lopta sa dotkne podlahy a následne padne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Hod na kôš končí, keď sa lopta dotkne podlahy. Potom, ako rozhodca zapískal, nejde už o hod na kôš a lopta sa stále mŕtvou okamžite. A1 budú prisúdené 3 trestné hody.

16-9 Príklad: A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Potom, ako lopta opustí ruky A1, zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu. Lopta sa dotkne podlahy a padne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Hod na kôš končí, keď sa lopta dotkne podlahy. Nakoľko už nejde o hod na kôš, lopta sa stane mŕtvou, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu.

16-10 Výrok Počas vhadzovania alebo doskoku po poslednom trestnom hode, uplynie nejaký čas medzi dotykom hráča a pokusom o hod na kôš. Toto je dôležité brať do úvahy hlavne v závere štvrtiny alebo predĺženia. Je potrebný minimálny čas na hod pred vypršaním času. Ak na hodinách hry alebo na hodinách hodu na kôš zostáva 0.3 sekundy alebo viac, je plne v kompetencii rozhodcu(-ov) určiť, či k pokusu o hod na kôš došlo predtým, ako zaznel signál hodín hry alebo hodín hodu na kôš ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie. Ak je na hodinách hry alebo hodinách hodu na kôš 0.2 alebo 0.1, kôš môže dosiahnuť jedine **hráč** odrazením lopty smerom na kôš alebo zasmečovaním, pod podmienkou, že ruka(-ky) hráča sa nedotýkajú lopty, keď hodiny hry alebo hodiny hodu na kôš ukazujú 0.0.

16-11 Príklad: Družstvo A má právo na vhadzovanie s

- (a) 0.3,
- (b) 0.2 alebo 0.1

sekundy zobrazených na hodinách hry alebo na hodinách hodu na kôš.

Výklad:

(a) Ak počas pokusu o hod na kôš z hry zaznie signál hodín hry alebo hodín hodu na kôš ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie, je plne v kompetencii rozhodcov určiť, či bola lopta vypustená z rúk pred zaznením signálu hodín hry alebo hodín hodu na kôš ukončujúcom štvrtinu alebo predĺženie.

(b) Kôš bude uznaný, iba ak bola lopta vo vzduchu po prihrávke zo zázemia odrazená alebo priamo zasmečovaná do koša.

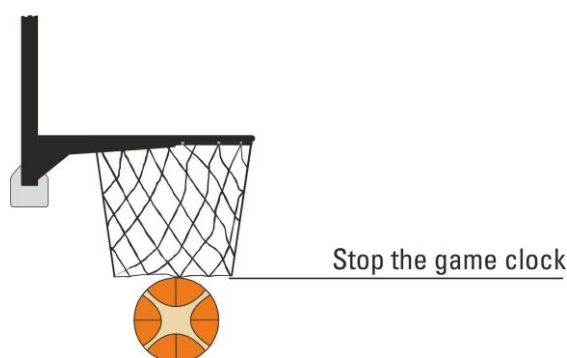
16-12 Príklad: Na konci štvrtiny A1 priamo zasmečuje loptu do koša. Ruka(-y) A1 sa stále dotýkajú lopty, keď hodiny hry ukážu 0.0.

Výklad: Kôš A1 nebude uznaný. Ruka(-y) A1 sa dotýkali lopty, keď zaznel signál hodín hry ukončujúci štvrtinu.

16-13 Výrok Kôš sa dosiahne, keď živá lopta padne do koša z vrchu a ostane v ňom alebo ním celkom prepadne. Keď

- a) brániace družstvo žiada oddychový čas kedykoľvek počas hry po obdržanom koši alebo
- b) hodiny hry ukazujú 2:00 minúty alebo menej v štvrtej štvrtine alebo v predĺžení

hodiny hry majú byť zastavené, keď lopta celkom prejde košom, ako je ukázané na obrázku 2.



Obrázok 2 Dosiahnutie koša

16-14 Príklad: Na začiatku štvrtiny družstvo A bráni svoj kôš, keď B1 omylom dribluje na svoj kôš a dosiahne kôš z hry.

Výklad: Kapitánovi družstva A na ihrisku sa priznajú 2 body.

16-15 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. B1 sa dotkne lopty pokiaľ je lopta v koši, ale ešte ním celkom neprepadla.

Výklad: Toto je priestupok - bráneniu hodu na kôš. Kôš platí za 2 alebo 3 body.

Čl. 17 Vhadzovanie

17-1 Výrok Predtým, než vhadzujúci hráč vhodí loptu, sa môžu jeho ruky s loptou pri vykonaní vhadzovania dostať za rovinu hraničnej čiary oddeľujúcej hraciu plochu a zázemie. V tejto situácii je brániaci hráč naďalej zodpovedný za zamedzenie dotyku lopty, pokiaľ je lopta ešte v rukách vhadzujúceho hráča.

17-2 Príklad : Na hodinách hry zostáva 4:37 v tretej štvrtine, keď je družstvu A prisúdené vhadzovanie. Držiac loptu

a) vhadzujúci A1 posunie ruku(-y) za rovinu ponad hraničnú čiaru tak, že lopta je nad hracou plochou. B1 uchopí loptu z ruky(-úk) A1 alebo vyrazí loptu z ruky(-úk) A1, bez akéhokoľvek fyzického kontaktu voči A1.

b) B1 posunie ruku(y) za rovinu ponad hraničnú čiaru oproti A1, aby zastavil jeho prihrávku na A2 na ihrisku.

Výklad: V obidvoch prípadoch B1 ruší pri vhadzovaní a tým zdržoval v pokračovaní hry. Rozhodca odpíska priestupok. Navyše rozhodca ústne napomenie B1 a oznámi to hlavnému trénerovi družstva B. Toto upozornenie platí pre celé družstvo B do konca stretnutia. Za opakovanie podobnej akcie ktorýmkoľvek hráčom družstva B môže rozhodca udeliť technickú chybu. Vhadzovanie sa bude opakovať.

17-3 Výrok Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení hráči brániaceho družstva nemôžu prejsť akoukoľvek časťou tela cez hraničnú čiaru, aby rušili pri vhadzovaní.

17-4 Príklad: Na hodinách hry ostáva 0:54 v štvrtej štvrtine, družstvo A má nárok na vhadzovanie. Pred podaním lopty vhadzujúcemu hráčovi A1, rozhodca ukáže výstražný signál pre nelegálne prejdienie hraničnej čiary. Po tomto B1 pohne svojim telom proti A1 cez hraničnú čiaru pred tým, ako je lopta vhodená do hry ponad hraničnú čiaru.

Výklad: B1 bude udelená technická chyba.

17-5 Príklad: Na hodinách hry ostáva 0:51 v štvrtej štvrtine, družstvo A má nárok na vhadzovanie. Pred podaním lopty vhadzujúcemu hráčovi A1, rozhodca neukáže výstražný signál pre nelegálne prejdienie hraničnej čiary. Po tomto B1 pohne svojim telom proti A1 cez hraničnú čiaru pred tým, ako je lopta vhodená do hry ponad hraničnú čiaru.

Výklad: Nakoľko rozhodca nedal výstražný signál pred podaním lopty A1, rozhodca zapíska a B1 bude upozornený. Toto upozornenie bude odkomunikované trénerovi družstva B a bude sa týkať všetkých členov družstva B pri podobných porušeníach pre zvyšok stretnutia. Vhadzovanie sa bude opakovať.

17-6 Výrok Pri vhadzovaní musí vhadzujúci hráč hodiť (nie podať) loptu spoluhráčovi na hracej ploche.

17-7 Príklad: Vhadzujúci A1 podá loptu A2, ktorý je na hracej ploche.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. Pri vhadzovaní musí lopta opustiť ruky A1. Lopta sa prizná na vhadzovanie družstvu B na mieste pôvodného vhadzovania.

17-8 Výrok Počas vhadzovania lopty do hry nesmie iný hráč(-i) presahovať žiadnou časťou svojho tela postrannú čiaru, kým nie je lopta vhodená do ihriska.

17-9 Príklad: A1 dostal loptu od rozhodcu na vhadzovanie a

- (a) položil loptu na podlahu, ktorú potom zdvihol A2.
- (b) podal loptu A2, ktorý bol v zázemí.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o priestupok hráča A2, ktorý prekročil postrannú čiaru predtým ako lopta vhodená do hry prešla ponad postrannú čiaru.

17-10 Príklad: Po úspešnom hode na kôš z hry alebo úspešnom poslednom trestnom hode družstva A, je udelený oddychový čas družstvu B. Po oddychovom čase B1 dostane loptu od rozhodcu na vhadzovanie z koncovkej čiar. B1 potom

- (a) položí loptu na podlahu, ktorú následne zdvihne B2, ktorý je tiež za koncovou čiarou.
- (b) podá loptu B2, ktorý tiež stojí za koncovou čiarou.

Výklad: V obidvoch prípadoch je to dovolená hra B2. Po úspešnom koši z hry alebo úspešnom poslednom trestnom hode je jediným obmedzením pre družstvo B, že jeho hráči musia vhoďiť loptu na ihrisko do 5 sekúnd.

17-11 Výrok Ak je družstvu, oprávnenému na vhadzovanie v zadnej polovici, udelený oddychový čas, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení, po oddychovom čase má hlavný tréner právo rozhodnúť, či sa vhadzovanie vykoná z čiar na vhadzovanie v prednej polovici družstva, alebo zo zadnej polovice družstva.

Po rozhodnutí hlavného trénera je toto rozhodnutie konečné a nemenné a ďalšie žiadosti obidvoch družstiev o zmenu miesta vhadzovania po dodatočných oddychových časoch, počas rovnakého obdobia zastavených hodín hry, nezmenia pôvodné rozhodnutie.

Po oddychovom čase nasledujúcom po nešportovej alebo diskvalifikačnej chybe alebo šarvátke sa bude v hre pokračovať vhadzovaním na čiare na vhadzovanie v prednej polovici družstva.

17-12 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:35 vo štvrtej štvrtine. A1 dribloval vo svojej zadnej polovici, keď hráč družstva B odrazí loptu do zázemia na predĺženej čiare trestných hodov. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Najneskôr po oddychovom čase sa prvý rozhodca opýta hlavného trénera družstva A na jeho rozhodnutie, kde sa vykoná vhadzovanie. Hlavný tréner A povie nahlas v angličtine “frontcourt” alebo “backcourt” a zároveň ukáže rukou na miesto (predná polovica alebo zadná polovica), kde sa vykoná vhadzovanie. Rozhodnutie hlavného trénera A je konečné a nemenné. Prvý rozhodca informuje hlavného trénera družstva B o rozhodnutí hlavného trénera družstva A.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A len vtedy, ak pozícia hráčov obidvoch družstiev na ihrisku jasne ukazuje, že porozumeli odkiaľ sa bude pokračovať v hre.

17-13 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:44 vo štvrtej štvrtine a 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš. A1 dribloval vo svojej zadnej polovici, keď hráč družstva B vyrazil loptu do zázemia na predĺženej čiare trestného hodu. Potom je udelený oddychový čas

- (a) družstvu B.
- (b) družstvu A.
- (c) Najprv družstvu B a ihneď po tom aj družstvu A (alebo naopak).

Výklad:

- (a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A na predĺženej čiare trestného hodu v jeho zadnej polovici. Družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš.
- (b) a (c) Ak hlavný tréner A sa rozhodne pre vhadzovanie zo svojej prednej polovice, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A na čiare pre vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Ak sa hlavný tréner rozhodne pre vhadzovanie zo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-14 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:57 vo štvrtej štvrtine. A1 hádže 2 trestné hody. Počas druhého trestného hodu A1 stúpi na čiaru trestného hodu a je mu odpísaný priestupku. Družstvu B je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase, ak sa hlavný tréner B rozhodne pokračovať v hre vhadzovaním

- (a) z čiar na vhadzovanie v prednej polovici družstva. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.
- (b) zo zadnej polovice družstva. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-15 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:26 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje 6 sekúnd v svojej zadnej polovici, keď

- (a) B1 vyrazí loptu do zázemia.
- (b) B1 sa dopustí tretej chyby družstva B v štvrtine.

Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase:

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici, v oboch prípadoch bude mať družstvo A 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať:

(a) 18 sekúnd

(b) 24 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

17-16 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:24 v štvrtej štvrtine. A1 dribloval loptou vo svojej prednej polovici, keď B1 vyrazí loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou opäť začne driblovať ktorýkoľvek hráč družstva A. Následne B2 odrazí loptu do zázemia v zadnej polovici družstva A so

(a) 6 sekúndami

(b) 17 sekúndami

na hodinách hodů na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase:

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici, družstvo A bude mať

(a) 6 sekúnd

(b) 14 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať

(a) 6 sekúnd

(b) 17 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

17-17 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:48 v štvrtej štvrtine. A1 dribloval vo svojej prednej polovici, keď mu B1 vyrazí loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou A2 opäť začne driblovať. Následne B2 fauluje A2 a je to tretia osobná chyba družstva B v tejto štvrtine so

(a) 6 sekúndami

(b) 17 sekundami

na hodinách hodu na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase:

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici, v oboch prípadoch bude mať družstvo A 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo svojej zadnej polovice, v oboch prípadoch bude mať družstvo A nových 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-18 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:32 v štvrtej štvrtine. Družstvo A malo loptu pod kontrolou 5 sekúnd vo svojej zadnej polovici, keď sú A1 a B1 vylúčení za vzájomné udretie. Pred vykonaním vhadzovania je družstvu A udelený oddychový čas.

Výklad: Rovnaké tresty za diskvalifikačné chyby sa vzájomne zrušia. V hre sa má pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho zadnej polovici. Ak sa tréner A po oddychovom čase rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak sa tréner A po oddychovom čase rozhodne pre vhadzovanie zo zadnej polovice družstva, družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-19 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:29 v štvrtej štvrtine a na hodinách hodu na kôš je 19 sekúnd. Družstvo A malo loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici, keď sú A6 a B6 vylúčení za vŕhnutie do ihriska počas šarvátky. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Rovnaké tresty za diskvalifikačné chyby sa vzájomne zrušia. Po skončení oddychového času sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici, najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď začala šarvátka. Družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-20 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:18 v štvrtej štvrtine. Družstvo A má loptu na vhadzovanie vo svojej zadnej polovici. Družstvu A udelený oddychový čas. Po skončení oddychového času sa hlavný tréner družstva A rozhodne, že vhadzovanie bude vykonané v prednej polovici jeho družstva. Pred vykonaním vhadzovania hlavný tréner družstva B požiadá o oddychový čas.

Výklad: Pôvodné rozhodnutie hlavného trénera družstva A vykonať vhadzovanie v jeho prednej polovici je konečné a nemenné a nemôže byť zmenené počas rovnakého obdobia zastavených hodín hry. Toto platí tiež ak si hlavný tréner družstva A zoberie druhý oddychový čas nasledujúci ihneď po prvom.

17-21 Výrok Na začiatku všetkých štvrtín a predĺžení okrem prvej štvrtiny, bude vhadzovanie vykonané z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku. Vhadzujúci hráč má stáť obkročmo nad predĺženou stredovou čiarou. Ak sa vhadzujúci dopustí priestupku pri vhadzovaní, lopta bude priznaná na vhadzovanie súperom s predĺženej stredovej čiary.

Ak však k priestupku dôjde na ihrisku priamo na stredovej čiare, vhadzovanie bude vykonané v prednej polovici najbližšie k stredovej čiare.

17-22 Príklad: Na začiatku druhej štvrtiny sa vhadzujúci A1 dopustí priestupku na predĺženej stredovej čiare.

Výklad: Lopta bude priznaná družstvu B na vhadzovanie z miesta pôvodného vhadzovania na predĺženej stredovej čiare. Na hodinách hry bude 10:00 a na hodinách hodů na kôš bude 24 sekúnd. Vhadzujúci hráč môže prihrať loptu spoluhráčovi na ktorékoľvek miesto na ihrisku. Ukazovateľ striedavého držania lopty sa nastaví pre družstvo B.

17-23 Príklad: Na začiatku štvrtiny vhadzujúci A1 z predĺženej stredovej čiary prihrá loptu A2, ktorý sa jej dotkne predtým ako lopta ide do zázemia v

(a) prednej polovici družstva A.

(b) zadnej polovici družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu kde lopta išla do zázemia v jeho

(a) zadnej polovici s 24 sekundami

(b) prednej polovici so 14 sekundami

na hodinách hodů na kôš.

Vhadzovanie družstva A skončilo, keď sa A2 dotkol lopty. Ukazovateľ striedavého držania lopty sa nastaví pre družstvo B.

17-24 Príklad: Nasledujúce porušenia pravidiel môžu nastať na stredovej čiare:

(a) A1 zahrá loptu do zázemia.

(b) A1 je odpískaná útočná chyba.

(c) A1 sa dopustí krokov.

Výklad: Vo všetkých prípadoch bude priznané vhadzovanie družstvu B v jeho prednej polovici z miesta najbližšie k stredovej čiare. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-25 Výrok Po nešportovej alebo diskvalifikačnej chybe sa v hre **vždy** pokračuje vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva.

17-26 Príklad:A1 je udelená nešportová chyba na B1 počas prestávky stretnutia medzi prvou a druhou štvrtinou.

Výklad: B1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov pred začiatkom druhej štvrtiny. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva B. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Smer ukazovateľa striedavého držania lopty zostane nezmenený.

17-27 Výrok Počas vhadzovania môžu nastať nasledujúce situácie:

- a) Lopta je prihrávaná ponad kôš a hráč ktoréhokoľvek družstva sa jej dotkne prestrčením ruky zospodu cez kôš.
- b) Lopta sa zasekne medzi obruč a dosku.

17-28 Príklad:Vhadzujúci A1 prihráva loptu ponad kôš, keď sa jej dotkne ktorýkoľvek hráč tak, že prestrčí ruku cez kôš zospodu.

Výklad: Toto je priestupok. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré sa nedopustilo priestupku na predĺženej čiare trestných hodů. V prípade, že sa priestupku dopustí brániace družstvo, nepriznajú sa žiadne body, pretože lopta bola prihrávaná zo zázemia.

17-29 Príklad:Vhadzujúci A1 prihráva loptu smerom ku košu družstva B a tá sa zasekne medzi obruč a dosku.

Výklad: Nastala situácia vedúca k rozskoku. V stretnutí sa bude pokračovať podľa pravidiel o striedavom držaní lopty:

- Ak je družstvo A oprávnené na vhadzovanie, tak hra pokračuje vhadzovaním družstva A z koncovej čiary v jeho prednej polovici, čo najbližšie k doske. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.
- Ak je družstvo B oprávnené na vhadzovanie, tak hra pokračuje vhadzovaním družstva B z koncovej čiary v jeho zadnej polovici, čo najbližšie k doske. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-30 Výrok Potom, ako bola podaná lopta hráčovi na vykonanie vhadzovania, nesmie tento hráč hodiť loptu o zem tak, že sa lopta odrazí od podlahy na ihrisku a potom sa jej dotknúť skôr, než sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.

17-31 Príklad:A1 vhadzuje loptu zo zázemia a hodí loptu tak, že sa dotkne

- (a) ihriska
- (b) zázemia

a potom ju A1 znovu chytí.

Výklad:

- (a) A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. V momente, keď lopta opustí ruky vhadzujúceho A1a dotkne sa ihriska, nesmie sa jej vhadzujúci A1 dotknúť skôr, ako sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.
- (b) Ak sa A1 nepohol o viac ako jeden meter medzi vhođením lopty a jej opätovným chytením, je situácia dovolená a počítanie 5 sekúnd pre vhadzovanie pokračuje.

17-32 Výrok Vhadzujúci hráč nesmie spôsobiť situáciu, že sa lopta dotkne zázemia potom, ako bola vhođená zo zázemia.

17-33 Príklad: Vhadzujúci A1 prihráva loptu z jeho

- (a) prednej polovice
- (b) zadnej polovice

hráčovi A2, ktorý je na ihrisku. Lopta ide do zázemia bez toho, aby sa dotkla ktoréhokoľvek hráča na ihrisku.

Výklad: Priestupok pri vhadzovaní hráča A1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta pôvodného **vhadzovania, ak**

- (a) v zadnej polovici s 24 sekundami
- (b) v prednej polovici so 14 sekundami

na hodinách hodů na kôš.

17-34 Príklad: A1 pri vhadzovaní prihráva loptu A2. A2 chytí loptu, ale dotýka sa jednou nohou postrannej čiary.

Výklad: Priestupok lopta v zázemí A2. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B najbližšie k miestu, kde sa A2 dotkol postrannej čiary.

17-35 Príklad: Vhadzujúci A1 z postrannej čiary,

- (a) vo svojej zadnej polovici blízko stredovej čiary, môže prihrať loptu na ktoréhokoľvek miesto na ihrisku.
- (b) vo svojej prednej polovici blízko stredovej čiary, môže prihrať loptu iba do svojej prednej polovice.
- (c) na začiatku štvrtiny na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku, môže prihrať loptu na ktoréhokoľvek miesto na ihrisku.

S loptou vo svojich rukách sa A1 posunie o jeden normálny krok do strany a tým zmení svoju pozíciu vzhľadom k prednej alebo zadnej polovici.

Výklad: Vo všetkých prípadoch je to dovolená hra A1. A1 má naďalej možnosť zahrať loptu buď do prednej alebo zadnej polovice, ako mal vo svojom pôvodnom postavení.

17-36 Výrok Po úspešnom koši z hry alebo poslednom úspešnom trestnom hode sa vhadzujúci hráč na svojej koncovej čiare môže pohybovať do boku a/alebo dozadu a loptu si môžu prihrávať spoluhráči za koncovou čiarou tak, aby vhadzovanie netrvalo dlhšie ako 5 sekúnd. Toto tiež platí, keď je odpískaný brániacemu družstvu priestupok pri vhadzovaní a preto je vhadzovanie opakované.

17-37 Príklad: Po úspešnom poslednom trestnom hode súpera v druhej štvrtine má A1 loptu v rukách na vhadzovanie z koncovej čiary. B2 sa natiahne rukou(ami) ponad postrannú čiaru predtým, ako je lopta vhodená ponad postrannú čiaru.

Výklad: Toto je priestupok B2. Vhadzovanie bude zopakované. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať stále právo pohybovať sa pozdĺž koncovej čiary pred vhođením lopty alebo prihrať loptu spoluhráčovi.

17-38 Príklad: Po úspešnom koši z hry súpera má A1 loptu v rukách na vhadzovanie z koncovej čiary. Potom, ako je lopta vhodená na ihrisko, B2 kopne do lopty v blízkosti koncovej čiary.

Výklad: Toto je priestupok hranie nohou B2. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z koncovej čiary, okrem miesta priamo za doskou. Nakoľko priestupok hranie nohou B2 nastal po vhadzovaní, vhadzujúci hráč družstva A už nemá právo pohnúť sa z určeného miesta na vhadzovanie pred vhođením lopty do ihriska, čiže nesmie sa pohybovať pozdĺž koncovej čiary.

17-39 Príklad: Po úspešnom koši z hry súpera v prvej štvrtine má A1 loptu v rukách na vhadzovanie z koncovej čiary. A1 prihrá loptu A2, ktorý je tiež za koncovou čiarou. B1 sa natiahne rukou(ami) ponad postrannú čiaru a dotkne sa lopty alebo prihrávky.

Výklad: B1 bude upozornený na zdržovanie hry. Upozornenie B1 bude odkomunikované trénerovi družstva B a bude sa týkať všetkých členov družstva B pri podobných porušeníach pre zvyšok stretnutia. Vhadzovanie sa bude opakovať.

17-40 Príklad: Po úspešnom koši z hry súpera má A1 loptu v rukách na vhadzovanie z koncovej čiary. A2 vyskočí zo zázemia za koncovou čiarou a pokiaľ je vo vzduchu chytí loptu od vhadzujúceho A1. Potom:

- (a) A2 prihrá loptu späť A1, ktorý je stále v zázemí za koncovou čiarou.
- (b) A2 prihrá loptu A3, ktorý je na ihrisku.
- (c) A2 sa vráti do zázemia za koncovou čiarou.
- (d) A2 dopadne do ihriska.
- (e) A2 dopadne do ihriska a prihrá loptu späť A1, ktorý je stále v zázemí za koncovou čiarou.

Výklad:

(a), (b) a (c) Toto je dovolená hra družstva A.

(d) a (e) Toto je priestupok pri vhadzovaní A2.

17-41 Výrok Počas vhadzovania nesmie žiadny hráč, okrem vhadzujúceho, presiahnuť žiadnou časťou tela hraničnú čiaru.

17-42 Príklad: Na hodinách hodů na kôš je 21 sekúnd v tretej štvrtine. Družstvu A je prisúdené vhadzovanie zo zadnej polovice. Vhadzujúci A1 drží loptu, keď B1 presiahne rukou(-ami) hraničnú čiaru.

Výklad: Toto je priestupok B1. Vhadzovanie družstva A sa bude opakovať. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-43 Príklad: V tretej štvrtine je družstvu A prisúdené vhadzovanie v prednej polovici. Vhadzujúci A1 drží loptu, keď B1 presiahne rukou(-ami) hraničnú čiaru

(a) so 7 sekundami

(b) so 17 sekundami

na hodinách hodů na kôš.

Výklad: Toto je priestupok B1. Vhadzovanie družstva A sa bude opakovať. Družstvo A bude mať

(a) 14 sekúnd

(b) 17 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

17-44 Výrok Po trestnom hode za technickú chybu sa bude v hre pokračovať vhadzovaním z miesta najbližšie miestu, kde sa nachádzala lopta, keď došlo k technickej chybe okrem prípadu situácie vedúcej k rozkoku alebo pred začiatkom prvej štvrtiny.

Ak je technická chyba udelená brániacemu družstvu, útočiace družstvo bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš, ak je vhadzovanie vykonané z jeho zadnej polovice. Ak je vhadzovanie vykonané z jeho prednej polovice, budú hodiny hodu na kôš nastavené nasledovne:

- Ak na hodinách hodu na kôš je 14 alebo viac sekúnd, bude sa pokračovať so zostávajúcim časom.

- Ak na hodinách hodu na kôš je 13 alebo menej sekúnd, budú nastavené na 14 sekúnd.

Ak je technická chyba udelená útočiacemu družstvu, útočiace družstvo bude mať na hodinách hodu na kôš zostávajúci čas bez ohľadu na to, či bude vhadzovať z prednej alebo zo zadnej polovice.

Ak nastane oddychový čas a zároveň je udelená technická chyba počas rovnakého obdobia zastavených hodín hry, bude oddychový čas vykonaný ako prvý a nasledne bude vykonaný trest za technickú chybu.

Po trestnom hode alebo trestných hodoch vyplývajúcich z nešportových alebo diskvalifikačných chýb sa bude v hre pokračovať vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

17-45 Príklad: V druhej štvrtine A2 dribluje v jeho

(a) zadnej polovici

(b) prednej polovici

keď je A1 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V oboch prípadoch bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená pre technickú chybu. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-46 Príklad: V druhej štvrtine A2 dribluje v jeho

(a) zadnej polovici

(b) prednej polovici

keď je B1 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená pre technickú chybu v jeho

(a) zadnej polovici s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

(b) prednej polovici so zostavajúcimi sekundami na hodinách hodu na kôš, ak je zobrazených 14 a viac sekúnd na hodinách hodu na kôš a so 14 sekundami, ak je 13 a menej sekúnd zobrazených na hodinách hodu na kôš.

17-47 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:47 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej prednej polovici a je mu udelená technická chyba. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená pre technickú chybu. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-48 Výrok Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej vo štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení, ak je udelená technická chyba útočiacemu družstvu a tomuto družstvu je udelený oddychový čas, útočiace družstvo bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš, ak bude vhadzovanie vykonané v jeho zadnej polovici. Ak bude vhadzovanie vykonané z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, hodiny hodu na kôš budú nastavené nasledovne:

- Ak ukazujú 14 a viac sekúnd, budú nastavené na 14 sekúnd.
- Ak ukazujú 13 a menej sekúnd, budú pokračovať so zostávajúcim časom.

17-49 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:45 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej zadnej polovici a je mu udelená technická chyba. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Najneskôr na konci oddychového času tréner družstva A informuje prvého rozhodcu o mieste vhadzovania (predná polovica alebo zadná polovica).

Po skončení oddychového času ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa rozhodnutia trénera družstva A.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš ak 14 a viac sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš alebo zostávajú čas na hodinách hodu na kôš ak 13 a menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie v jeho zadnej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-50 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:43 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej zadnej polovici a je mu udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Najneskôr na konci oddychového času tréner družstva A informuje prvého rozhodcu o mieste vhadzovania (predná polovica alebo zadná polovica). Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa rozhodnutia trénera družstva A.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš ak 14 a viac sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš alebo zostávajú čas na hodinách hodů na kôš ak 13 a menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie v jeho zadnej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

17-51 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:41 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď B1 odrazí loptu do zázemia. Družstvu A je udelený oddychový čas. Ihneď potom je A1 udelená technická chyba.

Výklad: Najneskôr na konci oddychového času tréner družstva A informuje prvého rozhodcu o mieste vhadzovania (predná polovica alebo zadná polovica).

Po skončení oddychového času ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa rozhodnutia trénera družstva A.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš ak 14 a viac sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš alebo zostávajú čas na hodinách hodů na kôš ak 13 a menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie v jeho zadnej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

17-52 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:58 v štvrtej štvrtine. V zadnej polovici hráča A1

(a) B1 úmyselne kopne do lopty.

(b) B1 fauluje A1. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

(c) B1 odrazí loptu do zázemia.

19 sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš a družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Hlavný tréner družstva A sa rozhodne, či sa v hre bude pokračovať vhadzovaním z miesta na vhadzovanie v prednej polovici alebo zo zadnej polovice.

Vo všetkých prípadoch, ak budú vhadzovať z miesta na vhadzovanie v prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(a) a (b) Ak zo zadnej polovice, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(c) Ak zo zadnej polovice, družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-53 Výrok Kedykoľvek spadne lopta do koša, ale kôš z hry alebo posledný trestný hod sa nezapočíta, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním na predĺženej čiare trestného hodu.

17-54 Príklad: A1 sa počas pokusu o hod na kôš dopustí krokov a dosiahne kôš.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Družstvu B bude prisúdené vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu v zadnej polovici družstva. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-55 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Pokiaľ je lopta v klesajúcej fáze letu, dotkne sa jej A2 a lopta spadne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Družstvu B bude prisúdené vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu v zadnej polovici družstva. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie

18/19-1 Výrok Oddychový čas sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku štvrtiny alebo predĺženia alebo potom, ako uplynul hrací čas štvrtiny alebo predĺženia.

Striedanie sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku prvej štvrtiny, alebo potom ako uplynul hrací čas stretnutia. Počas prestávok medzi štvrtinami a predĺženiami je povolené akékoľvek striedanie.

18/19-2 Príklad: Počas rozskoku na začiatku stretnutia keď lopta opustí ruky prvého rozhodcu, ale predtým ako je lopta dovolene odrazená, sa skáčuaci A2 dopustí priestupku. Lopta je priznaná družstvu B na vhadzovanie. V tomto okamihu jeden z trénerov požiada o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: Aj keď sa stretnutie začalo, oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí, pretože neboli spustené hodiny hry.

18/19-3 Výrok Ak zaznie signál hodín hodu na kôš, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu pri pokuse o strelbu, nejedná sa o priestupok a tento signál nezastavuje hodiny hry. Ak je pokus úspešný, nastane za určitých podmienok príležitosť na striedanie alebo oddychový čas pre obe družstvá.

18/19-4 Príklad: Pri hode na kôš z hry je lopta vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta spadne do koša. V tom okamihu jedno alebo obe družstvá požiadajú o:

- (a) oddychový čas.
- (b) striedanie.

Výklad:

(a) Nastala príležitosť na oddychový čas pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry.

Ak je tomuto družstvu udelený oddychový čas, aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry, môže požiadať o oddychový čas a obe družstvá vystriedať, ak o to požadujú.

(b) Nastala príležitosť na striedanie len pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry a len ak hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej na konci štvrtej štvrtiny a každého predĺženia. Ak je takéto striedanie povolené, môže striedať aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry a obom družstvám môže byť udelený oddychový čas, ak ho požadujú.

18/19-5

Výrok Články 18 a 19 vysvetľujú, kedy začína a končí príležitosť na striedanie a udelenie oddychového času. Ak sa požiadajú o oddychový čas alebo striedanie (ktoréhokoľvek hráča, vrátane strelca trestných hodov) potom, ako má strelec trestných hodov loptu k dispozícii na vykonanie prvého trestného hodu, oddychový čas alebo striedanie sa povolia obom družstvám ak

- a) posledný trestný hod je úspešný alebo
- b) po poslednom trestnom hode nasleduje vhadzovanie alebo
- c) z akéhokoľvek oprávneného dôvodu zostane lopta mŕtvou po poslednom trestnom hode.

Po tom, ako je lopta k dispozícii hráčovi na vykonanie 2 alebo 3 po sebe nasledujúcich trestných hodov za jeden trest, žiadny oddychový čas alebo striedanie nebudú umožnené pred tým, ako sa lopta stane mŕtvou po poslednom trestnom hode.

Keď je odpískaná technická chyba medzi trestnými hodmi, trestný hod bez doskakujúcich hráčov sa vykoná okamžite. Oddychový čas alebo striedanie nebude umožnené žiadnemu družstvu pred a/alebo po trestnom hode, iba ak by sa náhradník stal hráčom na vykonanie trestného hodu za technickú chybu. V tomto prípade súper môže tiež vystriedať 1 hráča, ak si to želá.

18/19-6

Príklad: A1 sú priznané 2 trestné hody. Ktoréhokoľvek družstvo požiadajú o oddychový čas alebo striedanie

- (a) predtým ako má A1 loptu k dispozícii na trestný hod.
- (b) po prvom trestnom hode.
- (c) po úspešnom druhom trestnom hode, ale predtým, než má vhadzujúci hráč družstva B loptu k dispozícii na vhadzovanie.
- (d) po úspešnom druhom trestnom hode, ale potom, čo má vhadzujúci hráč družstva B loptu k dispozícii na vhadzovanie.

Výklad:

- (a) Oddychový čas alebo striedanie je povolené okamžite pred prvým trestným hodom.
- (b) Oddychový čas alebo striedanie nebude povolené po prvom trestnom hode, aj keby bol úspešný.
- (c) Oddychový čas alebo striedanie bude udelené okamžite pred vhadzovaním.
- (d) Oddychový čas alebo striedanie nie je povolené.

18/19-7

Príklad: Hráčovi A1 sú priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode ktoréhokoľvek družstvo požiadajú o oddychový čas alebo striedanie. Počas posledného trestného hodu

- (a) sa lopta odrazí od obruče a v hre sa pokračuje.

- (b) trestný hod je úspešný.
- (c) sa lopta nedotkne obruče.
- (d) A1 počas streľby stúpi na čiaru trestného hodu a je mu odpískaný priestupok.
- (e) B1 vstúpi do územia trestného hodu skôr, ako lopta opustila ruky A1. B1 je odpískaný priestupok, trestný hod A1 je neúspešný.

Výklad:

- (a) Oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí.
- (b),(c) a (d) Oddychový čas alebo striedanie sa povolí ihneď.
- (e) A1 hádže náhradný trestný hod a ak je úspešný, tak je oddychový čas alebo striedanie povolené okamžite.

18/19-8 **Príklad:** Práve sa skončila príležitosť na striedanie alebo, keď striedajúci A6 pribehne k zapisovateľskému stolíku, hlasito požadujúc striedanie. Časomerač zareaguje a omylom zaznie jeho signál. Rozhodca zapíska.

Výklad: Lopta je mŕtva a hodiny hry stoja, čo je bežne príležitosť na striedanie. Avšak, pretože žiadosť A6 bola vyslovená príliš neskoro, striedanie alebo sa nepovolí. Okamžite sa pokračuje v hre.

18/19-9 **Príklad:** Počas stretnutia nastalo zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš. Oba tréneri družstiev požiadali o oddychový čas alebo obe družstvá požiadali o striedanie.

Výklad: Porušenie pravidiel spôsobí zastavenie hodín hry a lopta sa stáva mŕtvou. Oddychové časy alebo striedania sa povolia.

18/19-10 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Po prvom z 2 trestných hodov A1 je udelená technická chyba A2. Obe družstvá žiadajú o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Ak sa náhradník družstva B stal hráčom na vykonanie trestného hodu, družstvo A môže tiež vystriedať 1 hráča, ak si to želá. Ak je trestný hod vykonaný náhradníkom družstva B, ktorý sa stal hráčom alebo ak družstvo A tiež striedalo 1 hráča, títo nemôžu byť vystriedaní, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry. Po trestnom hode hráča družstva B za technickú chybu A2, A1 vykoná jeho druhý trestný **hod. V** hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Oddychový čas alebo ďalšie striedanie bude povolené pre obe družstvá pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času alebo striedania.

18/19-11 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Po prvom z 2 trestných hodov A1 je udelená technická chyba A2. Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Obe družstvá žiadajú o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: A1 vykoná druhý trestný **hod. V** hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Oddychový čas alebo striedanie bude povolené pre obe družstvá pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času alebo striedania.

18/19-12 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Po prvom z 2 trestných hodov A1 je udelená technická chyba A2. Toto je piata chyba A2. Obe družstvá žiadajú o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: A2 bude vystriedaný okamžite. Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Ak sa náhradník družstva B stal hráčom na vykonanie trestného hodu, družstvo A môže tiež vystriedať 1 hráča, ak si to želá. Ak je trestný hod vykonaný náhradníkom družstva B, ktorý sa stal hráčom alebo ak družstvo A tiež striedalo 1 hráča, títo nemôžu byť vystriedaní, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry. Po trestnom hode hráča družstva B za technickú chybu A2, A1 vykoná jeho druhý trestný **hod. V** hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Oddychový čas alebo ďalšie striedanie bude povolené pre obe družstvá pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času alebo striedania.

18/19-13 **Príklad:** Driblujúcemu A1 je odpískaná technická chyba. B6 žiada o striedanie, aby mohol vykonať trestný hod.

Výklad: Toto je príležitosť na striedanie pre obidve družstvá. Potom ako sa B6 stane hráčom, bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov, ale nemôže sa stať náhradníkom, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry.

18/19-14 **Výrok** Ak po požiadavke o oddychový čas sa ktorékoľvek družstvo dopustí chyby, oddychový čas začne až po ukončení komunikácie rozhodcu, súvisiacej s chybou, so zapisovateľským stolíkom. V prípade 5. chyby hráča táto komunikácia zahŕňa aj povinné vystriedanie hráča. Potom, ako je komunikácia ukončená, oddychový čas začne, keď rozhodca zapíska a ukáže signál oddychového času.

18/19-15 **Príklad:** Počas hry tréner družstva A požiadava o oddychový čas. Potom sa B1 dopustí svojej piatej osobnej chyby.

Výklad: Príležitosť k oddychovému času nezačne dovtedy, kým nie je ukončená príslušná komunikácia so zapisovateľským stolíkom a náhradník za hráča B1 sa nestane hráčom.

18/19-16 **Príklad:** Počas hry tréner družstva A požiadava o oddychový čas. Po jeho požiadavke sa ktorýkoľvek hráč dopustí chyby.

Výklad: Družstvá môžu ísť k svojim lavičkám, aj keď oddychový čas ešte formálne nezačal.

18/19-17 **Výrok** Každý oddychový čas trvá 1 minútu. Družstvá sa musia urýchlene vrátiť na ihriskopotom, ako rozhodca zapíska a dá pokyn na návrat na ihrisko. Ak družstvá predlžujú oddychový čas nad limit 1 minúty, získavajú tak výhodu predĺženia oddychového času a tiež spôsobujú zdržiavanie hry. Tréner tohto družstva musí byť upozornený rozhodcami. Ak tento tréner na upozornenie nereaguje, bude družstvu udelený ďalší oddychový čas. Ak už družstvo nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, bude udelená technická chyba za zdržiavanie hry trénerovi družstva zapísaná ako „B₁“. Ak sa družstvo nevráti na ihrisko ihneď po polčasovej prestávke bude mu udelený oddychový čas. Takýto oddychový čas nebude trvať 1 minútu. V hre sa bude ihneď pokračovať.

18/19-18 **Príklad:** Oddychový čas skončil a rozhodcovia dajú pokyn na návrat družstva A na ihrisko. Tréner družstva A pokračuje v komunikácii s družstvom, ktoré stále zostáva v území lavičky družstva. Rozhodcovia pokyn opakujú a

- (a) družstvo A sa vráti na ihrisko.
- (b) družstvo A zostáva v území lavičky družstva.

Výklad:

(a) Potom ako sa družstvo začne vracat' na ihrisko, rozhodcovia upozornia trénera družstva A, že v prípade, že sa toto správanie bude opakovať, udelia družstvu A ďalší oddychový čas.

(b) Družstvu A rozhodcovia bez upozornenia udelia oddychový čas. Tento oddychový čas bude trvať 1 minútu. Ak družstvo už nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, rozhodcovia udelia trénerovi družstva A technickú chybu za zdržiavanie hry, zapísaná ako „B₁“.

18/19-19 **Príklad:** Po polčasovej prestávke je družstvo A stále vo svojej šatni a preto sa začiatok tretej štvrtiny zdrží.

Výklad: Potom, ako sa družstvo A konečne vráti na ihrisko, bude mu bez upozornenia udelený oddychový čas. Tento oddychový čas nebude trvať 1 minútu. V hre sa bude ihneď pokračovať.

18/19-20 **Výrok** Ak nebol družstvu udelený oddychový čas v druhom polčase predtým, ako sa na hodinách hry v štvrtej štvrtine objaví 2:00, preškrtnie zapisovateľ dvoma horizontálnymi čiarami prvé políčko pre oddychové časy v druhom polčase. Na svetelnej tabuli bude zobrazený prvý oddychový čas ako vyčerpaný.

18/19-21 **Príklad:** Hodiny hry ukazujú 2:00 v štvrtej štvrtine a žiadnemu z družstiev doposiaľ nebol udelený oddychový čas v druhom polčase.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčka pre oddychové časy oboch družstiev v druhom polčase. Na svetelnej tabuli bude zobrazený prvý oddychový čas ako vyčerpaný.

18/19-22 Príklad: Na hodinách hry zostáva 2:09 v štvrtej štvrtine. Tréner družstva A žiada o svoj prvý oddychový čas v druhom polčase, zatiaľ čo hodiny hry bežia. Na hodinách ostáva 1:58, keď sa dostane lopta do zázemia a hodiny hry sa zastavia. Družstvu A je teraz udelený oddychový čas.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčko družstva A v druhom polčase, pretože oddychový čas nebol udelený predtým ako hodiny hry ukazovali 2:00 v štvrtej štvrtine. Oddychový čas udelený v čase 1:58 bude zapísaný do druhého políčka a družstvu A zostane iba 1 oddychový čas. Na svetelnej tabuli budú zobrazené 2 oddychové časy ako vyčerpané.

18/19-23 Výrok Kedykoľvek je požiadané o oddychový čas, bez ohľadu na to, či pred alebo po udelení technickej, nešportovej alebo diskvalifikačnej chyby, oddychový čas bude udelený pred začatím trestných hodov(-u). Ak je počas oddychového času udelená technická, nešportová alebo diskvalifikačná chyba, trestné hody budú vykonané po skončení oddychového času.

18/19-24 Príklad: Družstvo B požiadalo o oddychový čas. A1 je odpískaná nešportová chyba B1, následne je A2 udelená technická chyba.

Výklad: Družstvu B bude udelený oddychový čas. Po skončení oddychového času, ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod za technickú chybu A2 bez doskakujúcich hráčov. Následne B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

18/19-25 Príklad: Družstvo B požiadalo o oddychový čas. A1 je odpískaná nešportová chyba na B1. Družstvu B je udelený oddychový čas. Počas oddychového času je A2 udelená technická chyba.

Výklad: Po oddychovom čase ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod za technickú chybu A2 bez doskakujúcich hráčov. Následne B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí

23-1 Výrok Ak je lopta v zázemí z dôvodu, že sa jej dotkol alebo sa dotkla hráča, ktorý je mimo hraničnej čiary, tento hráč spôsobil, že sa dostala do zázemia.

23-2 Príklad: Blízko postrannej čiary je A1 s loptou v rukách tesne bránený B1. A1 sa telom dotkne B1, ktorý má 1 nohu v zázemí.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Hráč je v zázemí, keď ktorákoľvek časť jeho tela je v kontakte s niečím iným v zázemí okrem hráča v zázemí. V hre sa bude pokračovať.

23-3 Príklad: Blízko postrannej čiary je A1 s loptou v rukách tesne bránený B1 a B2. A1 sa loptou dotkne B1, ktorý má 1 nohu v zázemí.

Výklad: Toto je priestupok B1 – lopta v zázemí. Lopta je v zázemí, keď sa dotýka hráča, ktorý je v zázemí. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde sa dostala lopta do zázemia, okrem miesta priamo za doskou. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

23-4 Príklad: A1 dribluje blízko postrannej čiary pred stolíkom zapisovateľov. Lopta sa odrazí vysoko z ihriska a dotkne sa kolena B6, ktorý sedí na stoličke na striedanie. Lopta sa vráti na ihrisko k A1.

Výklad: Lopta sa dostala do zázemia, keď sa dotkla B6, ktorý bol v zázemí. Lopta sa dostala do zázemia od A1, ktorý sa jej dotkol pred tým, ako sa dostala do zázemia. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšieho k miestu, kde sa dostala lopta do zázemia, okrem miesta priamo za doskou.

Čl. 24 Dribling

24-1 Výrok: Ak hráč úmyselne hodí loptu do vlastnej alebo súperovej dosky, toto sa nepovažuje za dribling.

24-2 Príklad: A1 ešte nedribloval a stojí, keď **úmyselne** hodí loptu o dosku a opätovne ju chytí alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Po chytení lopty môže A1 vystreliť, prihrať alebo začať driblovať.

24-3 Príklad: Po skončení driblingu A1 úmyselne hodí loptu do dosky. Lopta sa potom odráža od podlahy, A1 loptu chytí a začne driblovať.

Výklad: Toto je priestupok dvojitého driblingu A1, pretože nemôže driblovať druhý krát po tom, ako skončil prvý dribling.

24-4 Príklad: Po skončení driblingu je A1 buď v súvislom pohybe alebo stojí, A1 potom **úmyselne** hodí loptu o dosku a zachytí ju alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Po chytení lopty môže A1 vystreliť alebo prihrať, ale nemôže začať driblovať.

24-5 Príklad: A1 hádže na kôš a hod minie obruč. A1 chytí loptu a hodí ju **úmyselne** o dosku, potom opäť A1 chytí loptu alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Po chytení lopty môže A1 vystreliť, prihrať alebo začať driblovať.

24-6 Príklad: A1 dribluje a zastaví sa bez porušenia pravidiel. Potom

(a) A1 stratí rovnováhu a bez toho, aby pohol obrátkovou nohou, A1 sa dotkne ihriskaraz alebo dvakrát loptou, ktorú drží v rukách(-e).

(b) A1 si prehadzuje loptu z jednej ruky do druhej bez toho, aby pohol obrátkovou nohou.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru A1. A1 nepohol obrátkovou nohou.

24-7 Príklad: A1 začal dribbling

(a) prehodením lopty ponad súpera.

(b) hodením lopty niekoľko metrov od seba.

Lopta sa dotkne podlahy na ihrisku a potom A1 pokračuje v driblingu.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru A1. Lopta sa dotkla podlahy pred tým, ako sa jej dotkol znova A1 pri driblingu.

24-8 Príklad: A1 ukončí dribling a naschvál hodí loptu na nohu B1. A1 loptu chytí a opäť začne driblovať.

Výklad: Porušenie pravidla o dvojitom driblingu A1. Dribling A1 bol ukončený, keď sa lopty nedotkol B1. Bola to lopta, ktorá sa dotkla B1. A1 nemôže znova driblovať.

Čl. 25 Kroky

25-1 Výrok Je dovolené, ak hráč ležiaci na ihrisku získa loptu pod kontrolu. Je dovolené ak hráč držiaci loptu spadne na ihrisko. Tiež je dovolené ak hráč po páde na ihrisko s loptou sa krátko šmýka. Ak sa ale hráč potom kotúľa alebo sa pokúsi vstať, zatiaľ čo drží loptu, to je priestupok.

25-2 Príklad: A1 držiak loptu stratí rovnováhu a spadne na ihrisko.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Pád na ihrisko nie je porušenie pravidla o krokoch.

25-3 Príklad: A1, zatiaľ čo drží loptu, spadne na ihrisko a jeho zotrvačnosť spôsobí, že sa šmýka po podlahe.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Ak sa však A1 potom kotúľa, aby sa vyhol obrane alebo sa pokúsi vstať s loptou v rukách, nastáva porušenie pravidla o krokoch.

25-4 Príklad: A1 ležiac na ihrisku získa loptu pod kontrolu. A1 potom

- (a) prihrá loptu A2.
- (b) začne dribling, pokiaľ stále leží na ihrisku.
- (c) pokúsi sa vstať, pokiaľ dribluje.
- (d) pokúsi sa vstať, pokiaľ drží loptu.

Výklad:

(a), (b) a (c) Toto je dovolená hra A1.

(d) Toto je porušenie pravidla o krokoch A1.

25-5 Výrok Hráč sa nemôže dotknúť podlahy tou istou nohou alebo oboma nohami za sebou po ukončení driblingu alebo získaní kontroly nad loptou.

25-6 Príklad: Hráč A1 ukončil dribling s loptou v rukách. V súvislom pohybe sa A1 odrazí z ľavej nohy, dopadne na ľavú nohu a následne na pravú nohu a pokúša sa o hod na kôš.

Výklad: Toto je porušenie pravidla o krokoch A1. Hráč sa nemôže dotknúť podlahy tou istou nohou za sebou po skončení driblingu.

Čl. 26 3 sekundy

26-1 Výrok Keď hráč opustí hraciu plochu za koncovou čiarou, aby sa vyhol porušeniu pravidla 3 sekúnd a potom sa vráti do vymedzeného územia, dopustí sa priestupku.

26-2 Príklad: A1 je vo vymedzemon území menej ako 3 sekundy a pohne sa do zázemia za koncovou čiarou, aby neporušil pravidlo 3 sekúnd. A1 sanásledne vráti do vymedzeného územia.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku 3 sekúnd.

Čl. 28 8 sekúnd

28-1 Výrok Hodiny hodu na kôš sú zastavené kvôli situácii vedúcej k rozskoku. Ak je nasledujúce vhadzovanie podľa pravidiel o striedavom držaní lopty priznané družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou vo svojej zadnej polovici, obdobie 8 sekúnd bude pokračovať.

28-2 Príklad: A1 dribloval vo svojej zadnej polovici ihriska 5 sekúnd, keď nastane držaná lopta. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa pravidiel o striedavom držaní lopty.

Výklad: Družstvo A bude mať iba 3 sekundy, aby dostalo loptu do svojej prednej polovice ihriska.

28-3 Výrok Počas driblingu zo zadnej polovice ihriska do prednej polovice ihriska sa lopta dostane do prednej polovice družstva, keď sa obe nohy driblujúce hráča a lopta dotýkajú prednej polovice ihriska.

28-4 Príklad: A1 stojí obkročmo nad stredovou čiarou ihriska a dostane prihrávku od hráča A2, ktorý je vo svojej zadnej polovici. A1 potom prihrá loptu naspäť hráčovi A2, ktorý je ešte stále vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Toto je dovolená hra. A1 nemá obe nohy vo svojej prednej polovici a preto má A1 právo prihrať loptu späť spoluhráčovi A2 v jeho zadnej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-5 Príklad: A1 dribluje s loptou zo svojej zadnej polovice a skončí svoj dribling držiac loptu obkročmo nad stredovou čiarou. Potom A1 prihrá loptu A2, ktorý stojí na ihrisku tiež obkročmo nad stredovou čiarou.

Výklad: Toto je dovolená hra družstva A. A1 nemá obe nohy v prednej polovici, A1 má teda právo prihrať hráčovi A2, ktorý tiež nie je v jeho prednej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-6 Príklad: A1 dribluje zo zadnej polovice ihriska a má jednu nohu v prednej polovici ihriska. A1 vtedy prihrá loptu hráčovi A2, ktorý stojí obkročmo nad stredovou čiarou. A2 začne driblovať s loptou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A1 nemá obe nohy v prednej polovici a preto môže prihrať loptu hráčovi A2, ktorý tiež nie je v prednej polovici. A2 môže driblovať s loptou v zadnej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-7 Príklad: A1 dribluje s loptou zo svojej zadnej polovice a zastaví svoj pohyb vpred, pričom pokračuje v driblingu, zatiaľ čo

(a) stojí obkročmo nad stredovou čiarou.

(b) obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska.

(c) obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska, potom sa A1 vráti obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(d) obidve nohy sú v zadnej polovici, s loptou dribluje v prednej polovici.

Výklad: Vo všetkých príkladoch je to dovolená hra A1. Driblujúci A1 je stále v zadnej polovici až dovtedy, kým obe nohy a lopta nie sú úplne v prednej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-8 Výrok Kedykoľvek pokračuje obdobie 8 sekúnd so zostávajúcim časom a družstvo, ktoré malo predtým loptu pod kontrolou, má nárok na vhadzovanie vo svojej zadnej polovici, rozhodca podávajúci loptu hráčovi na vhadzovanie informuje tohto hráča, koľko času zostáva z obdobia 8 sekúnd.

28-9 Príklad: A1 dribluje 6 sekúnd vo svojej zadnej polovici, keď dôjde k obojstrannej chybe

(a) v zadnej polovici.

(b) v prednej polovici.

Výklad:

(a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v zadnej polovici z miesta najbližšie, kde nastala obojstranná chyba. Rozhodca informuje vhadzujúceho hráča družstva A, že jeho družstvo má na prechod lopty do prednej polovice 2 sekundy.

(b) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici z miesta najbližšie, kde nastala obojstranná chyba.

28-10 Príklad: A1 dribluje 4 sekundy vo svojej zadnej polovici, keď B1 vyrazí loptu do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho zadnej polovici. Rozhodca informuje vhadzujúceho hráča družstva A, že jeho družstvo má na prechod lopty do prednej polovice 4 sekundy.

28-11 Výrok Ak je hra zastavená rozhodcom pre akýkoľvek dôvod, ktorý nesúvisí s jedným z družstiev a podľa posúdenia rozhodcov by bol súper vystavený do nevýhody, obdobie 8 sekúnd bude pokračovať.

28-12 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:25 do konca štvrtej štvrtiny a skóre je A72- B72, družstvo A získa loptu pod kontrolu. A1 dribluje 4 sekundy vo svojej zadnej polovici, keď je hra zastavená rozhodcami z dôvodu

(a) hodiny hry alebo hodiny hodů na kôš sa nespustili alebo zastavili.

(b) na ihrisko bola vhodena fľaša.

(c) omylom boli prepnuté hodiny hodů na kôš.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A vo svojej zadnej polovici a zostávajúcimi 4 sekundami z obdobia 8 sekúnd. Družstvo

B by bolo vystavené do nevýhody, ak by sa v hre pokračovalo s novými 8 sekundami.

28-13 Výrok Po porušení pravidla 8 sekund je miesto vhadzovania určené polohou lopty, kde bola, keď došlo k priestupku.

28-14 Príklad: 8 sekúnd pre družstvo A uplynie a priestupok je odpískaný, keď

- (a) družstvo A kontroluje loptu vo svojej zadnej polovici .
- (b) lopta je vo vzduchu pri prihrávke od A1 zo svojej zadnej polovice do prednej polovice.

Výklad: Vhadzovanie družstva B sa vykoná v jeho prednej polovici, na mieste najbližšie k

- (a) miestu, kde bola lopta, keď došlo k priestupku 8 sekúnd, okrem miesta priamo za doskou.
 - (b) stredovej čiary.
- Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 29/50 24 sekúnd

29/50-1 **Výrok:** Dôjde k pokusu o hod na kôš na konci limitu pre hod na kôš a zaznie signál, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu. Ak sa lopta nedotkne obruče, nastáva priestupok okrem prípadu, že súper získa okamžite a jasne loptu pod kontrolu. Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde bola hra zastavená rozhodcom, okrem miesta priamo za doskou.

29/50-2 **Príklad:** Pokus o hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodů na kôš. Lopta sa odrazí od dosky a potom sa kotúľa po ihrisku, keď sa jej dotkne B1, následne A2 a nakoniec ju získa pod kontrolu hráč B2.

Výklad: Toto je porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. Hod na kôš A1 sa nedotkol obruče a družstvo B nezískalo okamžite loptu pod kontrolu.

29/50-3 **Príklad:** Počas hodu na kôš z hry A1 sa lopta dotkne dosky, ale minie obruč. Pri doskoku je lopta tečovaná, ale nie kontrolovaná hráčom B1, potom získa loptu pod kontrolu A2. V tomto okamihu zaznie signál hodín hodu na kôš.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd družstva A.

29/50-4 **Príklad:** Na konci limitu pre hod na kôš A1 strieľa na kôš z hry a je dovolené zablokováný B1. Zaznie signál hodín hodu na kôš. Po zaznení signálu B1 fauluje A1.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. Chyba B1 na A1 sa neberie do úvahy, pokiaľ nejde o nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu.

29/50-5 **Príklad:** Lopta je vo vzduchu po pokuse o hod na kôš z hry A1, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a potom je okamžite odpískaná držaná lopta medzi A2 a B2.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd družstva A. Družstvo B nezískalo okamžite a jasne loptu pod kontrolu.

29/50-6 **Príklad:** Lopta je vo vzduchu po pokuse o hod na kôš z hry A1, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a potom je B1 odrazená do zázemia.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd družstva A. Družstvo B nezískalo okamžite a jasne loptu pod kontrolu.

29/50-7 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri hode na kôš z hry. Po chybe zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta spadne do koša.

Výklad: Hod na kôš A1 sa započíta. Hodiny hodu na kôš majú byť zastavené súčasne so zapísanou chybou a preto sa signál hodín hodu na kôš neberie do úvahy. A1 vykoná 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

29/50-8 Výrok Ak zaznie signál hodín hodů na kôš v situácii, kde podľa názoru rozhodcov súper získa jasne loptu pod kontrolu, signál sa neberie do úvahy a v hre sa pokračuje.

29/50-9 Príklad: Na konci limitu pre hod na kôš A2 nezachytí prihrávku A1 (obaja hráči sú vo svojej prednej polovici) a lopta sa odkotúľa do zadnej polovice družstva A. Predtým ako B1 získa loptu pod kontrolu s voľnou cestou na kôš, zaznie signál hodín hodů na kôš.

Výklad: Ak B1 získa okamžite loptu pod kontrolu, signál sa ignoruje a v hre sa pokračuje.

29/50-10 Výrok Ak družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, vhadzuje podľa pravidiel o striedavom držaní lopty, bude toto družstvo mať na hodinách hodů na kôš zobrazený čas, ktorý bol zobrazený, keď nastala situácia vedúca k rozskoku.

29/50-11 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici a zostáva mu 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš, keď dôjde k situácii vedúcej k rozskoku. Podľa striedavého držania lopty dostane loptu na vhadzovanie

- (a) družstvo A.
- (b) družstvo B.

Výklad:

- (a) Družstvo A bude mať 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš.
- (b) Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-12 Výrok Ak je hra zastavená rozhodcom pre chybu alebo priestupok (nie pre loptu v zázemí) spôsobený družstvom, ktoré nemá loptu pod kontrolou a lopta ostane v držaní toho istého družstva, ktoré ju malo pod kontrolou predtým v prednej polovici, hodiny hry budú nastavené takto:

- Ak je na hodinách hodů na kôš zobrazených 14 alebo viac sekúnd v momente, keď bola hra prerušená, hodiny hodů na kôš sa neprepnú, ale budú pokračovať so zostávajúcim časom.
- Ak je na hodinách hodů na kôš zobrazených 13 alebo menej sekúnd v momente, keď bola hra prerušená, hodiny hodů na kôš sa prepnú na 14 sekúnd.

29/50-13 Príklad: A1 dribluje, keď B1 odrazí loptu do zázemia v prednej polovici družstva A. Na hodinách hodů na kôš je 8 sekúnd.

Výklad: Družstvu A zostáva 8 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-14 **Príklad:** B1 sa dopustí chyby voči driblujúcemu hráčovi A1 v prednej polovici družstva A. Je to 2 chyba družstva B v štvrtine. Na hodinách hodů na kôš svietia 3 sekundy.

Výklad: Družstvu A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-15 **Príklad:** Na hodinách hodů na kôš sú 4 sekundy a družstvo A má loptu pod kontrolou v prednej polovici, keď

(a) A1

(b) B1

sa zraní. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Družstvu A budú(-e) zostávať

(a) 4 sekundy

(b) 14 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

29/50-16 **Príklad:** 6 sekúnd zostávajú na hodinách hodů na kôš, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta je vo vzduchu, keď je odpískaná obojstranná chyba hráčom A2 a B2. Lopta minie obruč. Podľa pravidiel o striedavom držaní lopty má právo na vhadzovanie družstvo A.

Výklad: Družstvu A bude mať 6 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-17 **Príklad:** 5 sekúnd zostávajú na hodinách hodů na kôš, A1 dribluje s loptou, keď je udelená technická chyba hráčovi B1 a následne je udelená technická chyba trénerovi družstva A.

Výklad: Po zrušení rovnakých trestov sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A. Družstvu A bude mať 5 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-18 **Príklad:**

(a) 16 sekúnd

(b) 12 sekúnd

zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 prihráva loptu A2 v prednej polovici, keď B1 v jeho zadnej polovici zahrá úmyselne nohou alebo udrie do lopty päťou.

Výklad: V oboch prípadoch priestupok úmyselné hranie nohou alebo udretie do lopty päťou B1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici so

(a) 16 sekúndami

(b) 14 sekúndami

na hodinách hodů na kôš.

29/50-19 **Príklad:** V tretej štvrtine počas vhadzovania A1 v prednej polovici, B1 v jeho zadnej polovici presiahne rukou(ami) ponad postrannú čiaru a zablokuje prihrávku A1 s

- (a) 19 sekundami
 - (b) 11 sekundami
- na hodinách hodů na kôš.

Výklad: V oboch prípadoch priestupok **pri vhadzovaní** B1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici

- (a) s 19 sekundami
 - (b) so 14 sekundami
- na hodinách hodů na kôš.

29/50-20 **Príklad:** A1 dribluje v jeho prednej polovici, keď B2 nešportovo fauluje A2, na hodinách hodů na kôš je 6 sekúnd.

Výklad: Bez ohľadu na to, či 2 trestné hody A2, bez doskakujúcich hráčov, boli úspešné alebo nie, družstvo A dostane loptu na vhadzovanie z čiar na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

Ten istý výklad platí pre diskvalifikačnú chybu.

29/50-21 **Výrok** Ak príde k prerušeniu hry rozhodcami z dôvodu, ktorý nesúvisí so žiadnym z družstiev a ak by, podľa rozhodnutia rozhodcov, bolo niektoré z družstiev znevýhodnené, bude sa pokračovať so zostávajúcim časom na zariadení na hodinách hodů na kôš.

29/50-22 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 0:25 v štvrtej štvrtine a so skóre A72 – B72, družstvo A získa loptu pod kontrolu v jeho prednej polovici. A1 dribloval 20 sekúnd, keď rozhodcovia prerušia hru z dôvodu

- (a) hodiny hry alebo hodiny hodů na kôš neboli spustené alebo zastali.
- (b) na ihrisko bola vhozená fľaša.
- (c) zariadenie hodín hodů na kôš bolo omylom prepnuté.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená. Družstvo A bude mať 4 sekundy na hodinách hodů na kôš. Družstvo B by bolo znevýhodnené, ak by boli hodiny hodů na kôš nastavené na 14 sekúnd.

29/50-23 **Príklad:** Po pokuse o hod na kôš z hry A1 sa lopta dotkne obruče a následne ju získa pod kontrolu A2. Po 9 sekundách omylom zaznie signál hodín hodů na kôš. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou a bolo by znevýhodnené, ak by bola situácia posúdená ako priestupok proti pravidlu 24 sekúnd. Po konzultácii

s komisárom, ak je prítomný a operátorom hodín hodů na kôš sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A. Družstvo A bude mať 5 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-24 Príklad: Keď zostávajú 4 sekundy na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Lopta minie obruč a operátor hodín hodů na kôš omylom prepne hodiny hodů na kôš. A2 doskočí loptu a po istej dobe A3 dosiahne kôš z hry. V tomto momente rozhodcovia zistia omyl.

Výklad: Rozhodcovia po konzultácii s komisárom, ak je prítomný, potvrdia, že lopta sa nedotkla obruče pri hode na kôš A1. Ak je to tak, potom rozhodnú, či lopta opustila ruky A3 pred tým, ako mal zaznieť signal hodín hodů na kôš, pokiaľ by hodiny neboli znovu prepnuté. Pokiaľ áno, kôš platí. Pokiaľ nie, došlo k priestupku 24 sekúnd a kôš A3neplatí.

29/50-25 Výrok Keď bolo vystrelené na kôš z hry a potom je odpísaný chyba brániacemu hráčovi v jeho zadnej polovici a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním, hodiny hodů na kôš budú prepnuté nasledovne:

- Ak 14 sekúnd alebo viac je zobrazených na hodinách hodů na kôš v čase, keď bola hra zastavená, hodiny hodů na kôš sa neprepnú, ale budú pokračovať od času, kedy boli zastavené.
- Ak 13 sekúnd a menej je zobrazených na hodinách hodů na kôš v čase, keď bola hra zastavená, hodiny hodů na kôš sa prepnú na 14 sekúnd.

29/50-26 Príklad: 17 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpísaný faul B2 na A2 v zadnej polovici družstva B. Je to druhý faul družstva B v štvrtine. Lopta

- (a) spadne do koša.
- (b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
- (c) minie obruč.

Výklad:

- (a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-27 Príklad: 10 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpísaný faul B2 na A2 v zadnej polovici družstva B. Je to druhý faul družstva B v štvrtine. Lopta

- (a) spadne do koša.
- (b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
- (c) minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-28 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodů na kôš a potom B2 fauluje A2 v zadnej polovici družstva B. Je to druhý faul družstva B v štvrtine. Lopta

(a) spadne do koša.

(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.

(c) minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-29 Príklad: 10 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 na A2. Je to piaty faul družstva B v štvrtine. Lopta

(a) spadne do koša.

(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.

(c) minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch vykoná A2 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

29/50-30 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodů na kôš a potom B2 fauluje A2. Je to piaty faul družstva B v štvrtine. Lopta

(a) spadne do koša.

(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.

(c) minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. A2 vykoná 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

29/50-31 **Príklad:** A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš a potom B2 alebo A2 je udelená technická chyba. Lopta

(a) spadne do koša.

(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.

(c) minie obruč.

Výklad:

Vo všetkých prípadoch ktorýkoľvek hráč družstva A alebo družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

(a) Toto nie je porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. Kôš A1 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ich koncovej čiary.

(b) Toto nie je porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. Toto je situácia vedúca k rozskoku. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty na koncovej čiare, okrem miesta priamo za doskou.

(c) Toto je porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na ich koncovej čiare, okrem miesta priamo za doskou.

29/50-32 **Výrok** Vhadzovanie, ako trest po nešportovej chybe alebo diskvalifikačnej chybe, bude vždy vykonané na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-33 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 1:12 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje v jeho prednej polovici so 6 sekundami na hodinách hodu na kôš, keď B1 nešportovo fauluje A1. Po prvom trestnom hode A1 žiada o oddychový čas tréner družstva A alebo tréner družstva B.

Výklad: A1 vykoná druhý trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Následne je udelený oddychový čas. Po oddychovom čase bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-34 **Príklad:** 19 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 dribluje v jeho prednej polovici, keď je B2 odpískaná nešportová chyba na A2.

Výklad: Bez ohľadu na to, či 2 trestné hody A2, bez doskakujúcich hráčov, boli úspešné alebo nie, družstvo A dostane loptu na vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Ten istý výklad platí pre diskvalifikačnú chybu.

29/50-35 Výrok Potom ako sa lopta z akéhokoľvek dôvodu dotkne obruče súperovho koša, hodiny hodu na kôš sa nastaví na 14 sekúnd, pokiaľ družstvo, ktoré získalo kontrolu nad loptou, je to isté ako družstvo, ktoré malo kontrolu nad loptou pred dotykom lopty s obručou.

29/50-36 Príklad: Pri prihrávke A1 na A2 sa lopty dotkne B2 a potom sa lopta dotkne obruče. Následne získa A3 loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A3 získa kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.

29/50-37 Príklad: A1 hádže na kôš z hry
(a) so 4 sekundami
(b) s 20 sekundami
na hodinách hodu na kôš. Lopta sa dotkne obruče, odrazí sa a A2 získa kontrolu nad loptou.

Výklad: V oboch prípadoch budú hodiny hodu na kôš prepnuté na 14 sekúnd hneď, ako A2 získa kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.

29/50-38 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty a potom získa A2 loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú prepnuté na 14 sekúnd hneď, ako A2 získa kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.

29/50-39 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá sa od neho odrazí do zázemia.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde lopta išla do zázemia. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš bez ohľadu na to, kde na ihrisku bude vykonané vhadzovanie.

29/50-40 Príklad: 4 sekundy zostávajú na hodinách hodu na kôš, A1 hodí loptu smerom na obruč, aby boli hodiny hodu na kôš prepnuté. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá potom ide do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z jeho zadnej polovice z miesta najbližšie k miestu, kde lopta išla do zázemia. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-41 **Príklad:** A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. A2 odrazí loptu a potom získa A3 loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A3 získa loptu pod kontrolu kdekoľvek na ihrisku.

29/50-42 **Príklad:** A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a pri doskakovaní B2 fauluje A2. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola odpískaná chyba. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-43 **Príklad:** A1 hádže na kôš z hry. Lopta spadne do koša a B2 fauluje A2. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Kôš A1 platí. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-44 **Príklad:** A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a pri doskoku je odpískaná držaná loptu medzi A2 a B2. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala držaná loptu. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-45 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš s

- (a) 8 sekundami
- (b) 20 sekundami

na hodinách hodu na kôš. Lopta uviazne medzi obručou a doskou. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech družstva A.

Výklad: V oboch prípadoch bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z koncovej čiary vedľa dosky. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-46 **Príklad:** A1 v jeho prednej polovici prihráva A2 loptu na zasmečovanie do koša. A2 minie prihrávku a loptu sa následne dotkne obruče. Potom A3 získa loptu pod kontrolu.

Výklad:

Ak A3 získa loptu pod kontrolu v prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak sa A3 dotkne lopty vo svojej zadnej polovici, ide o priestupok družstva A – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice, nakoľko družstvo A nestratilo kontrolu nad loptou prihrávkou A1.

29/50-47 **Príklad:** Pokus o hod na kôš A1 sa dotkol obruče. B1 doskočí loptu a dopadne na hraciu plochu. A2 vyrazí loptu B1 z rúk. Potom loptu chytí A3.

Výklad: Družstvo (B), ktoré získalo jasnú kontrolu nad loptou, nie je to isté, ako družstvo (A), ktoré malo loptu pod kontrolou pred tým, ako sa lopta dotkla obruče. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-48 **Príklad:** 6 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče A2 získa loptu pod kontrolou vo svojej zadnej polovici. B1 fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z jeho zadnej polovice z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B1. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-49 **Príklad:** 5 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, vhadzujúci A1 prihráva loptu smerom na kôš družstva B. Lopta sa dotkne obruče a potom sa jej dotknú, ale nezískajú nad ňou kontrolu, A2 a/alebo B2.

Výklad: Hodiny hry a hodiny hodů na kôš sa spúšťajú súčasne v momente, keď sa lopta dotkne hráča alebo sa lopty dotkne ktoréhokoľvek hráč na ihrisku.

Ak družstvo A získa kontrolu nad loptou, bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Ak družstvo B získa kontrolu nad loptou, bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-50 **Výrok** Počas stretnutia, kedykoľvek získa družstvo novú kontrolu živej lopty v prednej polovici alebo zadnej polovici, toto družstvo bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-51 **Príklad:** Pokiaľ bežia hodiny hry, A1 získa novú kontrolu lopty na ihrisku v jeho

(a) zadnej polovici.

(b) prednej polovici.

Výklad: V oboch prípadoch bude mať družstvo nových 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-52 **Príklad:** Po vhadzovaní družstva B, A1 získa okamžitú a jasnú novú kontrolu lopty na ihrisku v jeho

(a) zadnej polovici.

(b) prednej polovici.

Výklad: V oboch prípadoch bude mať družstvo nových 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-53 Výrok Hra je zastavená rozhodcom z dôvodu chyby alebo priestupku (vrátane lopty v zázemí) spôsobenom družstvom majúcim loptu pod kontrolou. Ak je lopta prisúdená súperovi na vhadzovanie v prednej polovici, toto družstvo bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-54 Príklad: A1 v jeho zadnej polovici prihráva loptu A2, ktorý je tiež v zadnej polovici. A2 sa dotkne lopty, ale nechytí ju pred tým, ako sa lopta dostane do zázemia.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v jeho prednej polovici z miesta najbližšieho k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-55 Výrok Kedykoľvek družstvo získa novú kontrolu, získa kontrolu alebo znovu získa kontrolu nad živou loptou kdekoľvek na ihrisku menej ako 24 sekundami na hodinách hry, hodiny hodů na kôš sa vypnú.

Po tom, ako sa lopta dotkla obruče súperovho koša a družstvo znovu získa kontrolu nad živou loptou kdekoľvek na ihrisku s menej ako 24 sekúnd a viac ako 14 sekundami na hodinách hry, družstvo bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Ak je na hodinách hry 14 alebo menej sekúnd, hodiny hodů na kôš sa vypnú.

29/50-56 Príklad: Na hodinách hry zostáva 12 sekúnd, keď družstvo A získa novú kontrolu nad loptou.

Výklad: Hodiny hodů na kôš sa vypnú.

29/50-57 Príklad: 23 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. 18 sekúnd zostáva na hodinách hry, B1 v jeho zadnej polovici úmyslne kopne do lopty.

Výklad: Hra pokračuje vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšieho k miestu, kde B1 kopol do lopty. Na hodinách hry je 18 sekúnd. Hodiny hodů na kôš sa vypnú.

29/50-58 Príklad: 23 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. Hodiny hodů na kôš sa vypnú. 19 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. A2 doskočí loptu, čím družstvo A znovu získa kontrolu nad loptou, keď 16 sekúnd zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať so 16 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš sa zapnú. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš, nakoľko na hodinách hry zostáva viac ako 14 sekúnd.

29/50-59 Príklad: 23 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. Hodiny hodu na kôš sa vypnú. 15 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a B1 ju odrazí do zázemia v jeho zadnej polovici, keď 16 sekúnd zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia, s 12 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš zostanú vypnuté, nakoľko na hodinách hry zostáva menej ako 14 sekúnd.

29/50-60 Príklad: 22 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. Hodiny hodu na kôš sa vypnú. 18 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa nedotkne obruče a B1 ju odrazí do zázemia v jeho zadnej polovici, keď 15.5 sekúndy zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia, s 15.5 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš zostanú vypnuté.

29/50-61 Príklad: 22 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. Hodiny hodu na kôš sa vypnú. 15 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa nedotkne obruče a B1 ju odrazí do zázemia v jeho zadnej polovici, keď 12 sekúnd zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia, s 12 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš zostanú vypnuté, nakoľko družstvo A získalo novú kontrolu nad loptou menej ako 24 sekundami na hodinách hry.

29/50-62 Výrok Pokus o hod na kôš je vystrelený blízko ku koncu obdobia 24 sekúnd a zaznie signál hodu na kôš, pokiaľ je lopta vo vzduchu. Ak lopta minie obruč, rozhodca počká. Ak súper

- získa okamžitú a jasnú kontrolu nad loptou, signál hodín hodu na kôš sa neberie do úvahy.

-nezíska okamžitú a jasnú kontrolu nad loptou, rozhodca odpíska priestupok.

29/50-63 Príklad: 25.2 sekúnd zostáva na hodinách hry, družstvo A získa loptu pod kontrolu. 1 sekunda zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa

nedotkne obruče a po ďalších 1,2 sekundy zaznie signál hodín hry a ukončí štvrtinu.

Výklad: Toto nie je porušenie pravidla 24 sekúnd. Rozhodca neodpískal priestupok pokiaľ čakal, či družstvo B získa okamžitú a jasnú kontrolu lopty. Štvrtina sa skončila.

29/50-64 **Príklad:** 25.2 sekúnd zostáva na hodinách hry, družstvo A získa loptu pod kontrolu. 1 sekunda zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a A2 loptu doskočí. Rozhodca odpískal priestupok, keď hodiny hry ukazovali 0.8 sekundy.

Výklad: Toto je porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená, s 0.8 sekundy na hodinách hry.

29/50-65 **Príklad:** 25.2 sekúnd zostáva na hodinách hry, družstvo A získa loptu pod kontrolu. 1.2 sekundy zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 má loptu v ruke(-ách), keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodca odpískal priestupok, keď hodiny hry ukazovali 0.8 sekundy.

Výklad: Toto je porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. Nakoľko došlo k priestupku, keď hodiny hry ukazovali 1.2 sekundy, rozhodcovia sa rozhodli upraviť hodiny hry. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená, s 1.2 sekundy na hodinách hry.

Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska

30-1 Výrok Hráč si zachováva rovnaké postavenie vzhľadom na hraciu plochu podľa miesta, kde sa naposledy dotkol hracej plochy pred tým, ako sa dostal do vzduchu.

Avšak, keď hráč vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska a získa novú kontrolu lopty počas toho, ako je vo vzduchu, môže potom pristáť s loptou kdekoľvek na hracej ploche. Nemôže prihrať loptu spoluhráčovi v zadnej polovici ihriska pred dopadom.

30-2 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu A2 do jeho prednej polovice. B1 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska, zachytí loptu počas toho, ako je vo vzduchu a dopadne

(a) obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Nejde o loptu zahranú späť do zadnej polovice ihriska družstvom B. B1 získal novú kontrolu lopty družstvom B počas toho, ako bol vo vzduchu a môže dopadnúť kdekoľvek na hraciu plochu. Vo všetkých prípadoch je B1 dovolene vo svojej zadnej polovici.

30-3 Príklad: Pri rozskoku medzi A1 a B1, ktorým sa začína prvá štvrtina, je lopta dovolene odrazená. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, získa vo vzduchu loptu pod kontrolu a dopadne

(a) obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Nejde o loptu zahranú späť do zadnej polovice ihriska hráčom A2. A2 získal prvú kontrolu lopty pre družstvo A počas toho, ako bol vo vzduchu a môže dopadnúť kdekoľvek na hraciu plochu. Vo všetkých prípadoch je A2 dovolene v zadnej polovici družstva A.

30-4 Príklad: Vhadzujúci A1, vo svojej prednej polovici ihriska, prihráva loptu A2. A2 sa odrazí zo svojej prednej polovice, vo vzduchu chytí loptu a dopadne

(a) obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Priestupok lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska družstvom A. Vhadzujúci A1 mal loptu pod kontrolou družstva A v prednej polovici predtým, ako A2 chytil vo vzduchu loptu a dopadol do svojej zadnej polovice.

30-5 Príklad: Vhadzujúci A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu A2. B1 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska, zachytí loptu počas toho, ako je vo vzduchu a pred dopadom do svojej zadnej polovice ihriska prihrá loptu B2, ktorý je vo svojej zadnej polovici.

Výklad: Priestupok lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska družstvom B. Keď B1 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska a získa novú kontrolu lopty počas toho, ako je vo vzduchu, môže dopadnúť kdekoľvek na hraciu plochu. Avšak nemôže prihrať loptu spoluhráčovi v jeho zadnej polovici.

30-6 Príklad: Počas úvodného rozskoku medzi A1 a B1 je lopta dovolene odrazená ku A2 v jeho prednej polovici. A2 vyskočí, chyť loptu počas toho, ako je ešte vo vzduchu a pred dopadom na hraciu plochu ju prihrá A1, ktorý je vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Toto je priestupok lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska družstvom A. Počas toho, ako je vo vzduchu, A2 môže pristáť s loptou v jeho rukách do svojej zadnej polovice, ale nemôže prihrať loptu spoluhráčovi vo svojej zadnej polovici ihriska.

30-7 Výrok Živá lopta je nedovolené zahraná do zadnej polovice ihriska, keď hráč družstva A, ktorý je kompletne v prednej polovici spôsobí, že sa lopta dotkne jeho zadnej polovice ihriska a následne je hráč družstva A prvý, ktorý sa lopty dotkne vo svojej prednej alebo zadnej polovici ihriska. Je však dovolené, ak hráč družstva A vo svojej zadnej polovici ihriska spôsobí, že sa lopta dotkne prednej polovice a následne sa akýkoľvek hráč družstva A dotkne prvý lopty vo svojej prednej alebo zadnej polovici ihriska.

30-8 Príklad: A1 a A2, obidvaja stoja oboma nohami vo svojej prednej polovici ihriska blízko stredovej čiary. A1 prihrá loptu o zem spoluhráčovi A2. Počas prihrávky sa lopta dotkne zadnej polovice ihriska družstva A a následne sa lopta dotkne A2 v prednej polovici ihriska.

Výklad: Priestupok družstva A – lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska.

30-9 Príklad: A1 stojí oboma nohami vo svojej zadnej polovici ihriska blízko stredovej čiary, keď A1 prihrá loptu o zem A2, ktorý tiež stojí oboma nohami vo svojej zadnej polovici ihriska blízko stredovej čiary. Počas prihrávky sa lopta dotkne prednej polovice družstva A pred tým, ako sa jej dotkne A2.

Výklad: Nejde o loptu zahranú späť do zadnej polovice ihriska družstvom A, keďže žiadny z hráčov A s loptou nebol v prednej polovici ihriska. Avšak obdobie 8 sekúnd sa zastaví, keď sa lopta dotkne prednej polovice družstva A. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, hneď ako sa A2 dotkne lopty vo svojej zadnej polovici ihriska.

30-10 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu smerom do jeho do prednej polovice ihriska. Lopta sa dotkne rozhodcu, ktorý stojí obkročmo nad stredovou čiarou. Potom sa lopty dotkne A2, ktorý je stále vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Nejde o loptu zahranú späť do zadnej polovice ihriska družstvom A, keďže žiadny z hráčov družstva A nebol s loptou vo svojej prednej polovici. Avšak obdobie 8 sekúnd sa zastaví, keď sa lopta dotkne rozhodcu v prednej polovici ihriska družstva A. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, hneď ako sa A2 dotkne lopty vo svojej zadnej polovici ihriska.

30-11 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici ihriska, keď sa lopty súčasne dotknú A1 a B1. Lopta potom ide do zadnej polovice ihriska družstva A, kde sa jej ako prvý dotkne A2.

Výklad: Družstvo A sa dopustilo priestupku - lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska.

30-12 Príklad: A1 dribluje zo svojej zadnej polovice ihriska do prednej polovice ihriska. A1 s oboma nohami vo svojej prednej polovici ihriska stále dribluje loptu v jeho zadnej polovici ihriska. Potom sa lopta dotkne jeho nohy a odrazí sa do jeho zadnej polovice, kde A2 začne dribling.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A1 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-13 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici prihráva loptu A2, ktorý je vo svojej prednej polovici. A2 sa lopty dotkne, ale nezíska ju pod kontrolu a tá sa vráti A1, ktorý je stále vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A2 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-14 Príklad: Vhadzujúci hráč A1 vo svojej prednej polovici ihriska prihráva loptu A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, chytí loptu počas toho, ako je vo vzduchu a dopadne na hraciu plochu s ľavou nohou v jeho prednej polovici a pravou nohou vo vzduchu. A2 potom položí svoju pravú nohu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Toto je priestupok lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska družstvom A. Vhadzujúci A1 už získal kontrolu nad loptou v prednej polovici družstva A.

30-15 Príklad: A1 dribluje vo svojej prednej polovici blízko stredovej čiary, keď B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A. A1 s obidvoma nohami vo svojej prednej polovici pokračuje v driblingu s loptou, ktorá je v jeho zadnej polovici.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A1 nebol posledný hráč, ktorý sa dotkol lopty vo svojej prednej polovici. A1 dokonca mohol pokračovať v driblingu celkom do svojej zadnej polovice s novým obdobím 8 sekúnd.

30-16 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska, chytí loptu vo vzduchu a dopadne

(a) s obidvoma nohami vo svojej zadnej polovici ihriska.

(b) dotýkajúc sa stredovej čiary.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru.

Výklad: Vo všetkých prípadoch zahralo družstvo A nedovolené loptu do zadnej polovice. A2 získal kontrolu lopty družstvom A v prednej polovici, keď ju chytil vo vzduchu.

Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš

31-1 Výrok Ak je lopta nad rovinou obruče počas hodu na kôš alebo trestného hodu, ide o bránenie hodu na kôš ak hráč prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

31-2 Príklad: Počas posledného trestného hodu hráča A1

- (a) predtým ako sa lopta dotkla obruče,
 - (b) potom ako sa lopta dotkla obruče a stále trvá možnosť, že lopta spadne do koša,
- B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: V oboch prípadoch ide o bránenie hodu na kôš hráčom B1. A1 bude priznaný 1 bod.

- (a) hráčovi B1 bude udelená technická chyba.
- (b) hráčovi B1 sa neudelí technická chyba.

31-3 Výrok Ak je lopta nad rovinou obruče počas prihrávky alebo po tom ako sa lopta dotkla obruče, ide o bránenie hodu na kôš, ak hráč prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

31-4 Príklad: A1 prihráva loptu ponad obruč keď B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: Toto je priestupok bráneniu hodu na kôš hráčom B1. A1 budú priznané 2 alebo 3 body.

31-5 Výrok Lopta sa dotkne obruče pri poslednom neúspešnom trestnom hode. Ak sa následne lopty dovolene dotkne ktorýkoľvek hráč predtým, než spadne do koša, z trestného hodu sa stáva hod na kôš za 2 body.

31-6 Príklad: Pri poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. B1 sa ju pokúša odraziť preč, ale lopta spadne do koša.

Výklad: Toto je dovolená hra **B1** odrazením lopty do vlastného koša. Kapitánovi družstva A na ihrisku sa priznajú 2 body.

31-7 Výrok Potom, ako sa lopta dotkla obruče

- pri pokuse o hod na kôš z hry,
 - pri poslednom neúspešnom trestnom hode
 - potom, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia
- a lopta má stále možnosť padnúť do koša je odpískaná osobná chyba. Ide o priestupok, ak sa potom lopty dotkne ktorýkoľvek hráč.

31-8 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku B2 fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3.

(a) Žiadny bod nebude priznaný. Obidve vhadzovania ako výsledok porušenia pravidiel sa navzájom zrušia. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty z koncovej čiary najbližšie k miestu kde došlo k faulu, okrem miesta priamo za doskou.

(b) A1 bude priznaný jeden bod. Z dôvodu osobnej chyby B2 bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z koncovej čiary najbližšie k miestu, kde došlo k faulu, okrem miesta priamo za doskou.

31-9 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku B2 fauluje A2. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3.

(a) Žiadny bod nebude priznaný. Z dôvodu osobnej chyby B2, bude mať A2 k dispozícii 2 trestné **hody. Hra** bude pokračovať ako po bežnom poslednom trestnom hode.

(b) A1 bude priznaný 1 bod. Z dôvodu osobnej chyby B2, bude mať A2 k dispozícii 2 trestné **hody. Hra** bude pokračovať ako po bežnom poslednom trestnom hode.

31-10 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku A2 fauluje B2. Toto je piata chyba družstva A v štvrtine. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3.

(a) Žiadny bod nebude priznaný.

(b) A1 bude priznaný jeden bod.

V oboch prípadoch, ako dôsledok chyby A2, bude mať B2 k dispozícii dva trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po bežnom poslednom trestnom hode.

31-11 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku nastane obojstranná chyba medzi B2 a A2. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3. Chyba sa zapíše do zápisu každému faulujúcemu hráčovi.

(a) Žiadny bod nebude priznaný. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty z koncovkej čiary najbližšie k miestu, kde došlo k obojstrannej chybe, okrem miesta priamo za doskou.

(b) A1 bude priznaný 1 bod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou ako po bežnom poslednom trestnom hode.

31-12 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa odrazí od obruče a stále má šancu padnúť do koša, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci tretiu štvrtinu. Lopta sa potom dotkne

(a) A2. Lopta spadne do koša.

(b) B2. Lopta spadne do koša.

(c) A2. Lopta nespadne do koša.

(d) B2. Lopta nespadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ide o priestupok bránenia hodu na kôš A2 alebo B2. Po zaznení signálu hodín hry ukončujúci štvrtinu sa lopty nesmie dotknúť žiadny hráč potom, ako sa dotkla obruče a stále má šancu spadnúť do koša.

(a) Kôš z hry hráča A1 neplatí.

(b) Kôš z hry hráča A1 platí za 2 alebo 3 body.

(c) Štvrtina sa ukončila.

(d) Kôš z hry hráča A1 platí za 2 alebo 3 body.

Vo všetkých prípadoch sa ukončila tretia štvrtina. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty z predĺženej stredovej čiary.

31-13 Výrok Ak sa pri pokuse o hod na kôš z hry dotkne hráč lopty letiacej do koša, platia všetky obmedzenia o zrážaní hodu na kôš a bránení hodu na kôš.

31-14 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry z 2-bodového územia. Lopta sa dotkne v stúpajúcej fáze letu B2 alebo A2. V klesajúcej fáze letu lopty na kôš sa jej dotkne

(a) A3.

(b) B3.

Výklad: Ide o dovolenú hru, keď sa A2 alebo B2 dotknú lopty v stúpajúcej fáze letu. Ide o priestupok zrážanie hodu na kôš iba keď sa lopty dotkne A3 alebo B3 v klesajúcej fáze letu.

(a) Družstvo B dostane loptu na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodov.

(b) A1 budú priznané 2 body.

31-15 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa v najvyššom bode letu, nad úrovňou obruče, dotkne A2 alebo B2.

Výklad: Ide o dovolenú hru A2 alebo B2. Lopta je zahraná nedovolené iba potom, ako dosiahne najvyšší bod a dostane sa do klesajúcej fázy.

31-16 Výrok Ide o priestupok bránenia hodu na kôš, ak hráč spôsobí rozkývanie dosky, alebo obruče tak, že podľa rozhodnutia rozhodcu tým zabránil lopte, aby spadla do koša alebo spôsobí, že spadne do koša.

31-17 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 3 body pri konci stretnutia. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie. Po zaznení signálu B1 rozkýva dosku alebo obruč, čím podľa rozhodnutia rozhodcu, zabránil lopte spadnúť do koša.

Výklad: Ide o priestupok bránenia hodu na kôš hráčom B1. Aj potom, ako zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie, lopta ostala živá. A1 budú priznané 3 body.

31-18 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 3 body pri konci stretnutia. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie. Po zaznení signálu A2 rozkýva dosku alebo obruč, čím podľa rozhodnutia rozhodcu, lopta spadne do koša.

Výklad: Ide o priestupok bránenia hodu na kôš hráčom A2. Aj potom, ako zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie, lopta ostala živá. A1 kôš z hry nebude platiť.

31-19 Výrok Priestupku bránenie hodu na kôš sa dopustí brániaci alebo útočiaci hráč počas hodu na kôš z hry, keď sa hráč dotkne koša (obruče alebo sieťky) alebo dosky, pokiaľ je lopta v kontakte s obručou a má stále možnosť spadnúť do koša.



Obrázok 3 Lopta je v kontakte s obručou

31-20 Príklad: Po hode na kôš z hry A1 sa lopta odrazí od obruče a potom pristane na obruči. B1 sa dotkne koša alebo dosky, počas toho, ako je lopta na obruči.

Výklad: Ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráča B1. Obmedzenia bránenia hodu na kôš platia tak dlho, pokiaľ má lopta možnosť spadnúť do koša.

31-21 Príklad: Hod na kôš z hry A1 je v klesajúcej fáze letu a kompletne nad úrovňou obruče, keď sa lopty súčasne dotknú A2 a B2. Lopta potom

(a) padne do koša.

(b) nepadne do koša.

Výklad: Ide o priestupok zrážanie hodu na kôš hráčmi A2 a B2. V oboch prípadoch nebudú priznané žiadne body. Toto je situácia vedúca k rozskoku.

31-22 Výrok Ide o priestupok bránenia hodu na kôš, ak hráč uchopí kôš (obruč alebo sieť), aby hral loptou.

31-23 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa odrazí od obruče, keď

(a) A2 uchopí obruť a zasmecuje loptu do koša.

(b) A2 uchopí obruť, keď má lopta šancu padnúť do koša. Lopta padne do koša.

(c) B2 uchopí obruť a odrazí loptu preč od koša.

(d) B2 uchopí obruť, keď má lopta šancu padnúť do koša. Lopta nepadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráčmi A2 alebo B2.

(a) a (b) Nebudú priznané žiadne body. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestného hodu.

(c) a (d) A1 budú priznané 2 alebo 3 body. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z koncovej čiary ako po každom úspešnom koši z hry.

31-24 Výrok Ide o priestupok bránenie hodu na kôš, ak sa brániaci hráč dotkne lopty, pokiaľ je lopta v koši.



Obrázok 4 Lopta je v koši

31-25 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry z 2-bodového územia. Lopta sa točí po obruči s jej najmenšou časťou v koši, keď sa B1 dotkne lopty.

Výklad: Ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráčom B1. Lopta je v koši keď je najmenšia časť lopty vnútri a pod úrovňou obruče. A1 budú priznané 2 body.

Čl. 33 Kontakt: Základné princípy

33-1 Výrok Princíp valca platí pre všetkých hráčov, bez ohľadu na to či ide o brániacich, alebo útočiacich hráčov.

33-2 Príklad: A1 je vo vzduchu počas hodu na kôš za 3 body. A1 natiahne jeho nohu, ktorou sa dotkne svojho obrancu B1.

Výklad: Ide o chybu A1 za to, že vysunul nohu za hranicu svojho valca a dopustil sa kontaktu na svojho obrancu B1.

33-3 Výrok Účelom pravidla polkruhu bez prerážania (Článok 33.10) je nezvýhodňovať brániaceho hráča, ktorý zaujme postavenie pod vlastným košom v snahe získať prerážanie od útočiaceho hráča, ktorý má loptu pod kontrolou a pohybuje sa smerom ku košu.

Pre polkruh bez prerážania platia nasledovné kritériá:

(a) Brániaci hráč musí mať jednu alebo obe nohy v kontakte s územím polkruhu (viď Obrázok 5). Čiara polkruhu je súčasťou územia polkruhu.

(b) Útočiaci hráč sa musí pohybovať ku košu cez čiaru polkruhu a pokúsiť sa o hod na kôš z hry, alebo prihrávku počas výskoku.

Kritériá pravidla polkruhu bez prerážania sa neuplatnia a akýkoľvek kontakt sa posúdi podľa normálnych princípov a pravidiel ako napr. princíp valca, princíp prerážania/blokovania:

(a) Pre všetky herné situácie mimo územia polkruhu bez prerážania, alebo hry vychádzajúcej z priestoru medzi územím polkruhu a koncovou čiarou.

(b) Pre všetky herné situácie pri doskakaní, kedy po hode na kôš z hry dôjde k odrazu lopty a nastane nedovolený kontakt.

(c) Pre akékoľvek nedovolené použitie rúk, paží, nôh alebo tela útočníkom, alebo obrancom.



Obrázok 5 Postavenie hráča vnútri/vonku územia polkruhu bez prerážania

33-4 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z výskoku, ktorý začína mimo územia polkruhu. A1 narazí do B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu.

Výklad: Ide o dovoľenú hru hráča A1. Uplatní sa pravidlo polkruhu bez prerážania.

33-5 Príklad: A1 dribluje pozdĺž koncovej čiary a po zastavení v priestore za doskou vyskočí šikmo, alebo dozadu na hraciu plochu. A1 narazí do B1, ktorý je v dovolenom obrannom postavení, v kontakte s územím polkruhu.

Výklad: Útočná chyba A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní. A1 vstúpil do územia polkruhu bez prerážania z hracej plochy priamo za doskou a jeho predĺženými myslenými čiarami.

33-6 Príklad: A1 hod na kôš z hry sa odrazí od obruče. A2 vyskočí, chytí loptu a potom narazí do B1, ktorý je v dovolenom obrannom postavení, v kontakte s územím polkruhu bez prerážania.

Výklad: Ide o útočnú chybu A2. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatňuje.

33-7 Príklad: A1 sa pohybuje smerom ku košu pri svojom pokuse o hod na kôš. Namiesto dokončenia hodu na kôš, A1 prihrá loptu A2, ktorý ho priamo nasleduje. A1 potom narazí do B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu bez prerážania. V približne rovnakom čase, A2 s loptou v rukách je v priamom pohybe ku košu v jeho pokuse o zakončenie.

Výklad: Ide o útočnú chybu A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní. A1 nedovolené použil svojho tela na vyčistenie cesty A2 ku košu.

33-8 Príklad: A1 sa pohybuje smerom ku košu pri svojom pokuse o hod na kôš. Počas toho, ako je vo vzduchu, namiesto dokončenia pokusu o hod na kôš, A1 prihrá loptu A2, ktorý stojí v rohu hracej plochy. A1 potom narazí do B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu bez prerážania.

Výklad: Dovolená hra hráča A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa uplatní.

33-9 Výrok Nedovolený kontakt s protihráčom je osobná chyba. Potrestaný musí byť ten hráč, ktorý spôsobí nedovolený kontakt s protihráčom.

33-10 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. B1 strčí spoluhráča B2, ktorý spôsobí nedovolený kontakt s A1 pri pokuse o hod na kôš. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 sa zapíše 2 alebo 3 body. B2 spôsobil kontakt s A1 a bude mu prisúdená chyba. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek trestnom hode.

Čl. 35 Obojstranná chyba

35-1 Výrok Chyba môže byť osobná, nešportová, diskvalifikujúca, alebo technická. Aby bola považovaná za obojstrannú, musia byť obe chyby chybami hráča a musia byť v rovnakej kategórii, buď sú obe osobné chyby alebo sú kombináciou nešportových a diskvalifikujúcich chýb. Obojstranná chyba musí zahrňovať fyzický kontakt, preto technické chyby nie sú súčasťou obojstrannej chyby, keďže ide o bezkontaktné chyby.

Pokiaľ obe chyby, ku ktorým došlo v približne rovnakom čase, nepatria do rovnakej kategórie (osobná alebo nešportová/diskvalifikujúca), nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba sa vždy bude považovať, že sa vyskytla ako prvá a nešportová/diskvalifikujúca chyba sa vyskytla ako druhá.

35-2 Príklad: A1 dribluje, keď sú A2 a B2 udelené technické chyby.

Výklad: Technické chyby nie sú súčasťou obojstrannej chyby. Tresty sa navzájom zrušia. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená prvá technická chyba. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

35-3 Príklad: Driblujúci A1 a B1 sa navzájom dopustia osobných chýb v približne rovnakom čase. Ide o druhú chybu družstva A a piatu chybu družstva B vo štvrtine.

Výklad: Obe chyby sú rovnakej kategórie (osobné chyby), preto ide o obojstrannú chybu. Rozdielny počet chýb družstva v štvrtine nie je relevantný. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde došlo k obojstrannej chybe.

35-4 Príklad: A1 s loptou stále v jeho rukách a B1 sa dopustia vzájomných osobných chýb v približne rovnakom čase.

Výklad: Obe chyby sú rovnakej kategórie (osobné chyby), preto ide o obojstrannú chybu. Ak je pokus o hod na kôš A1 úspešný, kôš sa nezapočíta. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z predĺženej čiary trestného hodu. Ak je hod A1 neúspešný, v hre sa bude pokračovať z miesta najbližšie tomu, kde došlo k obojstrannej chybe. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

35-5 Príklad: A1 pokus o hod na kôš z hry je vo vzduchu, keď sú A1 a B1 udelené vzájomné osobné chyby v približne rovnakom čase.

Výklad: Obe chyby A1 a B1 sú rovnakej kategórie (osobné chyby), preto ide o obojstrannú chybu.

Ak lopta spadne do koša, kôš z hry A1 sa započíta. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z koncovej čiary ako po každom úspešnom koši z hry.

Ak lopta nespadne do koša, ide o situáciu vedúcu k rozskoku. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty.

35-6 Príklad: Družstvo A má 2 chyby družstva a družstvo B má 3 chyby družstva v štvrtine. Potom

(a) počas driblingu A2 sa v súboji o pozíciu strkajú A1 a B1.

(b) počas doskoku sa vzájomne strkajú A1 a B1.

(c) počas toho, ako A1 dostáva prihrávku od A2 sa vzájomne strkajú A1 a B1.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ide o obojstrannú chybu. Hra bude pokračovať

(a) a (c) vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde došlo k obojstrannej chybe.

(b) vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

35-7 Príklad: B1 je udelená osobná chyba za strkanie driblujúceho A1. Ide o tretiu chybu družstva B v štvrtine. A1 je v približne rovnakom čase udelená nešportová chyba za udretie B1 lakťom.

Výklad: Tieto dve chyby nie sú rovnakej kategórie (osobná a nešportová), preto nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Vhadzovanie družstva A, ako výsledok trestu sa zruší, pretože bol udelený ďalší trest. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

35-8 Príklad: B1 je udelená osobná chyba za strkanie driblujúceho A1. Ide o piatu chybu družstva B v štvrtine. A1 je v približne rovnakom čase udelená nešportová chyba za udretie B1 lakťom.

Výklad: Tieto dve chyby nie sú rovnakej kategórie (osobná a nešportová), preto nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba bude vždy považovaná za tú, ktorá nastala prvá. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

35-9 Príklad: Driblujúcemu A1 je odpískaná útočná chyba na B1. Ide o piatu chybu družstva A v štvrtine. B1 je v približne rovnakom čase udelená nešportová chyba za udretie A1 lakťom.

Výklad: Tieto dve chyby nie sú rovnakej kategórie (osobná a nešportová), preto nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba bude vždy považovaná za tú, ktorá nastala prvá. Vhadzovanie družstva B, ako súčasť trestu, bude zrušené, nakoľko nasleduje ďalší trest na vykonanie. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním

družstva A z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

35-10 Príklad: A1 dribluje, keď sú A1 a B1 udelené vzájomné chyby v približne rovnakom čase.

(a) Obe chyby sú nešportové.

(b) Chyba A1 je nešportová chyba a chyba B1 je diskvalifikujúca chyba.

(c) Chyba A1 je diskvalifikujúca chyba a chyba B1 je nešportová chyba.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sú obe chyby rovnakej kategórie (nešportové/diskvalifikujúce chyby), preto ide o obojstrannú chybu. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde došlo k obojstrannej chybe. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

Čl. 36 Technická chyba

36-1 Výrok Oficiálne upozornenie dostane hráč za skutok alebo správanie, ktoré, ak sa bude opakovať, môže viesť k technickej chybe. Toto varovanie sa tiež musí oznámiť hlavnému trénerovi toho družstva a bude sa vzťahovať na ktoréhokoľvek člena tohto družstva pre akékoľvek podobné činnosti po zvyšok stretnutia. Oficiálne upozornenie sa udelí len keď je lopta mŕtva a hodiny hry stoja.

36-2 Príklad: A1 je udelené upozornenie za zasahovanie do vhadzovania alebo zaakúkoľvek inú činnosť, ktorá, ak sa opakuje, môže viesť k technickej chybe.

Výklad: Varovanie hráča A1 sa musí oznámiť aj hlavnému trénerovi družstva A a bude sa vzťahovať na všetkých členov družstva A na podobné činnosti po zvyšok stretnutia.

36-3 Výrok Pokiaľ je hráč v pokuse o hod na kôš, súperovi nie je dovolené rušiť tohto hráča činmi, ako je umiestnenie ruky (rúk) blízko strelcových očí, hlasno kričať, silne dupnúť nohou alebo tlesknúť rukami v blízkosti strelca. Ak táto činnosť strelca znevýhodní, môže to mať za následok udelenie technickej chyby, alebo bude udelené upozornenie, ak to strelca neznevýhodní.

36-4 Príklad: A1 je v pokuse o hod na kôš s loptou stále v ruke (rukách), keď B1 vyruší A1 hlasným kričaním alebo silným dupnutím na hraciu plochu. Hod na kôš A1 je

(a) úspešný.

(b) neúspešný.

Výklad:

(a) Kôš z hry A1 platí. B1 bude udelené varovanie, ktoré bude oznámené tiež hlavnému trénerovi družstva B. Ak už niektorému z členov družstva B bolo udelené varovanie za podobné správanie, B1 bude udelená technická chyba. Stretnutie bude pokračovať vhadzovaním družstva B z koncovej čiary.

(b) B1 bude udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Stretnutie bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

36-5 Výrok Ak rozhodcovia zistia, že je na hracej ploche súčasne zapojených viac ako 5 hráčov jedného družstva, omyl sa musí opraviť čo najskôr bez toho, aby bol súper znevýhodnený.

Za predpokladu, že rozhodcovia a rozhodcovia pri zapisovateľskom stolíku robia svoju prácu správne, 1 hráč musel vstúpiť alebo zostať na hracej ploche nedovolené. Rozhodcovia preto musia nariadiť 1 hráčovi, aby okamžite opustil hraciu plochu a udeliť technickú chybu, zaznamenaná sa ako B₁, hlavnému trénerovi toho družstva. Hlavný tréner je zodpovedný za správne vykonanie striedania a že vystriedaný hráč opustí hraciu plochu ihneď po striedaní.

36-6 Príklad: Počas spustených hodín hry má družstvo A viac, ako 5 hráčov na hracej ploche. Keď sa to zistí

- (a) družstvo B (s 5 hráčmi)
- (b) družstvo A (s viac, ako 5 hráčmi)

má loptu pod kontrolou.

Výklad:

- a) Stretnutie sa okamžite preruší, pokiaľ družstvo B nebude znevýhodnené.
- b) Stretnutie sa okamžite preruší.

V oboch prípadoch musí byť hráč, ktorý vstúpil (alebo zostal) do stretnutia nedovolené, vyradený z hry. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba, zaznamenaná ako „B₁“.

36-7 Výrok Zistilo sa, že družstvo nedovolené hrá s viac ako 5 hráčmi. Dokedy to rozhodcovia nezistia, všetky body dosiahnuté ktorýmkoľvek hráčom zostávajú v platnosti. Všetky chyby, ktorých sa dopustil ktorýkoľvek hráč, zostávajú v platnosti a považujú sa za chyby hráča.

36-8 Príklad: Počas spustených hodín hry má družstvo A 6 hráčov na hracej ploche. Toto sa zistí po

- (a) útočnej chybe A1.
- (b) koši z hry A1.
- (c) B1 sa dopustí chyby na A1 počas neúspešného hodu na kôš z hry.
- (d) opustení hracej plochy šiestym hráčom družstva A.

Výklad:

- (a) Chyba A1 je chyba hráča.
- (b) Kôš z hry A1 platí.

(c) A1 bude mať k dispozícii 2 alebo 3 trestné hody.

(a), (b) a (c) Šiesty hráč družstva A musí opustiť hraciu plochu. Vo všetkých prípadoch je udelená technická chyba hlavnému trénerovi A, zaznamenaná sa ako "B₁".

(d) Je udelená technická chyba hlavnému trénerovi A, zaznamenaná sa ako "B₁".

36-9 Výrok Po upozornení, že už viac nie je oprávnený hrať kvôli piatej chybe, hráč znovu nastúpi do stretnutia. Nedovolené nastúpenie bude potrestané okamžite po zistení tak, aby bol súper znevýhodnený.

36-10 Príklad: Potom, ako sa B1 dopustil svojej piatej chyby a je mu oznámené, že nie je oprávnený hrať. B1 neskôr nastúpi do stretnutia ako náhradník. Nedovolené nastúpenie B1 je zistené predtým

(a) ako sa lopta stala živou pre pokračovanie v hre
alebo potom

(b) ako sa lopta stala opäť živou, kým loptu má pod kontrolou družstvo A.

(c) ako sa lopta stala opäť živou, kým loptu má pod kontrolou družstvo B.

(d) ako sa lopta stala opäť mŕtvou po nastúpení hráča B1 do stretnutia.

Výklad:

(a) B1 bude okamžite vyradený z hry.

(b) Stretnutie bude ihneď prerušené, ak to neznevýhodní družstvo A. B1 bude vyradený z hry.

(c) a (d) Stretnutie bude ihneď prerušené. B1 bude vyradený z hry.

Vo všetkých prípadoch sa hlavnému trénerovi družstva B udelí technická chyba, zaznamenaná sa ako „B₁“.

36-11 Výrok Potom, ako bol oboznámený s jeho piatou chybou, hráč opäť nastúpi do hry. Než je jeho nedovolené nastúpenie zistené, všetky body, ktoré tento hráč dosiahol platia. Všetky chyby súperov na tohto hráča zostávajú v platnosti. Chyba (všetky chyby) spôsobené týmto hráčom zostávajú v platnosti a považujú sa za chyby hráča.

36-12 Príklad: Po udelení piatej chyby je hráč A1 oboznámený, že už nie je ďalej oprávnený hrať. A1 neskôr opäť nastúpi ako náhradník. Nedovolené nastúpenie A1 je zistené po tom, ako

(a) A1 dosiahne kôš z hry.

(b) A1 sa dopustí chyby na B1.

(c) B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Ide o piatu chybu družstva B v štvrtine.

Výklad:

- (a) Kôš z hry A1 platí.
- (b) Chyba A1 je chybou hráča. V zápise sa zaznamená do priestoru za piatou chybou tohto hráča.
- (c) Náhradník za A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody.

Vo všetkých prípadoch bude hlavnému trénerovi družstva A udelená technická chyba (zaznamenaná sa ako „B₁“).

36-13 Výrok Hráč, ktorý nebol informovaný o svojej piatej chybe, zostáva v hre alebo do nej znovu vstupuje. Tento hráč bude vyradený z hry, hneď ako sa zistí jeho nedovolená účasť, bez toho, aby bol súper znevýhodnený.

Za nedovolenú účasť tohto hráča nebude udelený žiadny trest. Všetky body, ktoré tento hráč dosiahol, než bola zistená jeho nedovolená účasť, zostávajú v platnosti. Všetky chyby súperov, ktorých sa dopustili na tohto hráča zostávajú v platnosti. Chyba (všetky chyby), ktorých sa dopustil tento hráč, zostávajú v platnosti a považujú sa za chyby hráča.

36-14 Príklad: A1 sa dopustí chyby na B1. A6 žiada o striedanie za A1. A6 vstúpi do hry. Rozhodcovia neoznámia A1, že táto chyba je jeho piatou chybou. A1 neskôr opäť vstúpi do hry ako striedajúci hráč. Neoprávnená účasť hráča A1 sa zistí po spustení hodín hry, keď

- (a) A1 dosiahne kôš z hry.
- (b) A1 sa dopustí chyby na B1.
- (c) B1 sa dopustí chyby na A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry.

Výklad:

Za neoprávnenú účasť hráča A1 sa neudelí žiaden trest. Stretnutie sa preruší bez znevýhodnenia družstva B. A1 bude **okamžite vystriedaný**.

- (a) Kôš z hry A1 platí.
- (b) Chyba A1 je chyba hráča. Trest, ako podľa druhu chyby a v zápise sa zaznamená do priestoru za jeho piatu chybu.
- (c) Náhradník za A1 bude mať k dispozícii 2 alebo 3 trestné hody.

36-15 Príklad: Deväť minút pred začiatkom stretnutia je hráčovi A1 udelená technická chyba. Hlavný tréner družstva B určí B6, ktorý bude mať k dispozícii jeden trestný hod, avšak B6 nie je jedným z 5 hráčov zo základnej päťky.

Výklad: Jeden z 5 hráčov základnej päťky družstva B musí hádzať trestný hod. Striedanie nemôže byť povolené pred začiatkom hracieho času.

36-16 Výrok Kedykoľvek hráč filmuje chybu, použije sa nasledujúci postup:

- Bez prerušenia hry rozhodca použije signál pre filmovanie tak, že dvakrát zdvihne predlaktie
- Hneď ako sa preruší stretnutie, hráčovi a hlavnému trénerovi tohto družstva bude udelené upozornenie. Obe družstvá majú nárok na 1 upozornenie.
- Pri ďalšom filmovaní chyby u ktoréhokoľvek hráča tohto družstva bude udelená technická chyba. To platí aj v prípade, ak stretnutie nebolo prerušené a nebolo udelené upozornenie za predchádzajúce filmovanie ktorémukoľvek hráčovi alebo hlavnému trénerovi tohto družstva.
- Ak dôjde k nadmernému filmovaniu bez akéhokoľvek kontaktu, je možné udeliť technickú chybu okamžite bez udeleného upozornenia.

36-17 Príklad: B1 bráni driblujúceho A1. A1 urobí náhly pohyb hlavou a snaží sa navodiť dojem, že bol faulovaný hráčom B1. Neskôr v hre, stále v rovnakom období spustených hodín hry, A1 spadne na hraciu plochu a snaží sa vytvoriť dojem, že bol strčený hráčom B1.

Výklad: Rozhodca udelí upozornenie hráčovi A1 za jeho prvé filmovanie hlavou, dvakrát ukázaním signálu „zodvihnutie predlaktia“. A1 bude udelená technická chyba za jeho druhé filmovanie, pád na podlahu, aj keď hra nebola prerušená pre udelenie upozornenia za prvé filmovanie A1, hráčovi A1 alebo hlavnému trénerovi družstva A.

36-18 Príklad: B1 bráni driblujúceho A1. A1 urobí náhly pohyb hlavou a snaží sa navodiť dojem, že bol faulovaný hráčom B1. Neskôr v hre, stále v rovnakom období spustených hodín hry, B2 spadne na hraciu plochu a snaží sa vytvoriť dojem, že bol strčený hráčom A2.

Výklad: Rozhodca udelí prvé upozornenie obom A1 a B2 za ich filmovanie, dvakrát ukázaním signálu „zodvihnutie predlaktia“. Upozornenie musí byť udelené A1, B2 a obom hlavným trénerom družstiev, keď budú zastavené hodiny hry.

36-19 Príklad: A1 dribluje a spôsobí kontakt na torzo B1 v dovolenom obrannom postavení. V rovnakom čase, B1 spraví prehnaný pohyb v snahe navodiť dojem, že bol faulovaný hráčom A1.

Výklad: Rozhodca musí udeliť upozornenie, dvakrát ukázaním signálu „zodvihnutie predlaktia“, hráčovi B1 za filmovanie chyby. Pri ďalšom prerušení stretnutia, keď je lopta mŕtva, upozornenie musí byť oznámené aj jeho hlavnému trénerovi a bude platiť pre všetkých členov jeho družstva.

36-20 Výrok Pri nadmernom používaní lakťov môže dôjsť k vážnemu zraneniu, najmä pri doskokoch a tesnom bránení hráča. Ak takýto čin vyústi do kontaktu, môže byť odpísaná osobná, nešportová alebo dokonca diskvalifikujúca chyba. Ak tento čin nevedie ku kontaktu, môže byť udelená technická chyba.

36-21 Príklad: A1 doskočí loptu a je okamžite tesne bránený B1. Bez kontaktu s B1, A1 sa nadmerne zaháňa laktami, aby zastrašil B1 alebo si tak vytvoril dostatok priestoru na to, aby sa mohol otáčať, prihrať alebo driblovať.

Výklad: Činnosť A1 nie je v súlade s duchom a zámerom pravidiel. A1 môže byť udelená technická chyba.

36-22 Výrok Hráč bude diskvalifikovaný, ak sú mu udelené 2 technické chyby.

36-23 Príklad: V prvom polčase je hráčovi A1 udelená prvá technická chyba za zavesenie sa na obruč. V druhom polčase je hráčovi A1 udelená druhá technická chyba za jeho nešportové správanie.

Výklad: A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Trest bude udelený len za druhú technickú chybu A1, za jeho diskvalifikáciu sa už žiaden ďalší trest neudelí. Zapisovateľ musí okamžite informovať rozhodcu, keď je hráčovi A1 udelená 2. technická chyba a musí byť diskvalifikovaný.

36-24 Výrok Po udelení piatej osobnej, technickej alebo nešportovej chyby sa hráč stáva vylúčeným hráčom. Po jeho piatej chybe bude každá jeho ďalšia technická chyba, udelená jeho hlavnému trénerovi a zaznamenaná ako „B₁“.

Vylúčený hráč nie je diskvalifikovaným hráčom a môže zostať v území lavičky svojho družstva.

36-25 Príklad: V prvej štvrtine je hráčovi B1 udelená technická chyba. Vo štvrtej štvrtine je B1 udelená jeho piata chyba. Toto je druhá chyba družstva B v tejto štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená technická chyba.

Výklad: Piatou chybou sa stal B1 vylúčeným hráčom. Akékoľvek ďalšie technické chyby B1 budú udelené jeho hlavnému trénerovi, zaznamenané ako „B₁“. B1 nie je diskvalifikovaný. Ktorýkoľvek hráč tímu A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

36-26 Príklad: V tretej štvrtine je hráčovi B1 udelená nešportová chyba. Vo štvrtej štvrtine sa B1 dopustí osobnej chyby na driblujúceho A1. Toto je piata chyba B1 a tretia chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená technická chyba.

Výklad: Piatou chybou sa hráč B1 stal vylúčeným hráčom. Akékoľvek ďalšie technické chyby hráča B1 budú priznané jeho hlavnému trénerovi, zaznamenané ako „B“. B1 nie je diskvalifikovaný. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii jeden trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala, keď došlo k osobnej chybe hráča B1.

36-27 Príklad: B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Toto je piata osobná chyba B1 a druhá chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: B1 je diskvalifikovaný a musí ísť do svojej šatne alebo ak si to želá, môže opustiť budovu. Diskvalifikujúca chyba hráča B1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku B1 ako „D“ v priestore za jeho piatu chybu a hlavnému trénerovi družstva B ako „B₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii dva trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať na hodinách hodů na kôš 14 sekúnd.

36-28 Príklad: B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Toto je piata osobná chyba B1 a piata chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: B1 je diskvalifikovaný a musí ísť do svojej šatne alebo ak si to želá, môže opustiť budovu. Diskvalifikujúca chyba hráča B1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku B1 ako „D“ v priestore za jeho piatu chybu a hlavnému trénerovi družstva B ako „B₂“. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii dva trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici. Družstvo A bude mať na hodinách hodů na kôš 14 sekúnd.

36-29 Výrok Hráč bude diskvalifikovaný, keď mu je udelená 1 technická a 1 nešportová chyba.

36-30 Príklad: V prvom polčase je hráčovi A1 udelená technická chyba za zdržiavanie hry. V druhom polčase je hráčovi A1 udelená nešportová chyba za tvrdý kontakt na B1.

Výklad: A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba nešportová chyba A1, za diskvalifikáciu hráča A1 už nebude žiadny ďalší trest. Zapisovateľ musí okamžite upozorniť rozhodcu, keď sa hráč dopustí 1 technickej chyby a 1 nešportovej chyby, za čo musí byť automaticky diskvalifikovaný. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať na hodinách hodů na kôš 14 sekúnd.

36-31 Príklad: V prvom polčase je hráčovi A1 udelená nešportová chyba za zbytočný kontakt za účelom zastaviť progres útočiaceho družstva pri prechode do útoku. V druhom polčase A2 dribluje vo svojej zadnej polovici ihriska, keď je hráčovi A1 udelená technická chyba za filmovanie chyby mimo lopty.

Výklad: A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba technická chyba A1, za diskvalifikáciu hráča A1 už nebude žiadny ďalší trest. Zapisovateľ musí okamžite upozorniť rozhodcu, keď sa hráč dopustí 1 nešportovej chyby a 1 technickej chyby, za čo musí byť automaticky diskvalifikovaný. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí

sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

36-32 Výrok Hrajúci hlavný tréner bude diskvalifikovaný ak mu boli udelené nasledujúce chyby:

- 2 technické chyby ako hráčovi.
- 2 nešportové chyby ako hráčovi.
- 1 nešportová chyba a 1 technická chyba ako hráčovi.
- 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi, zapísaná ako „C₁“ a 1 nešportová, alebo technická chyba ako hráčovi.
- 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi, zapísaná „B₁“ alebo „B₂“, 1 technická chyba ako trénerovi, zapísaná „C₁“ a 1 nešportová alebo technická chyba ako hráčovi.
- 2 technické chyby ako hlavnému trénerovi, zapísané „B₁“ alebo „B₂“ a 1 nešportová alebo technická chyba ako hráčovi.,
- 2 technické chyby ako hlavnému trénerovi, zapísaná „C₁“.
- 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi, zapísaná „C₁“ a 2 technické chyby ako hlavnému trénerovi zapísané „B₁“ alebo „B₂“.
- 3 technické chyby ako hlavnému trénerovi, zapísané „B₁“ alebo „B₂“.

36-33 Príklad: V prvej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za filmovanie chyby, ako hráčovi. Vo štvrtej štvrtine A2 dribluje, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za jeho osobné nešportové správanie ako hlavnému trénerovi, zapísané ako „C₁“.

Výklad: Hrajúci hlavný tréner A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba jeho druhá technická chyba, za diskvalifikáciu už nebude žiadny ďalší trest udelený. Zapisovateľ musí okamžite upozorniť rozhodcu, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená 1 technická chyba, ako hráčovi a potom 1 osobná technická chyba, ako hlavnému trénerovi, za čo musí byť automaticky diskvalifikovaný. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 jeden trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala, keď bola udelená technická chyba hráčovi A1. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

36-34 Príklad: V druhej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená nešportová chyba na hráča B1. V tretej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za nešportové správanie fyzioterapeuta družstva, zaznamenaná sa ako „B₁“. Vo štvrtej štvrtine A2 dribluje, keď je náhradníkovi A6 udelená technická chyba. Technická chyba hráča A6 sa zaznamená hrajúcemu hlavnému trénerovi A1, ako „B₁“.

Výklad: Hrajúci hlavný tréner A1 musí byť automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba jeho druhá technická chyba (za technickú chybu A6), za jeho diskvalifikáciu sa už žiadny ďalší trest neudelí. Zapisovateľ musí okamžite informovať rozhodcu, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená 1 nešportová chyba, ako hráčovi a

potom sú mu udelené 2 technické chyby za osoby na jeho lavičke družstva, ako hlavnému trénerovi, za čo musí byť automaticky diskvalifikovaný. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa lopta nachádzala, keď bola udelená technická chyba hráčovi A6. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

36-35 Príklad: V druhej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za jeho osobné nešportové správanie, ako hlavnému trénerovi, zaznamenaná sa ako „C1“. Vo štvrtej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1, ako hráčovi, udelená nešportová chyba na hráča B1.

Výklad: Hrajúci hlavný tréner A1 musí byť automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba jeho nešportová chyba, za jeho diskvalifikáciu sa už žiadny ďalší trest neudelí. Zapisovateľ musí okamžite informovať rozhodcu, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená 1 osobná technická chyba, ako hlavnému trénerovi a potom je mu udelená 1 nešportová chyba, ako hráčovi, za čo musí byť automaticky diskvalifikovaný. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-36 Príklad: Hrajúci hlavný tréner A1 je hráčom, keď je náhradníkovi A6 udelená technická chyba.

Výklad: Technická chyba, ako výsledok nešportového správania osôb, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva, je udelená hrajúcemu hlavnému trénerovi, aj keď je v zápise o stretnutí uvedený prvý asistent trénera.

36-37 Príklad: Počas prestávky stretnutia je

(a) náhradníkovi A6

(b) hrajúcemu trénerovi A1

(c) doktorovi družstva A

udelená technická chyba.

Výklad: Technická chyba je udelená

(a) A6 ako hráčovi,

(b) A1 ako hráčovi,

(c) A1 ako hrajúcemu hlavnému trénerovi, aj keď je v zápise o stretnutí uvedený prvý asistent trénera.

36-38 Výrok Keď hodiny hry ukazujú 2:00, alebo menej vo štvrtej štvrtine alebo každom predĺžení a bude vykonané vhadzovanie, s obrancom brániacim vhadzujúceho hráča, použije sa tento postup:

- Rozhodcovia použijú signál „nedovolené prekročenie hraničnej čiary“, ako upozornenie pred podaním lopty vhadzujúcemu.

- Ak brániaci hráč potom pohne ktorúkoľvek časťou svojho tela ponad hraničnú čiaru aby bránil vhadzovaniu, bude mu udelená technická chyba bez ďalšieho upozornenia.

Rovnaký postup sa uplatní aj po úspešnom hode na kôš z hry a poslednom úspešnom trestnom hode, kedy lopta nie je podaná rozhodcom, alebo podaná vhadzujúcemu hráčovi rozhodcom.

36-39 Príklad: S časom 1:08 na hodinách hry vo štvrtej štvrtine a s 11 sekundami na hodinách hodů na kôš, má A1 loptu v rukách na vhadzovanie z poza postrannej čiary v jeho prednej polovici ihriska. B1 pohne svoje ruku(y) cez postrannú čiaru, aby zablokoval vhadzovanie hráča A1.

Výklad: Keďže rozhodca použil signál, ako upozornenie predtým, než podal loptu hráčovi A1, hráčovi B1 bude udelená technická chyba za zasahovanie do vhadzovania. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa lopta nachádzala, keď došlo k technickej chybe. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-40 Príklad: S časom 1:06 na hodinách hry vo štvrtej štvrtine a s 21 sekundami na hodinách hodů na kôš, má A1 loptu v rukách na vhadzovanie z poza postrannej čiary v jeho zadnej polovici ihriska. B1 pohne svoje ruku(y) cez postrannú čiaru, aby zablokoval vhadzovanie hráča A1.

Výklad: Keďže rozhodca použil signál, ako upozornenie predtým, než podal loptu hráčovi A1, hráčovi B1 bude udelená technická chyba za zasahovanie do vhadzovania. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa lopta nachádzala, keď došlo k technickej chybe. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-41 Výrok Keď je udelená technická chyba, trestný hod bude vykonaný okamžite bez doskakujúcich hráčov. Po trestnom hode sa bude v stretnutí pokračovať z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

36-42 Príklad: Na hodinách hodů na kôš je 21 sekúnd, A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď je hráčovi B1 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z

miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba. Družstvo A bude mať nové obdobie 8 sekúnd a 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-43 Príklad: Na hodinách hodů na kôš je 21 sekúnd, A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď je hráčovi A2 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba. Družstvo A bude mať 5 sekúnd na prechod do prednej polovice. Družstvo A bude mať 21 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-44 Príklad: B1 sa dopustí chyby na A1 v jeho pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Lopta nepadne do koša. Pred prvým trestným hodom z 2, hráča A1, je hráčovi A2 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B alebo náhradník, bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 potom bude mať k dispozícii 2 trestné hody. V stretnutí sa bude pokračovať, ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

36-45 Príklad: B1 sa dopustí chyby na A1 v jeho pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Lopta nepadne do koša. Po prvom trestnom hode z 2, hráča A1, je hráčovi A2 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 potom bude mať k dispozícii jeho druhý trestný hod. V stretnutí sa bude pokračovať, ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

36-46 Príklad: Počas oddychového času je hráčovi A2 udelená technická chyba.

Výklad: Oddychový čas sa dokončí. Po oddychovom čase ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať z miesta najbližšie tomu, kde bola hra prerušená pred oddychovým časom.

36-47 Príklad: Pokus o hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď je udelená technická chyba hráčovi

(a) B1.

(b) A2.

Výklad: Po trestnom hode

(a) ktorýmkoľvek hráčom družstva A za technickú chybu B1,

(b) ktorýmkoľvek hráčom družstva B za technickú chybu A2,

ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš z hry platí. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou.

Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, v stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty.

36-48 Príklad: Pokus o hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď je udelená technická chyba doktorovi

(a) družstva B.

(b) družstva A.

Výklad: Po vykonaní trestného hodu

(a) ktorýmkoľvek hráčom družstva A za technickú chybu doktora družstva B,

(b) ktorýmkoľvek hráčom družstva B za technickú chybu doktora družstva A,

Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš z hry platí. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou.

Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, v stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty.

36-49 Príklad: A1 má loptu v rukách počas svojho pokusu o hod na kôš, keď je udelená technická chyba

(a) B1 alebo doktorovi družstva B

(b) A2 alebo doktorovi družstva A

Výklad: Po vykonaní trestného hodu:

(a) ktorýmkoľvek hráčom družstva A za technickú chybu B1 alebo doktora družstva B:

- Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš platí. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou.

- Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, v stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

(b) Ktorýmkoľvek hráčom družstva B za technickú chybu A2 alebo doktora družstva A:

- Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš neplatí. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z predĺženej čiary trestného hodu.

- Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, v stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

Čl. 37 Nešportová chyba

37-1 Výrok Hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej vo štvrtej štvrtine a v každom predĺžení a lopta na vhadzovanie zo zázemia je stále v rukách rozhodcu alebo už ju má k dispozícii vhadzujúci hráč. Ak v tomto čase brániaci hráč na hracej ploche spôsobí kontakt s hráčom útočiaceho družstva na hracej ploche a je odpísaný faul, ide o nešportovú chybu.

37-2 Príklad: S 51 sekundami na hodinách hry vo štvrtej štvrtine má vhadzujúci hráč A1 loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď B2 na hracej ploche spôsobí kontakt s A2. Hráčovi B2 je udelená chyba na A2.

Výklad: B2 sa zjavne nesnažil hrať loptou a pokúsil sa získať výhodu tým, že nedovolil spustiť hodiny hry. Hráčovi B2 bude udelená nešportová chyba bez udeleného upozornenia. A2 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

37-3 Príklad: S 53 sekundami na hodinách hry vo štvrtej štvrtine má vhadzujúci hráč A1 loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď A2 na hracej ploche spôsobí kontakt s B2. Hráčovi A2 je udelená chyba.

Výklad: A2 nezískal výhodu udelenou chybou. A2 bude udelená osobná chyba, pokiaľ nedôjde k tvrdému kontaktu, posúdenému ako nešportová alebo diskvalifikujúca chyba. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie tomu, kde došlo k chybe.

37-4 Výrok Hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej vo štvrtej štvrtine a v každom predĺžení a lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča. Brániaci hráč v snahe zabrániť opätovnému spusteniu hodín hry, spôsobí kontakt s útočiacim hráčom, ktorý chytil alebo sa práve chystá chytiť loptu na hracej ploche. Ak je takýto kontakt oprávneným pokusom o priame zahranie lopty, tento kontakt bude posúdený ako osobná chyba, pokiaľ nedôjde k tvrdému kontaktu, posúdenému ako nešportová alebo diskvalifikujúca chyba.

37-5 Príklad: S 1:04 na hodinách hry vo štvrtej štvrtine je stav A 83 – B 80, lopta opustila ruky vhadzujúceho A1, keď B2 spôsobí kontakt s A2 na hracej ploche, ktorý sa práve chystá chytiť loptu. Chyba je posúdená B2. Ide o druhú chybu družstva B v štvrtine.

Výklad: Hráčovi B2 bude udelená osobná chyba, s výnimkou, že spôsobený kontakt hráčom B2 nebol snahou hrať dovoľene na loptu alebo závažnosť kontaktu hráča B2 vyžaduje udelenie nešportovej alebo diskvalifikujúcej chyby.

37-6 Príklad: S 1:02 na hodinách hry vo štvrtej štvrtine je stav A 83 – B 80, lopta opustila ruky vhadzujúceho A1, keď A2 spôsobí kontakt s B2. Hráčovi A2 je udelená chyba na B2.

Výklad: A2 nezískal výhodu udelenou chybou. A2 bude udelená osobná chyba na B2, pokiaľ nedôjde k tvrdému kontaktu, posúdenému ako nešportová alebo diskvalifikujúca chyba. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie tomu, kde došlo k chybe.

37-7 Príklad: S 1:00 na hodinách hry vo štvrtej štvrtine je stav A 83 – B 80, lopta opustila ruky vhadzujúceho A1, keď B2 spôsobí kontakt s A2 v inej časti hracej plochy, než je vykonané vhadzovanie. Hráčovi B2 je udelená chyba na A2.

Výklad: B2 zjavne nemá snahu hrať loptou a pokúsil sa získať výhodu tým, že zabránil spustiť hodiny hry. Hráčovi B2 bude udelená nešportová chyba bez predchádzajúceho upozornenia. A2 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

37-8 Výrok Akýkoľvek nedovolený kontakt hráča zozadu alebo zboku na súpera, ktorý postupuje k súperovmu košu a bez súperových hráčov medzi postupujúcim hráčom, loptou a košom, bude posúdený ako nešportová chyba, až dokiaľ útočiaci hráč nezačne jeho pokus o hod na kôš. Avšak, akýkoľvek neoprávnený pokus o priame zahratie lopty alebo akýkoľvek nadmerný, tvrdý kontakt, môže byť kedykoľvek počas stretnutia posúdený, ako nešportová chyba.

37-9 Príklad: A1 dribluje do koša v rýchlom protiútoky a žiadny hráč súpera nie je medzi hráčom A1 a košom súpera. B1 zozadu nedovolené kontaktuje A1 a je odpískaná chyba B1.

Výklad: Ide o nešportovú chybu B1.

37-10 Príklad: V závere rýchleho protiútoky a predtým, ako má A1 loptu vo svojich rukách, aby začal svoj pokus o hod na kôš, B1 zozadu spôsobí kontakt na ruku A1

a) v snahe získať loptu.

b) nadmerne tvrdým kontaktom.

Výklad: V oboch prípadoch ide o nešportovú chybu B1.

37-11 Príklad: V závere rýchleho protiútoky má A1 loptu vo svojich rukách v pokuse o hod na kôš, keď B1 zozadu spôsobí kontakt na ruku A1

a) v snahe zablokať loptu.

b) nadmerne tvrdým kontaktom.

Výklad:

(a) Toto je osobná chyba B1.

(b) Toto je nešportová chyba B1.

37-12 Príklad: A1 dribluje vo svojej prednej polovici ihriska, keď B1 vyrazí loptu z rúk A1 do prednej polovice družstva B. Predtým, ako B1 získa kontrolu lopty, A1 ho strčí zozadu, aby zastavil rýchly protiútok. Žiadny hráč súpera nie je medzi B1 a loptou a košom súpera.

Výklad: Toto je nešportová chyba A1.

37-13 Výrok Zbytočný kontakt spôsobený obráncom, za účelom zastaviť progres útočiaceho družstva pri prechode do útoku, nezávisle od polohy lopty, bude posúdený ako nešportová chyba, pokiaľ hráč nezačne pokus o hod na kôš.

Všetky ostatné kritéria pre nešportovú chybu, napríklad nie oprávnený pokus hrať priamo loptu v duchu a v rámci pravidiel alebo zbytočný kontakt spôsobený obráncom, za účelom zastaviť progres útočiaceho družstva pri prechode do útoku, môže byť posúdený ako nešportová chyba kedykoľvek počas stretnutia.

37-14 Príklad: A1 prihráva loptu z jeho zadnej polovice A2, ktorý je v prednej polovici s voľnou cestou do koša a bez protihráča medzi ním a košom. A2 vyskočí do vzduchu a pred tým, ako môže chytiť loptu, je strčený B1 obom rukami do torza.

Výklad: Toto je nešportová chyba B1 za kontakt nie oprávnený pokus hrať priamo loptu, za účelom zastaviť progres útočiaceho družstva pri prechode do útoku.

37-15 Príklad: A1 prihráva loptu z jeho zadnej polovice A2, ktorý je v prednej polovici s voľnou cestou do koša a bez protihráča medzi ním a košom. B1 nelegálne kontaktuje A2 oboma rukami, keď je lopta stále vo vzduchu a za B1.

Výklad: Toto je nešportová chyba B1 za kontakt nie oprávnený pokus hrať priamo loptu, za účelom zastaviť progres útočiaceho družstva pri prechode do útoku.

37-16 Výrok Potom ako je hráčovi udelená jeho piata osobná chyba, stane sa z neho vylúčený hráč. Akákoľvek nasledujúca technická alebo diskvalifikujúca chyba alebo chyba za nešportové správanie tohto hráča bude zaznamenaná hlavnému trénerovi ako „B“ a zodpovedajúcim spôsobom potrestaná.

37-17 Príklad: B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Toto je piata osobná chyba B1 a druhá chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku družstva, B1 strčí A2.

Výklad: Jeho piatou chybou sa B1 stal vylúčeným hráčom. Nešportové správanie hráča B1 bude posúdené ako technická chyba hlavného trénera družstva B, zaznamenaná sa ako „B1“. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď došlo k nešportovému správaniu hráča B1.

37-18 Príklad: A1 sa dopustí chyby na B1, toto je piata chyba A1 a tretia chyba družstva A v štvrtine. Pri odchode na lavičku družstva je hráčovi A1 udelená technická chyba za verbálne osočovanie rozhodcu.

Výklad: Jeho piatou chybou sa A1 stal vylúčeným hráčom. Technická chyba A1 bude udelená hlavnému trénerovi družstva A, zaznamenaná sa ako „B₁“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie tomu, kde došlo k osobnej chybe hráča A1.

37-19 Príklad: A1 sa dopustí chyby na B1. Toto je piata chyba A1 a druhá chyba družstva A vo štvrtine. Počas odchodu na lavičku svojho družstva A1 strčí B1. B1 následne strčí A1. Hráčovi B1 je udelená nešportová chyba.

Výklad: Jeho piatou chybou sa A1 stal vylúčeným hráčom. Za nešportové správanie hráča A1 sa technická chyba hlavnému trénerovi družstva A, zaznamenaná sa ako „B₁“. Nešportová chyba hráča B1 bude udelená jemu, zaznamenaná sa ako „U₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Náhradník za A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovania v ich prednej polovici ihriska. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 38 Diskvalifikujúca chyba

38-1 Výrok Akákoľvek diskvalifikovaná osoba už viac nie je osobou, ktorá má povolené sedieť na lavičke svojho družstva. Preto už nemôže byť trestaná za akékoľvek nešportové správanie.

38-2 Príklad: A1 je diskvalifikovaný za svoje zjavné nešportové správanie. A1 pri odchádzaní z hracej plochy verbálne osočí rozhodcu.

Výklad: A1 je už diskvalifikovaný a tak nemôže byť potrestaný za svoje verbálne prejavy. Rozhodca alebo komisár, ak je prítomný, zašle správu s popisom udalosti riadiacemu orgánu súťaže.

38-3 Výrok Ak je hráč diskvalifikovaný za zjavné nešportové správanie, trest je rovnaký ako za akúkoľvek inú diskvalifikujúcu chybu.

38-4 Príklad: A1 sa dopustí porušenia pravidla o krokoch. Frustrovaný, verbálne napadne rozhodcu. A1 udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: A1 sa stal diskvalifikovaným hráčom. Udelená diskvalifikujúca chyba na A1 sa zaznamená ako „D₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

38-5 Výrok Keď je hlavnému trénerovi udelená diskvalifikujúca chyba, zaznamená sa ako „D₂“.

Ak je diskvalifikovaná ktorákoľvek iná osoba, ktorá má povolené sedieť na lavičke svojho družstva, bude hlavnému trénerovi udelená technická chyba, zaznamená sa ako „B₂“. Trest bude rovnaký ako za akúkoľvek inú diskvalifikujúcu chybu.

38-6 Príklad: A1 je udelená jeho piata osobná chyba. Toto je druhá chyba družstva A v štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva A1 verbálne osočí rozhodcu. A1 je udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: Jeho piatou osobnou chybou sa A1 stal vyfaulovaným hráčom. A1 sa stal diskvalifikovaným vyfaulovaným hráčom za verbálne osočenie rozhodcu. Diskvalifikujúca chyba A1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku A1 ako „D“ a hlavnému trénerovi družstva A, ako „B₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

38-7 Príklad: A1 je udelená jeho piata osobná chyba. Toto je druhá chyba družstva A v štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva A1 udrie B2 do tváre. A1 je udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: Jeho piatou osobnou chybou sa A1 stal vyfaulovaným hráčom. A1 sa stal diskvalifikovaným vyfaulovaným hráčom za udretie B2. Diskvalifikujúca chyba A1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku A1 ako „D“ a hlavnému trénerovi družstva A, ako „B2“. B2 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu kôš.

38-8 Výrok Diskvalifikujúca chyba je akýkoľvek zjavný nešportový zákrok hráča alebo osoby, ktorá má povolenie sedieť na lavičke svojho družstva. Diskvalifikujúca chyba môže byť výsledkom ich konania

- a) namiereného na osobu zo súperovho družstva, rozhodcov, rozhodcov pri stolíku a komisára.
- b) namiereného proti ktorémukoľvek členovi jeho vlastného družstva.
- c) za úmyselné poškodenie zariadenia hry.

38-9 Príklad: Môžu nastať tieto zjavné nešportové činnosti:

- (a) A1 udrie jeho spoluhráča A2.
- (b) A1 opustí hraciu plochu a udrie diváka.
- (c) A6 v území lavičky svojho družstva udrie svojho spoluhráča A7.
- (d) A6 udrie do stolíku zapisovateľov a poškodí hodiny hodu na kôš.

Výklad:

(a) a (b) A1 bude diskvalifikovaný. Diskvalifikujúca chyba A1 bude udelená jemu, zaznamená sa, ako „D2“

(c) a (d) A6 bude diskvalifikovaný. Diskvalifikujúca chyba A6 bude prisúdená jemu, zaznamená sa ako „D“ a udelená jeho hlavnému trénerovi, zaznamená sa ako „B2“.

Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

38-10 Výrok Ak je hráč diskvalifikovaný a na ceste do svojej šatne koná spôsobom, ktorý je v súlade s nešportovou alebo diskvalifikujúcou chybou, tieto ďalšie činnosti nebudú trestané a budú iba reportované riadiacemu orgánu súťaže.

38-11 Príklad: A1 je udelená diskvalifikujúca chyba za verbálne osočenie rozhodcu. Cestou do jeho šatne

- (a) A1 strčí do hráča B1 spôsobom, ktorý je v súlade s nešportovou chybou.
- (b) A1 udrie hráča B1 spôsobom, ktorý je v súlade s diskvalifikujúcou chybou.

Výklad: Potom, ako je A1 diskvalifikovaný, nemôže mu byť udelená ďalšia chyba a trest. Aktivita A1 bude reportovaná prvým rozhodcom alebo komisárom, ak je prítomný, riadiacemu orgánu súťaže.

V oboch prípadoch budú družstvu B k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za diskvalifikujúcu chybu hráča A1. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 39 Šarvátka

39-1 Výrok Ak sa po šarvátke všetky tresty vzájomne zrušia, družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo právo na loptu, keď začala šarvátka, bude k dispozícii lopta na vhadzovanie z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď začala šarvátka. Družstvo bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš, ktorý mali pri prerušení stretnutia.

39-2 Príklad: Družstvo A má kontrolu lopty

a) 20 sekúnd

b) 5 sekúnd

keď nastane situácia, ktorá môže viesť k šarvátke na hracej ploche. Rozhodcovia diskvalifikujú 2 náhradníkov z každého družstva za opustenie územia lavičky svojho družstva.

Výklad: V stretnutí bude pokračovať družstvo A, ktoré malo loptu pod kontrolou pred začiatkom šarvátky, vhadzovaním z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď začala šarvátka so (s)

a) 4 sekundami

b) 19 sekundami

na hodinách hodů na kôš.

39-3 Výrok Hlavnému trénerovi družstva bude udelená jediná technická chyba za diskvalifikáciu jeho samého, jeho prvého asistenta trénera (ak jeden, alebo obaja nepomáhajú rozhodcom pri udržaní alebo obnovení poriadku), náhradníka, vylúčeného hráča alebo osoby sprevádzajúcu družstvo, za opustenie územia lavičky družstva počas šarvátky. Ak technická chyba zahŕňa diskvalifikáciu hlavného trénera, zaznamenaná sa do zápisu o stretnutí ako „D₂“. Ak technická chyba zahŕňa iba diskvalifikáciu iných osôb, ktoré majú povolené sedieť na lavičke družstva, zaznamenaná sa to ako „B₂“. Trestom budú 2 trestné hody **bez doskakujúcich hráčov** a lopta na vhadzovanie pre súpera.

Za každú ďalšiu diskvalifikujúcu chybu bude trest 2 trestné hody **bez doskakujúcich hráčov** a lopta na vhadzovanie pre súpera.

Všetky tresty budú vykonané, okrem rovnakých trestov na oboch stranách, ktoré sa vzájomne zrušia. V takom prípade sa v stretnutí bude pokračovať vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, ako za akúkoľvek diskvalifikujúcu chybu. Súperiace družstvo bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

39-4 Príklad: Počas šarvátky A6 vstúpi na hraciu plochu. A6 bude diskvalifikovaný.

Výklad: Diskvalifikácia A6 sa zaznamená ako „D“ a do zvyšných miest pre zapísanie chýb hráča sa zapíše „F“. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba, zaznamenaná sa ako „B₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2

trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovacej v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

39-5 Príklad: A1 a B1 začali šarvátku na hracej ploche. A6 a B6 vstúpia na hraciu plochu, ale nezapoja sa do šarvátky. A7 tiež vstúpi na hraciu plochu a udrie B1 do tváre.

Výklad: A1 a B1 budú diskvalifikovaní a zaznamená sa to ako „Dc“. A7 bude diskvalifikovaný, zaznamená sa to ako „D2“. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb hráča sa zapíše „F“. A6 a B6 budú diskvalifikovaní za vstup na hraciu plochu počas šarvátky, zaznamená sa im to ako „D“. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb A6 a B6 v zápise o stretnutí sa zapíše „F“. Hlavnému trénerovi družstva A a hlavnému trénerovi družstva B budú udelené technické chyby, zaznamenané ako „Bc“. Tresty za obidve diskvalifikujúce chyby (A1, B1) a obidve technické chyby (A6, B6) sa navzájom zrušia. Vykoná sa trest za diskvalifikujúcu chybu A7, za jeho aktívne zapojenie do šarvátky, zaznamenané ako „D2“. Náhradník za B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

39-6 Príklad: A1 a B1 začali šarvátku na hracej ploche. A6 a manažér družstva A vstúpia na hraciu plochu a aktívne sa zapoja do šarvátky.

Výklad: A1 a B1 budú diskvalifikovaní a zaznamená sa im to ako „Dc“. Tresty za obidve diskvalifikujúce chyby (A1, B1) sa navzájom zrušia. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba, ktorá sa zaznamená ako „B2“ za opustenie územia lavičky družstva hráčom A6 a manažérom družstva A. A6 bude diskvalifikovaný za jeho aktívne zapojenie do šarvátky, zaznamená sa ako „D2“. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb A6 v zápise o stretnutí sa zapíše „F“. Diskvalifikujúca chyba manažéra družstva A za jeho aktívne zapojenie do šarvátky bude udelená jeho hlavnému trénerovi a zaznamená sa ako „B2“ v krúžku a nebude sa počítať do možnej diskvalifikácie hlavného trénera.

Ktorýkoľvek hráč(-i) družstva B budú mať k dispozícii 6 trestných hodů **bez doskakujúcich hráčov** (2 trestné hody za technickú chybu hlavnému trénerovi družstva A za hráča A6 a manažéra družstva A, ktorí opustili územie lavičky družstva; 2 trestné hody za diskvalifikáciu A6 za jeho aktívne zapojenie do šarvátky; a 2 trestné hody za technickú chybu pre hlavného trénera družstva A za aktívne zapojenie manažéra družstva A do šarvátky).

V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

39-7 Príklad: Hlavný tréner družstva A opustil územie lavičky družstva a aktívne sa zapojil do šarvátky silným strčením do hráča B1.

Výklad: Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená diskvalifikujúca chyba za opustenie územia lavičky družstva a bez pomoci rozhodcom pri obnove poriadku,

zaznamenej do zápisu ako „D₂“. Hlavný tréner družstva A nebude potrestaný ďalšou diskvalifikujúcou chybou za aktívnu účasť v šarvátke. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb trénera družstva A sa zapíše „F“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary pre vhadzovanie v prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 42 Zvláštné situácie

42-1 Výrok Vo zvláštnych situáciách, keď sa má vykonať viacero trestov počas rovnakého obdobia, keď hodiny hry stoja, musia rozhodcovia venovať zvláštnu pozornosť poradiu, v akom došlo k priestupkom a chybám, aby určili, ktoré tresty sa vykonávajú a ktoré sa zrušia.

42-2 Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba na strieľajúceho A1. Zatiaľ, čo je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta

- (a) minie obruč.
- (b) sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.
- (c) spadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch nie je možné ignorovať nešportovú chybu B1.

(a) Porušenie pravidla 24 sekúnd (lopta minula obruč) družstvom A bude ignorované, nakoľko nastalo po nešportovej chybe. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

(b) Nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd družstvom A. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

(c) A1 sa započítajú 2 alebo 3 body a bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

Vo všetkých prípadoch bude hrapokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

42-3 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry. Po chybe, keď je A1 stále pri hode na kôš, B2 fauluje A1.

Výklad: Chyba B2 sa zanedbá, pokiaľ sa nejedná o nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu.

42-4 Príklad: B1 sa dopustil nešportovej chyby na driblujúceho A1. Následne po chybe je odpískaná technická chyba hlavnému trénerovi družstva A aj B.

Výklad: Rovnaké tresty za 2 technické chyby trénerov budú zrušené. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

42-5 Príklad: B1 fauluje A1 pri úspešnom koši z hry. A1 je potom odpískaná technická chyba.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Tresty za obidve chyby sú rovnaké a vzájomne sa zrušia. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

42-6 Príklad: B1fauluje A1 pri úspešnom koši z hry. A1 je potom odpískaná technická chyba a následne je odpískaná technická chyba hlavnému trénerovi družstva B.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Tresty za všetky chyby sú rovnaké a vzájomne sa zrušia v poradí, v akom boli odpískané. Tresty za osobnú chybu B1 a technickú chybu A1 sa navzájom zrušia. Za technickú chybu hlavného trénera družstva B bude ktorýkoľvek hráč družstva A hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

42-7 Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba na A1 pri úspešnom koši z hry. A1 je potom odpískaná technická chyba.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Tresty za obe chyby nie sú rovnaké a vzájomne sa nezrušia. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

42-8 Príklad: B1 faulujedriblujúceho A1 v prednej polovici družstva A. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Potom A1 hodí loptu do tela B1 (ruky, nohy, torzo, atď.).

Výklad: B1 je udelená osobná chyba. A1 je udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B1. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš, ak je 14 a viac sekúnd na hodinách hodů na kôš. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš, ak je 13 a menej sekúnd na hodinách hodů na kôš.

42-9 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Potom A1 hodí loptu do tela B1 (ruky, nohy, torzo atď.).

Výklad: B1 je udelená osobná chyba. A1 je udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 hádže 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

42-10 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Potom A1 hodí loptu z blízka priamo do tváre B1 (hlava).

Výklad: B1 je udelená osobná chyba. A1 je udelená diskvalifikačná chyba **bez kontaktu**. Vhadzovanie družstva A bude zrušené, nakoľko sa vykonajú ďalšie tresty. Ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

42-11 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Potom A1 hodí loptu z blízka priamo do tváre B1 (hlava).

Výklad: B1 je udelená osobná chyba. A1 je udelená diskvalifikačná chyba **bez kontaktu**. Náhradník za A1 hádže 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

Ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

42-12 Príklad: 8 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš. B1 vo svojej zadnej polovici fauluje A1. Potom je B2 odpískaná technická chyba.

(a) Chyba B1 je štvrtá chyba družstva B, technická chyba B2 je piata chyba družstva B v štvrtine.

(b) Chyba B1 je piata chyba družstva B, technická chyba B2 je šiesta chyba družstva B v štvrtine.

(c) A1 bol faulovaný pri hode na kôš a lopta nespadá do koša.

(d) A1 bol faulovaný pri hode na kôš a lopta spadla do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch bude za technickú chybu B2 ktorýkoľvek hráč družstva A hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Po trestnom hode

(a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola odpískaná chyba na A1. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) bude A1 hádzať 2 trestné **hody. V** hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

(c) bude A1 hádzať 2 alebo 3 trestné **hody. V** hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

(d) kôš A1 sa započíta. A1 bude hádzať 1 trestný **hod. V** hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

42-13 Príklad: 8 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, B1 je odpískaná nešportová chyba na A1. Potom je

(a) A2

(b) B2

odpískaná technická chyba.

Výklad:

(a) Ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

(b) Ktorýkoľvek hráč družstva A hádže 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

V oboch prípadoch po trestnom hode za technickú chybu A2 alebo B2 bude A1 hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

42-14 Výrok Ak dôjde k obojstrannej chybe alebo k chybám s rovnakými trestami počas trestných hodov, chyby sa zapíšu do zápisu, ale tresty sa nevykonajú.

42-15 Príklad: A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode

- (a) je A2 a B2 odpískaná obojstranná chyba.
- (b) sú A2 a B2 odpískané technické chyby.

Výklad: Rovnaké tresty A2 a B2 sa zrušia. A1 bude hádzať druhý trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

42-16 Príklad: A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Oba trestné hody sú úspešné. Predtým, ako sa lopta stane opäť živou po poslednom trestnom hode

- (a) je A2 a B2 odpískaná obojstranná chyba.
- (b) sú A2 a B2 odpískané technické chyby.

Výklad: Rovnaké tresty A2 a B2 sa zrušia. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z koncovkej čiary ako po akomkoľvek úspešnom poslednom trestnom hode.

42-17 Výrok Ak je odpískaná technická chyba, trestné hody za ňu budú vykonané okamžite, bez doskakujúcich hráčov. Totoneplatí, keď je odpískaná technická chyba hlavnému trénerovi za vylúčenie ktorejkoľvek osoby sprevádzajúcej družstvo, ktorej je dovolené sedieť na lavičke družstva. Trest za takúto technickú chybu (2 trestné hody a vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva) sa vykoná v poradí, v ktorom nastali všetky chyby a priestupky, pokiaľ neboli zrušené.

42-18 Príklad: B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Na ihrisku nastala situácia, ktorá mohla viesť k šarvátke. A6 vstúpil na ihrisko, ale aktívne sa nezapojil do šarvátky.

Výklad: A6 bude vylúčený za vstúpenie na ihrisko počas šarvátky. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba zapísaná ako „B2“. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 2 trestné hody **bez doskakujúcich hráčov** za technickú chybu hlavného trénera družstva A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

42-19 Výrok V prípade obojstranných chýb a po zrušení rovnakých trestov oboch družstiev, ak neostávajú žiadne ďalšie tresty na vykonanie, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo nárok na loptu pred prvým prerušením.

V prípade, že žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo nárok na loptu pred prvým prerušením, toto je situácia vedúca k rozskoku. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

42-20 Príklad: Počas prestávky medzi prvou a druhou štvrtinou je odpískaná diskvalifikačná chyba A1 a B1 alebo je odpískaná technická chyba hlavným trénerom družstva A a B. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech

- (a) družstva A.
- (b) družstva B.

Výklad:

(a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z predĺženej stredovej čiary. Keď sa lopty dovolene dotkne hráč alebo sa lopta dotkne hráča na ihrisku, ukazovateľ striedavého držania lopty sa otočí v prospech družstva B.

(b) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej stredovej čiary. Keď sa lopty dovolene dotkne hráč alebo sa lopta dotkne hráča na ihrisku, ukazovateľ striedavého držania lopty sa otočí v prospech družstva A.

42-21 Príklad: Driblujúcemu A1 je odpískané(y)

- (a) prerážanie B1.
- (b) priestupok dvojité dribling.

Predtým, ako je lopta k dispozícii družstvu B na vhadzovanie, B2 fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad:

Obe porušenia pravidiel nastali počas toho istého prerušenia hry a pred tým, ako sa lopta stala živou po druhom porušení pravidiel. Preto budú rovnake tresty vzájomne zrušené.

Nakoľko družstvo A malo kontrolu nad loptou pred prvým porušením pravidiel, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde

- (a) nastala chyba A1
- (b) nastal priestupok dvojité dribling.

Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

42-22 Príklad: Driblujúcemu A1 je odpískané(y)

- (a) prerážanie B1.
- (b) priestupok dvojité dribling.

B1 má loptu v rukách na vhadzovanie, keď B2 fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad:

Obe porušenia pravidiel nastali počas toho istého prerušenia hry. Ale chyba B2 nastala potom, ako sa lopta stala živou pri vhadzovaní B1. Preto nebudú rovnaké tresty vzájomne zrušené. Vhadzovanie, ako trest za chybu B2 ruší predošlé právo na loptu za porušenie pravidiel A1.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2. Ak v zadnej polovici, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Ak v prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Čl. 44 Opraviteľné omyly

44-1 Výrok Aby bol omyl opraviteľný musí byť zistený rozhodcami, asistentami rozhodcov alebo komisárom, ak je prítomný, predtým ako sa lopta stala živou po prvej mŕtvej lopte po spustení hodín hry, potom ako došlo k omylu. To znamená:

Omyl nastane počas mŕtvej lopty	Omyl je opraviteľný
Živá lopta	Omyl je opraviteľný
Boli spustené hodiny hry alebo pokračujú	Omyl je opraviteľný
Mŕtva lopta	Omyl je opraviteľný
Živá lopta	Omyl sa nedá opraviť

Po oprave omylu bude hra pokračovať a lopta bude priznaná družstvu, ktoré malo právo na loptu, keď bola hra zastavená pre opravu omylu.

44-2 Príklad: B1 fauluje A1, je to štvrtá chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia omylom priznajú A1 2 trestné hody. Po poslednom úspešnom trestnom hode sa v hre pokračuje. B2 na ihrisku dribluje a dosiahne kôš z hry.

Omyl sa zistí

- (a) predtým,
- (b) potom,

ako má hráč družstva A loptu k dispozícii na vhadzovanie na koncovej čiare.

Výklad: Kôš z hry B2 sa započíta.

(a) Omyl je stále opraviteľný. Trestné hody, bez ohľadu na to, či boli úspešné alebo nie, budú zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z ich koncovej čiary z miesta najbližšieho k miestu, kde bola hra prerušená pre opravu omylu.

(b) Omyl nie je viac opraviteľný a v hre sa pokračuje.

44-3 Príklad: B1 fauluje A1, je to piata chyba družstva B v štvrtine. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Po prvom úspešnom trestnom hode, B2 omylom zoberie loptu a prihrá ju z koncovej čiary B3. 18 sekúnd je na hodinách hodů na kôš, B3 dribluje v jeho prednej polovici, keď sa príde na omyl, že A1 nehádzal druhý trestný hod.

Výklad: Hra bude zastavená okamžite. A1 bude hádzať svoj druhý trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšieho k miestu, kde bola hra zastavená. Družstvo B bude mať 18 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

44-4 Výrok Ak v dôsledku omylu nesprávny hráč vykonáva trestný(-é) hod(-y), trestný(-é) hod(-y) budú zrušené. Ak hra ešte nezačala, lopta bude priznaná súperovi na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodov, pokiaľ nemajú byť vykonané ďalšie tresty za porušenia pravidiel. Ak už hra začala, bude zastavená na opravu omylu. Po oprave omylu sa v hre bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená pre opravu omylu.

Ak rozhodcovia zistia, predtým ako lopta opustila ruky hráča hádžuceho prvý trestný hod, že nesprávny hráč ide úmyselne hádzať trestný(-é) hod(-y), bude okamžite vymenený zasprávneho strelca trestných hodov bez akéhokoľvek trestu.

44-5 Príklad: B1 fauluje A1, je to šiesta chyba družstva B v štvrtine. A1 sú priznané 2 trestné hody. Namiesto A12 trestné hody vykonáva A2. Omyl sa zistí

- (a) predtým, ako lopta opustila ruky A2 pre prvý trestný hod.
- (b) potom, ako lopta opustila ruky hráča A2 pre prvý trestný hod.
- (c) po druhom úspešnom trestnom hode.

Výklad:

- (a) Omyl sa opraví okamžite. A1 bude hádzať 2 trestné hody, bez akéhokoľvek trestu pre družstvo A.
- (b) a (c) 2 trestné hody budú zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov v ich zadnej polovici.

Ak je chyba B1 nešportová, právo navhadzovanie, ako súčasť trestu, bude tiež zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov v ich zadnej polovici.

44-6 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. A1 sú priznané 2 trestné hody. Namiesto A1 2 trestné hody vykoná A2. Počas druhého trestného hodu sa lopta dotkne obruče, A3 doskočí loptu a dosiahne 2 body. Omyl sa zistí pred tým, ako je lopta k dispozícii družstvu B na vhadzovanie z ich koncovej čiary.

Výklad: 2 trestné hody, bez ohľadu na to, či boli úspešné alebo nie, budú zrušené. Kôš z hry A3 zostane v platnosti. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená pre opravu omylu, v tomto prípade z koncovej čiary družstva B.

44-7 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš za 2 body. Potom je hlavnému trénerovi družstva B udelená technická chyba. Namiesto A1 2 trestné hody za faul B1 vykoná A2, ktorý zároveň vykoná všetky 3 trestné hody. Omyl sa zistí predtým, ako lopta opustila ruky A2 pri jeho treťom trestnom hode.

Výklad: Prvý trestný hod za technickú chybu hlavného trénera družstva B bol v poriadku. Ďalšie 2 trestné hody, bez ohľadu na to, či boli úspešné alebo nie, ktoré vykoná A2 namiesto A1, budú zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestných hodov v jeho zadnej polovici.

44-8 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1, keď zaznie signál hodín hry na konci tretej štvrtiny. Toto je šiesta chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia zistia, že chyba B1 nastala, keď bolo 0.3 sekundy na hodinách hry. A1 sú pridelené 2 trestné hody. Namiesto A1 2 trestné hody vykoná A2. Omyl sa zistí potom, ako lopta opustila ruky A2 pri jeho prvom trestnom hode.

Výklad: 2 trestné hody A2 budú zrušené. Vhre sabude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestných hodov v jeho zadnej polovici, s 0.3 sekundami na hodinách hry.

44-9 Výrok Potom, ako je omyl opravený, v hre sa bude pokračovať z miestanajbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená na opravu omylu, pokiaľ nie je súčasťou opravy nepriznanie oprávneného trestného hodu(-ov) a

(a) ak neprišlo k zmene kontroly lopty potom, ako nastal omyl, v hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek trestnom(-ých) hode(-och).

(b) ak neprišlo k zmene kontroly lopty potom, ako nastal omyl a to isté družstvo dosiahlo kôš z hry, omyl sa neberie do úvahy. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

44-10 Príklad: B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. A2 dribluje, keď B2 odrazí loptu do zázemia. Hlavný tréner družstva A požiada o oddychový čas. Počas oddychového času rozhodcovia zistia omyl, že A1 mal vykonať 2 trestné hody.

Výklad: A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

44-11 Príklad: 2 sekundy zostávajú na hodinách hry v prvej štvrtine, keď B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. Vhadzujúci A2 prihrá loptu A3, ktorý je na ihrisku a štvrtina skončí. Počas nasledujúcej prestávky v stretnutí rozhodcovia zistia omyl, že A1 mal vykonať 2 trestné hody. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech družstva A.

Výklad: Omyl je stále opraviteľný. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Druhá štvrtina začne vhadzovaním družstva A, na základe pravidla o striedavom držaní lopty, na predĺženej stredovej čiare.

44-12 Príklad: B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. Po vhadzovaní, B1 fauluje A2 počas jeho neúspešného pokusu o hod na kôš z hry. A2 sú prisúdené 2 trestné hody. Družstvu A je udelený oddychový čas. Počas oddychového času rozhodcovia zistia omyl, že A1 mal vykonať 2 trestné hody.

Výklad: A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Následne bude A2 hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

44-13 Príklad: B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. Po vhadzovaní, A2 dosiahne kôš z hry. Predtým, ako sa lopta stala živou, rozhodcovia zistia omyl.

Výklad: Omyl sa nebude brať do úvahy. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

44-14 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia teraz zistia, že A1 má na drese nesprávne logo. A1 dostane pomoc od manažéra družstva, ktorý prekryje logo a preto je vystriedaný náhradníkom A6. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. Vhadzujúci A2 prihrá loptu A3 na hracej ploche, keď rozhodcovia zistia omyl a okamžite zastavia hru.

Výklad: Omyl je stále opraviteľný. A1 je vystriedaný z dôvodu, že mu bola poskytnutá pomoc osobou sprevádzajúcou jeho družstvo a hodiny hry sa spustili a opäť zastavili, A1 sa môže vrátiť na ihrisko a vykonať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

44-15 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia teraz zistia, že A1 má na drese nesprávne logo. A1 dostane pomoc od manažéra družstva, ktorý prekryje logo a preto je vystriedaný náhradníkom A6. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Predtým, ako je družstvu A omylom priznané vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1, rozhodcovia zistia omyl.

Výklad: Omyl je stále opraviteľný. A1 bol vystriedaný z dôvodu, že mu bola poskytnutá pomoc osobou sprevádzajúcou jeho družstvo a hodiny hry sa nespustili, jeho náhradník A6 vykoná 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

44-16 Výrok Omyl pri meraní času, ktorý sa týka ubehnutých alebo nespustených hodín hry, môže byť opravený rozhodcami kedykoľvek pred tým, ako prvý rozhodca podpíše zápis o stretnutí.

44-17 Príklad: 7 sekúnd je na hodinách hry v štvrtej štvrtine a stav stretnutia je A 76 – B 76, družstvu A je prisúdené vhadzovanie v ich prednej polovici. Potom, ako sa lopta dotkla hráča na ihrisku, hodiny hry sa ale spustili o 3 sekundy neskôr. Po ďalších 4 sekundách, A1 dosiahne kôš z hry. V tomto momente rozhodcovia zistia omyl, že hodiny hry sa spustili o 3 sekundy neskôr.

Výklad: Ak rozhodcovia súhlasia, že kôš A1 bol dosiahnutý v zostávajúcom čase 7 sekúnd, kôš A1 sa započíta. Naviac, ak rozhodcovia súhlasia, že hodiny hry sa spustili o 3 sekundy neskôr, nezostáva už žiadny hrací čas. Rozhodcovia rozhodnú, že stretnutie skončilo.

B – Zápis o stretnutí – Diskvalifikujúce chyby

B-1 Príklady diskvalifikujúcich chýb rôznych osôb

Za opustenie územia lavičky

**a nepomáha alebo sa nepokúša
pomôcť rozhodcom**

**Za aktívne zapojenie sa
došarvátky**

1. Iba **hlavný tréner**

je diskvalifikovaný

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

2. Iba **prvý asistent**

trénera je diskvalifikovaný

Head coach	B ₂		
First assistant coach	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B ₂		
First assistant coach	D ₂	F	F
Penalty: 4 free throws + possession			

3. Obaja **hlavný tréner**

a prvý asistent

trénera sú diskvalifikovaní

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach	D ₂	F	F
Penalty: 4 free throws + possession			

4. **Náhradník** je

diskvalifikovaný

Head coach	B ₂		
First assistant coach			

Player 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession					

Head coach	B ₂		
First assistant coach			

Player 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Penalty: 4 free throws + possession					

5. Dvaja **náhradníci**

a vyfaulovaný hráč

sú diskvalifikovaní

Head coach	B ₂		
First assistant coach			

Player 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Player 10	P ₂	T ₁	P	P	D
Player 11	P ₃	T ₁	P	P	P
Penalty: 2 free throws + possession					

Head coach	B ₂		
First assistant coach			

Player 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Player 10	P ₂	T ₁	P	P	D ₂
Player 11	P ₃	T ₁	P	P	P
Penalty: 8 free throws + possession					

6. **Osoba sprevádzajúca**

družstvo je diskvalifikovaná

Head coach	B ₂	B	
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B ₂	B ₂	
First assistant coach			
Penalty: 4 free throws + possession			

7. Dve **osoby sprevádzajúce**

družstvo sú diskvalifikované

Head coach	B ₂	B	B
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B ₂	B ₂	B ₂
First assistant coach			
Penalty: 6 free throws + possession			

B-2 Príklady technických chýb hlavného trénera za jeho osobné nešportové správanie alebo z akéhokoľvek iného dôvodu v kombinácii s vylúčením osoby sprevádzajúcej družstvo za opustenie lavičky družstva počas šarvátky:

1. V prvej štvrtine nastala šarvátka
a diskvalifikovaná bola **osoba**

sprevádzajúca družstvo.

V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi**
udelená technická chyba za jeho
osobné nešportové správanie.

Head coach	B2	B	C1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

Hlavný tréner
nebude
diskvalifikovaný.

2. V prvej štvrtine nastala šarvátka
a diskvalifikovaná bola **osoba**

sprevádzajúca družstvo.

V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi**
udelená technická chyba z
akéhokoľvek iného dôvodu.

Head coach	B2	B	B1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

Hlavný tréner
nebude
diskvalifikovaný.

3. V prvej štvrtine nastala šarvátka
a diskvalifikovaná bola **osoba**

sprevádzajúca družstvo.

V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi**
udelená technická chyba za jeho
osobné nešportové správanie.

V štvrtej štvrtine je **hlavnému trénerovi**
udelená ďalšia technická chyba za jeho
osobné nešportové správanie.

Head coach	B2	B	C1	C1 GD
First assistant coach				
Penalty: 1 free throw				

Hlavný tréner
bude
diskvalifikovaný za
2, „C“ chyby

4. V prvej štvrtine nastala šarvátka
a diskvalifikovaná bola **osoba**

sprevádzajúca družstvo.

V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi**
udelená technická chyba z
akéhokoľvek iného dôvodu.

V štvrtej štvrtine je **hlavnému trénerovi**
udelená ďalšia technická chyba z
akéhokoľvek iného dôvodu.

Head coach	B ₂	B	B ₁	B ₁ GD
First assistant coach				
Penalty: 1 free throw				

Hlavný tréner
bude
diskvalifikovaný za
3„B“ chyby

F – Instant Replay System

1. Základné princípy

F-1.1 Výrok Rozhodcovia musia udržať obe družstvá na ihrisku na konci štvrtiny alebo predĺženia ak sa posudzuje situácia pomocou IRS.

F-1.2 Príklad: A1 hodí úspešne na kôš z hry. V približne rovnakom čase zaznie signal hodín hry pre koniec štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol pokus o hod na kôš vystrelený počas hracieho času a rozhodnú sa použiť zariadenie IRS. Družstvá odchádzajú na ich lavičky.

Výklad: Rozhodcovia musia udržať obe družstvá na ihrisku. Prestávka stretnutia začne potom, ako rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

F-1.3 Výrok Prvý rozhodca schváli pred stretnutím zariadenie IRS a oznámi obom hlavným trénerom, že je dostupné. Iba zariadenie IRS schválené prvým rozhodcom môže byť použité na posúdenie situácie.

F-1.4 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry, keď zaznie signál hodín hry na konci stretnutia. Na stretnutí nie je rozhodcom schválené zariadenie IRS, ale manažér družstva B uvedie, že stretnutie je nahrávané jeho družstvom na kameru z vyvýšenej pozície a ukazuje rozhodcom videomateriál k vzhliadnutiu.

Výklad: Žiadosť manažéra družstva B o použitie videa družstva na posúdenie situácie bude zamietnutá.

F-1.5 Výrok Ak rozhodcovia použijú zariadenie IRS na posúdenie, či úspešný pokus o hod na kôš sa započíta za 2 alebo 3, posúdenie pomocou IRS prebehne počas prvej príležitosti, keď budú hodiny hry stáť a lopta bude mŕtva.

Ak hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení, posúdenie pomocou IRS prebehne hneď, ako rozhodcovia zastavia hru z akéhokoľvek dôvodu.

F-1.6 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry za 3 body. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol hod hodený z trojbodového územia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS prebehne pri prvej príležitosti, keď budú hodiny hry stáť a lopta bude mŕtva.

Prvá príležitosť nastane, keď kedykoľvek počas stretnutia je stretnutie zastavené rozhodcom z akéhokoľvek dôvodu.

Taktiež, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej vo štvrtej štvrtine a v každom predĺžení, IRS môže byť použité hneď, ako lopta padne do koša a hodiny hry sa zastavia.

F-1.7 Výrok Žiadosť o oddychový čas alebo stiedanie môže byť zrušená, až do momentu, keď sa ukončí posúdenie pomocou IRS a rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

F-1.8 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry. Hlavný tréner družstva B žiada o oddychový čas. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol hod vystrelený z trojbodového územia a rozhodnú sa použiť IRS. Počas posudzovania situácie pomocou IRS sa hlavný tréner družstva B rozhodne zrušiť žiadosť o oddychový čas.

Výklad: Žiadosť hlavného trénera družstva B o oddychový čas môže byť zrušená potom, ako rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

F-1.9 Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola chyba B1 nešportová. B6 žiada o striedanie B1. Počas posudzovania situácie podľa IRS sa B6 vráti na lavičku.

Výklad: Žiadosť B6 o striedanie môže byť zrušená potom, ako rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

2. Na konci štvrtiny a každého predĺženia

F-2.1 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu. Rozhodcovia si nie sú istí, či hod na kôš A1 bol vystrelený pred koncom hracieho času.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš A1 bol vystrelený pred tým, ako zaznel signál hodín hry ukončujúci štvrtinu.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukáže, že lopta bola vystrelená po konci štvrtiny, hod na kôš A1 bude zrušený.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukáže, že lopta bola vystrelená pred koncom štvrtiny, prvý rozhodca potvrdí úspešný hod na kôš A1.

F-2.2 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš za 3 body, keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či sa A1 pri streľbe nedotkol hraničnej čiary.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry bol odhodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny. Ak áno, môže byť IRS ďalej použité k určeniu, či nastal priestupok lopta v zázemí strelajúceho hráča a ak áno, aký čas má byť zobrazený na hodinách hry.

F-2.3 Príklad: 2.5 sekundy na hodinách hry, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče, B1 ju doskočí a začne driblovať. V tomto momente signál hodín hry zaznie na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či B1 stúpil do zázemia, keď dopadol s loptou na ihrisko.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, či bol nestrieľajúci hráč v zázemí.

F-2.4 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš za 2 body, keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd družstvom A.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry bol odhodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny. Ak áno, môže byť IRS ďalej použité k určeniu, či nastal priestupok 24 sekúnd družstva A.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že hod na kôš bol odhodený 0.4 sekundy pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny a ak IRS tiež ukázalo, že lopta bola stále v rukách A1 a signál hodín hodu na kôš zaznel 0.2 sekundy pred tým, ako A1 úspešne vystrelil na kôš hry, hod na kôš A1 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Družstvo B bude mať 0.6 sekundy na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš budú vypnuté.

F-2.5 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry, keď zaznel signál hodín hry na konci druhej štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či družstvo A neporušilo pravidlo 8 sekúnd.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry A1 bol vystrelený pred zaznením signálu hodín hry na konci štvrtiny. Ak áno, môže byť IRS ďalej použité k určeniu, či došlo k porušeniu pravidla 8 sekúnd.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že úspešný hod na kôš A1 bol odhodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny a ak IRS tiež ukázalo, že pred tým, ako A1 dosiahol úspešný hod na kôš, sa družstvo A dopustilo priestupku 8 sekúnd, keď hodiny hry ukazovali 0.8 sekundy, hod na kôš A1 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v prednej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde došlo k porušeniu pravidla 8 sekúnd. Družstvo B bude mať 0.8 sekundy na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš budú vypnuté.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že družstvo A sa nedopustilo priestupku 8 sekúnd, hod na kôš A1 sa započíta. Druhá štvrtina skončila. Druhý polčas začne vhadzovaním na predĺženej stredovej čiare na základe pravidla o striedavom držaní lopty.

F-2.6 Príklad: Družstvo B vedie o 2 body. B1 fauluje A1, keď zaznie signál hodín hry na konci prvého predĺženia. Toto je piata chyba družstva B v štvrtej štvrtine. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 nastala pred koncom prvého predĺženia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci každého predĺženia, či chyba B1 nastala pred koncom hracieho času. Ak áno, A1 bude hádzať 2 trestné hody. Hodiny hry budú ukazovať zostávajúci čas.

F-2.7 Príklad: B1 fauluje A1 počas jeho neúspešného hodu na kôš za 2 body, keď zaznie signal hodín hry na konci druhého predĺženia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci druhého predĺženia, či chyba B1 nastala pred koncom hracieho času.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba nastala pred koncom druhého predĺženia, A1 hádzať 2 trestné hody. Hodiny hry budú ukazovať zostávajúci čas.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba nastala po ukončení druhého predĺženia, chyba B1 sa nebude brať do úvahy. A1 nebudú prisúdené trestné hody. A1 budú prisúdené trestné hody, ak by chyba B1 bola posúdená ako nešportová alebo diskvalifikačná a bude sa pokračovať tretím predĺžením.

3. Hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení

F-3.1 Príklad: 1:41 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne úspešný kôš z hry, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta **vystrelená**, keď zaznel signál hodín hodu na kôš

(a) predtým, ako je lopta živá pre vhadzovanie družstva B po koši z hry.

(b) potom, ako je lopta živá pre vhadzovanie družstva B po koši z hry, hneď ako rozhodcovia prvý krát zastavia hru z akéhokoľvek dôvodu.

(c) potom, ako je lopta živá po nasledujúcom zastavení hry rozhodcami.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazovali 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či bol úspešný hod na kôš z hry A1 vystrelený pred tým, než zaznel signál hodín hodu na kôš.

Rozhodcovia sú oprávnení zastaviť hru okamžite, aby preskúmali, či úspešný kôš z hry bol vystrelený pred tým, ako zaznel signál hodín hodu na kôš hneď, ako lopta padne do koša a hodiny hry sa zastavia. Avšak, preskúmanie môže nastať, pokiaľ prvý krát rozhodcovia zastavia hru po úspešnom koši z hry.

V (a) musia rozhodcovia zastaviť hru okamžite a vykonať preskúmanie pomocou IRS pred znovu začatím hry.

V (b) musia rozhodcovia vykonať preskúmanie pomocou IRS hneď, ako zastavili hru z akéhokoľvek dôvodu potom, ako nastala situácia na preskúmanie pomocou IRS.

V (c) časový limit na použitie preskúmania končí, akonáhle sa lopta stane živou po nasledujúcom prvom zastavení hry rozhodcami. Pôvodné rozhodnutie zostáva v platnosti.

V (a) alebo (b) ak preskúmanie pomocou IRS ukáže, že lopta bola stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš, toto je priestupok hodín hodu na kôš družstva A. Kôš z hry A1 sa nezapočíta. V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním

družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastal priestupok hodín hodu na kôš. V (b) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním pre družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolu alebo malo na ňu právo, keď rozhodcovia zastavili hru, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola zastavená hra.

V (a) alebo (b) ak preskúmanie pomocou IRS ukáže, že lopta opustila ruky A1 pri strelbe na kôš z hry pred tým, ako zaznel signál hodín hodu na kôš, toto nie je priestupok hodín hodu na kôš družstva A. Signál hodín hodu na kôš sa nebude brať do úvahy. Kôš A1 sa započíta. V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z jeho koncovkej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry. V (b) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré malo loptu pod kontrolu alebo malo na ňu právo, keď rozhodcovia zastavili hru, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola zastavená hra.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že lopta bola stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš, toto je priestupok 24 sekúnd družstva A. Hod na kôš A1 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že lopta opustila ruky A1 pred tým, ako zaznel signál hodín hodu na kôš, toto nie je priestupok 24 sekúnd družstva A. Signál hodín hodu na kôš sa neberie do úvahy. Hod na kôš A1 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z koncovkej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

F-3.2 Príklad: 1:37 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zaznie signál hodín hodu na kôš. V približne rovnakom čase A1 dosiahne kôš z hry a A2 fauluje B2 ďalej od lopty, kdekoľvek v prednej polovici družstva A. Toto je tretia chyba družstva A v štvrtine. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v ruke(-ách) A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď nastala chyba A2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či bola lopta stále v ruke(-ách) strielajúceho hráča, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď nastala chyba ďalej od situácie streľby.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že lopta opustila ruky A1 pri pokuse o hod na kôš pred tým, ako zaznel signál hodu na kôš a ak IRS tiež ukázalo, že lopta opustila ruky A1 pri pokuse o hod na kôš pred tým, ako nastala chyba A2, hod na kôš A1 sa započíta. Chyba A2 sa zapíše. Toto nie je priestupok 24 sekúnd družstva A. Signál hodín hodu na kôš sa neberie do úvahy. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z koncovkej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry. Družstvo B bude mať zostávajúci čas na hodinách hry a 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba A2 nastala pred tým, ako lopta opustila ruky A1 pri pokuse o hod na kôš a ak IRS tiež ukázalo, že chyba A2 nastala pred tým, ako zaznel signál hodín hodu na kôš, chyba A2 sa zapíše. Hod na

kôš A1 sa nezapočíta. Toto nie je priestupok 24 sekúnd družstva A. Signál hodín hodu na kôš sa neberie do úvahy. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v ich zadnej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba A2. Družstvo B bude mať zostávajúci čas na hodinách hry a 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že signál hodín hodu na kôš zaznel pred tým, ako lopta opustila ruky A1 pri pokuse o hod na kôš a ak IRS tiež ukázalo, že signál hodín hodu na kôš zaznel pred tým, ako nastala chyba A2, toto je priestupok 24 sekúnd družstva A. Hod na kôš A1 sa nezapočíta. Chyba A2 sa neberie do úvahy, pokiaľ nie je posúdená ako nešportová alebo ako diskvalifikačná chyba. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v ich zadnej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastal priestupok 24 sekúnd. Družstvo B bude mať zostávajúci čas na hodinách hry a 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

F-3.3 Príklad: 1:34 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zaznie signál hodín hodu na kôš. V približne rovnakom čase A1 dosiahne kôš z hry a B2 fauluje A2 ďalej od lopty, kdekoľvek v prednej polovici družstva A. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v ruke(-ách) A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď nastala chyba B2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či bola lopta stále v ruke(-ách) strieľajúceho hráča, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď nastala chyba ďalej od situácie streľby.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba B2 nastala pred tým, ako zaznel signál hodu na kôš a ak IRS tiež ukázalo, že chyba B2 nastala vtedy, keď bol A1 pri pokuse o hod na kôš z hry, toto nie je priestupok 24 sekúnd družstva A. Signál hodín hodu na kôš sa neberie do úvahy. Chyba B2 sa zapíše. Hod na kôš A1 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v ich prednej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hry a 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že lopta bola stále v rukách A1 pri pokuse o hod na kôš z hry, keď zaznel signál hodu na kôš a ak IRS tiež ukázalo, že signál hodu na kôš zaznel pred tým, ako nastala chyba B2, toto je priestupok 24 sekúnd družstva A. Hod na kôš A1 sa nezapočíta. Chyba B2 sa neberie do úvahy, pokiaľ nie je posúdená ako nešportová alebo ako diskvalifikačná chyba. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v ich zadnej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastal priestupok 24 sekúnd. Družstvo B bude mať zostávajúci čas na hodinách hry a 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

F-3.4 Príklad: 7.5 sekundy je na hodinách hry v štvrtej štvrtine a tesne pred tým, ako vhadzujúci A1 vhodí loptu z jeho prednej polovice, B1 je odpískaná technická chyba. V približne rovnakom čase je iným rozhodcom odpískaná nešportová chyba B2 na A2. Rozhodcovia si nie sú istí, v akom poradí nastali chyby.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, v akom poradí nastali chyby. Obe chyby zostanú platné. Trest za technickú chybu sa vykoná ako prvý. Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A2 budú prisúdené 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v prednej polovici.

F-3.5 Príklad: 1:16 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Rozhodca odpíska prestupok zrážanie lopty. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta už v klesajúcej fáze letu na kôš.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či zrážanie hodu na kôš bolo odpísané správne.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že lopta bola v klesajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš zostane v platnosti.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že lopta ešte nebola v klesajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš bude odvolané a nastane situácia vedúca k rozskoku.

F-3.6 Príklad: 38 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa dotkne dosky nad rovinou obruče a potom sa jej dotkne B1. Rozhodca rozhodol, že dotyk B1 bol dovolený a neodpíska zrážanie hodu na kôš.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité, iba ak rozhodcovia odpískali zrážanie hodu na kôš.

F-3.7 Príklad: 36 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 fauluje A1, ktorý sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa dotkne dosky nad rovinou obruče a potom sa jej dotkne B2. Rozhodca neodpískal zrážanie hodu na kôš. Rozhodcovia si nie sú istí, či sa B2 dotkol lopty nedovolené.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité, iba ak rozhodcovia odpískali zrážanie hodu na kôš.

F-3.8 Príklad: 28 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 fauluje A1, ktorý sa pokúša o hod na kôš z hry za 2 body. Počas letu lopty smerom na kôš sa jej dotkne B2. Rozhodca odpískal zrážanie hodu na kôš. Lopta nespadla do koša. Rozhodcovia si nie sú istí, či sa B2 dotkol lopty nedovolené.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či zrážanie hodu na kôš B2 bolo odpísané správne.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že sa B2 dotkol lopty v klesajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš zostane v platnosti. A1 budú pripísané 2 body. A1 bude následne hádzať 1 trestný hod. **V** hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že sa B2 dotkol loptyv stúpajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš bude odvolané. A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.9 Príklad: 1:37 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, lopta sa dostane do zázemia. Družstvu A je prisúdené vhadzovanie. Družstvu A je udelený oddychový čas. Rozhodcovia si nie sú istí, ktorý hráč zahral loptu do zázemia.

Výklad Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, ktorý hráč zahral loptu do zázemia. Meranie 1 minúty určenej pre oddychový čas nezačne, pokiaľ neskončí posúdenie situácie IRS a rozhodcovia neoznámia konečné rozhodnutie.

F-3.10 Príklad: 5:53 zostáva na hodinách hry v prvej štvrtine, lopta sa kotúľa po ihrisku v blízkosti postrannej čiary, keď sa A1 a B1 snažia získať kontrolu nad loptou. Lopta sa dostane do zázemia. Rozhodcovia priznajú vhadzovanie pre družstvo A. Rozhodcovia si nie sú istí, kto zahral loptu do zázemia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité v tomto časovom úseku. Môže byť použité iba na určenie, ktorý hráč zahral loptu do zázemia, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine.

F-3.11 Príklad: 1:45 zostáva na hodinách hry v predĺžení, A1 neďaleko postrannej čiary prihráva loptu A2. Počas prihrávky B1 odrazí loptu do zázemia. Rozhodcovia si nie sú istí, či A1 už nebol v zázemí, keď prihrával loptu A2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, či hráč alebo lopta boli v zázemí.

4. Kedykoľvek počas stretnutia

F-4.1 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. A1 dosiahne kôš z hry. Rozhodcovia si nie sú istí, či A1 začal pokus o hod na kôš, keď nastala chyba B1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či striedajúci A1 bol faulovaný.

F-4.2 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. A1 dosiahne kôš z hry. Rozhodcovia si nie sú istí, či lopta opustila ruky A1 pri pokuse o hod na kôš z hry, keď nastala chyba B1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či lopta opustila ruky A1 pri pokuse o hod na kôš z hry pred tým, ako bol A1 faulovaný.

F-4.3 Príklad: 3:47 na hodinách hry v druhej štvrtine je pokus A1 o 3 body úspešný. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta hodená z 2 alebo 3 bodového územia

(a) pred tým, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry.

(b) potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry, keď B1 dosiahne kôš z hry a hra je zastavená žiadosťou družstva A o oddychový čas.

(c) potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry hneď, ako rozhodcovia zastavia hru, keď B2 je faulovaný A2 pri pokuse o hod na kôš.

(d) potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry a B2 je faulovaný A2 pri pokuse o hod na kôš potom, ako je lopta živá pre prvý alebo jediný trestný hod B2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či úspešný hod na kôš z hry A1 bude započítaný za 2 alebo 3 body. Posúdenie situácie pomocou IRS musí byť vykonané pri prvej príležitosti, keď sú zastavené hodiny hry a lopta je mŕtva. Avšak rozhodcovia sú oprávnení zastaviť hru okamžite z akéhokoľvek dôvodu.

V (a) musia rozhodcovia zastaviť hru okamžite a vykonať posúdenie situácie pomocou IRS pred znovu začatím hry.

V (b) musia rozhodcovia vykonať posúdenie situácie pomocou IRS pred tým, ako je vykonaný oddychový čas. Potom, ako je konečné rozhodnutie posúdenia odkomunikované, začne oddychový čas, iba ak by hlavný tréner stiahol svoju žiadosť o oddychový čas.

V (c) musia rozhodcovia vykonať posúdenie situácie pomocou IRS hneď, ako zastavia hru pre chybu A2. Hra bola zastavená po prvý krát z akéhokoľvek dôvodu.

V (d) časový limit na použitie posúdenia skončil, keď sa lopta stala živou na prvý alebo jediný trestný hod. Pôvodné rozhodnutie zostáva v platnosti.

V (a) (b) a (c) keď je konečné rozhodnutie odkomunikované, v hre sa bude pokračovať z miesta, kde bola zastavená. V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z jeho koncovej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry. V (b) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z jeho koncovej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry. V (c) sa v hre bude pokračovať trestným(-i) hodom(-mi) B2.

F-4.4 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. A1 sú prisúdené 3 trestné hody. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol hod A1 hodený z trojbodového územia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či majú byť striedajúcemu hráčovi prisúdené 2 alebo 3 trestné hody.

F-4.5 Príklad: 40 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 má loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď B2 spôsobí kontakt s A2 na ihrisku. B2 je udelená nešportová chyba. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v rukách A1, keď bola odpískaná chyba.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či nešportová chyba B2 bude znížená na osobnú chybu.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba nastala predtým, ako bola lopta počas vhadzovania vhozená do ihriska, chyba B2 zostane nešportová.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba nastala potom, ako bola lopta počas vhadzovania vhozená do ihriska, chyba B2 bude znížená na osobnú chybu.

F-4.6 Príklad: B1 je udelená nešportová chyba za úderlaktom do A1. Rozhodcovia si nie sú istí, či B1 zasiahol laktom A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či osobná, nešportová alebo diskvalifikačná chyba bude považovaná za technickú chybu.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že pri ohnatí sa laktom nenastal kontakt na A1 hráčom B1, chyba B1 bude zmenená na technickú chybu.

F-4.7 Príklad: B1 bola udelená osobná chyba. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba nebola nešportová alebo či k chybe vôbec došlo.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či osobná chyba má byť zvýšená na nešportovú chybu. Aj keď posúdenie situácie IRS ukáže, že ku kontaktu nedošlo, osobná chyba nemôže byť zrušená.

F-4.8 Príklad: A1 dribluje v rýchlom protiútoky smerom na kôš a medzi ním a súperovým košom nie je ďalší brániaci hráč. B1 sa rukou snažil zasiahnuť loptu a dôjde ku kontaktu s A1 z boku. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 bola správne odpísaná ako nešportová.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či nešportová chyba má byť znížená na osobnú chybu alebo zvýšená na diskvalifikačnú chybu. Aj keď posúdenie situácie IRS ukáže, že A1 je úderom do ruky B1 zodpovedný za kontakt, nešportová obranná chyba B1 môže byť znížená na osobnú chybu, ale nemôže byť zmenená na útočnú chybu A1.

F-4.9 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 má byť zvýšená na nešportovú.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či má byť osobná chyba zvýšená na nešportovú chybu. Aj keď posúdenie situácie IRS ukáže, že A1 bol zodpovedný za kontakt prerázaním B1, obranná chyba B1 nemôže byť zmenená na útočnú chybu A1.

F-4.10 Príklad: Driblujúci A1 sa dopustil krokov a nasledne je odpísaná nešportová chyba B1 na A1. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 bola odpísaná správne ako nešportová.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či nešportová chyba má byť znížená na osobnú chybu alebo zvýšená na diskvalifikačnú chybu.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba B1 bola nešportová, zostane nešportová.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba B1 bola osobná, nebude sa brať do úvahy, nakoľko nastala po porušení pravidla o krokoch.

F-4.11 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry a nasledne je odpískaná nešportová chyba B2 na A1, ktorý je stále v súvislom pohybe na kôš. Lopta nespadá do koša. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B2 bola nešportová.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, či nešportová chyba má byť znížená na osobnú chybu alebo zvýšená na diskvalifikačnú chybu.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba B2 bola nešportová, zostane nešportová. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za osobnú chybu B1. A1 bude hádzať ďalšie 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za nešportovú chybu B2. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba B2 bola osobná, nebude sa brať do úvahy, nakoľko nastala po prvej chybe. A1 bude hádzať 2 trestné hody za chybu B1. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-4.12 Príklad: V tretej štvrtine je odpískaná nešportová chyba B1 na A2. V štvrtej štvrtine B1 fauluje A1 počas úspešného hodu na kôš z hry. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 má byť zvýšená na nešportovú. Počas posudzovania situácie IRS je B1 odpískaná technická chyba.

Výklad: Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že chyba B1 na A1 bola nešportová, B1 bude automaticky vylúčený zo stretnutia za jeho druhú nešportovú chybu. Technická chyba B1 sa nebude brať do úvahy a nebude udelená jemu, ani hlavnému trénerovi družstva B. A1 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov za nešportovú chybu B1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

F-4.13 Príklad: 42,2 sekundy zostáva na hodinách hry v druhej štvrtine, A1 dribluje do svojej prednej polovice. V tomto momente rozhodcovia zistia, že hodiny hry a hodiny hodu na kôš sú vypnuté.

Výklad: Hra bude zastavená okamžite. Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, koľko času má byť zobrazené na oboch hodinách. Po posúdení situácie pomocou IRS sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola hra prerušená. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hry a na hodinách hodu na kôš.

F-4.14Príklad: A2 hádže druhý trestný hod. Lopta spadne do koša. V tomto momente si rozhodcovia nie sú istí, či bol A2 správny strelec trestných hodov.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia, správneho strelca trestných hodov predtým, ako sa lopta stala živou po prvej mŕtvej lopte po spustení hodín hrypotom, ako došlo k omylu.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že nesprávny hráč hádzal trestné hody, dôjde k opravitelnému omylu - nesprávny hráč hádže trestné hody. Trestné hody A2, či úspešné alebo nie, budú zrušené. V hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestných hodov v zadnej polovici. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodov na kôš.

F-4.15Príklad: A1 a B1 sa začnú udierať a následne saviacerí hráči a osoby, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva, zapoja do šarvátky. Po niekoľkých minútach rozhodcovia obnovia poriadok na ihrisku.

Výklad: Potom, ako je obnovený poriadok na ihrisku, rozhodcovia posúdia situáciu pomocou IRS, kedykoľvek počas stretnutia, na identifikáciu zapojenia ďalších hráčov a všetkých osôb, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva, počas akéhokoľvek aktu násilia. Po zhromaždení jasných a presvedčivých dôkazov o šarvátke, prvý rozhodca oznámí jeho konečné rozhodnutie pred stolíkom zapisovateľov a oznámi ho obom hlavným trénerom.

F-4.16Príklad: Dvaja protihráči sa začnú agresívne rozprávať a mierne sa strkajú. Rozhodcovia zastavia hru. Po obnovení poriadku na ihrisku si rozhodcovia nie sú istí, ktorí hráči sa do toho zapojili.

Výklad: Potom, ako je obnovený poriadok na ihrisku, rozhodcovia posúdia situáciu pomocou IRS, kedykoľvek počas stretnutia, na identifikáciu zapojenia hráčov počas akéhokoľvek aktu násilia. Po zhromaždení jasných a presvedčivých dôkazov o šarvátke, prvý rozhodca oznámí jeho konečné rozhodnutie pred stolíkom zapisovateľov a oznámi ho obom hlavným trénerom.

F-4.17 Výrok V situáciach, keď dochádza k násilnému správaniu, ktoré nie sú odpískané okamžite, sú rozhodcovia oprávnení zastaviť hru kedykoľvek, aby posúdili situáciu pri násilnom správaní alebo situáciu, ktorá by mohla viesť k násilnému správaniu. Rozhodcovia musia rozpoznať potrebu posúdenia situácie pomocou IRS a posúdenie musia vykonať hneď, ako je hra zastavená.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukáže, že došlo k násilnému správaniu, rozhodcovia musia odpísať porušenia a potrestať už odpískané porušenia, vrátane násilného správania, v poradí, v akom porušenia nastali.

Násilné správanie je akt násilia, ktorý spôsobí alebo má úmysel spôsobiť ublíženie alebo je to akt, ktorý skončí alebo môže skončiť rizikom zranenia. Akt, ktorý sa nestretáva s kritériami diskvalifikačnej chyby, nešportovej chyby za nadmerný, trvdý kontakt alebo technickej chyby za násilné vyhrážanie nie je násilným správaním.

F-4.18 Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia neodpískajú chybu za kontakt A2 a

(a) A1 pokračuje v driblingu.

(b) družstvo B spôsobí, že lopta sa dostane do zázemia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na identifikovanie, kedykoľvek počas stretnutia, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania. Rozhodcovia

(a) sú oprávnení zastaviť hru okamžite, bez toho, aby znevýhodnili niektoré družstvo

(b) môžu použiť prerušenie stretnutia

na preskúmanie situácie.

Ak preskúmanie situácie pomocou IRS ukáže, že A2 udrľ lakťom B2, rozhodcovia môžu potrestať A2 za jeho násilné správanie nešportovou chybou. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak preskúmanie situácie pomocou IRS ukáže, že to nebolo násilné správanie, v oboch prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra zastavená. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

F-4.19 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. A1 udrie B1 lakťom

(a) pred odhodením lopty.

(b) po odhodení lopty.

Rozhodcovia neodpískali kontakt A1. Lopta spadne do koša.

Výklad: V oboch prípadoch môže byť posúdenie situácie pomocou IRS použité na identifikovanie, kedykoľvek počas stretnutia, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania. Rozhodcovia musia zastaviť hru, keď lopta prepadáva košom.

Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že A1 udelil lakťom B1 pred chybou B1. Rozhodcovia môžu potrestať A1 za násilné správanie nešportovou chybou. Tresty sa vykonávajú v poradí, v akom nastali. V

(a) kôš z hry sa nezapočíta. Chyba B1 sa zapíše. A1 vykoná 2 trestné hody za chybu B1 bez doskakujúcich hráčov. Potom B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(b) kôš z hry sa započíta. Chyba B1 sa bude brať do úvahy. A1 vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

F-4.20Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu pri kontakte A2. Po ďalších 5 sekundách B3 fauluje driblujúceho A1. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na identifikovanie, kedykoľvek počas stretnutia, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukáže, že A2 udelil B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 za násilné správanie nešportovou chybou. Tresty musia byť vykonané v poradí, v akom chyby nastali. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba B3. Právo na držanie lopty družstva A, po chybe B3, ruší predošlé právo na držanie lopty družstva B, ako súčasť trestu za nešportovú chybu A2.

F-4.21Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu pri kontakte A2. Po ďalších 5 sekundách B3 fauluje driblujúceho A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na identifikovanie, kedykoľvek počas stretnutia, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukáže, že A2 udelil B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 za násilné správanie nešportovou chybou. Tresty musia byť vykonané v poradí, v akom chyby nastali. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Potom A1 vykoná 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Trest za chybu B3 ruší predošlé právo na držanie lopty družstva B, ako súčasť trestu za nešportovú chybu A2.

F-4.22Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu pri kontakte A2. Po ďalších 5 sekundách je odpískaná osobná chyba na A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na identifikovanie, kedykoľvek počas stretnutia, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukáže, že A2 udrel B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 za násilné správanie nešportovou chybou. Tresty musia byť vykonané v poradí, v akom chyby nastali. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Potom A3 vykoná 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde nastala chyba A1. Právo na držanie lopty družstva B, po chybe A1, ruší predošlé prvé právo na držanie lopty družstva B, ako súčasť trestu za nešportovú chybu A2.

F-4.23Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba na A1 počas pokusu o hod na kôš. Lopta nespadne do koša. Štyri sekundy pred nešportovou chybou B1, A1 udrie B1 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu pri kontakte A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na identifikovanie, kedykoľvek počas stretnutia, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukáže, že A1 udrel B1 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A1 za násilné správanie nešportovou chybou. Obe nešportové chyby nastali počas toho istého prerušenia hry. Preto môžu byť rovnaké tresty navzájom zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde nastala chyba A1. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

F-4.24Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu pri kontakte A2. Po ďalších 5 sekundách je odpískaná technická chyba A1 alebo B1.

Výklad: Rozhodcovia môžu posúdiť situáciu pomocou IRS na identifikovanie, kedykoľvek počas stretnutia, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukáže, že A2 udrel B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 za násilné správanie nešportovou chybou. Trest za technickú chybu bude vykonaný ako prvý. Ktorýkoľvek hráč družstva B alebo družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Potom B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.